

Глава 148 – Как распорядиться наградой.

Пух! Пух!

Хлопушки выпустили цветные конфетти и пару ленточек. Большая часть из этого попало на гостей, что собственное и планировалось.

- «Поздравляем!» - хор голосов

Семья Мор и Лэнгли устроили праздник, звездами которого стали Ник, Сацуки, Киара и Амелия. Охотница давно стала такой же частью семьи, да и с Эдди она давно знакома, так что её тоже затащили на это празднование.

Повод был, да ещё какой.

Успех команды геймдизайнеров грянул как гром среди ясного неба, только не испугав, а позитивно шокировав граждан многих городов. Одна из великих загадок бытия связанная с матрицей, пала под натиском навыков и творческого подхода к делу молодых магов, которые сидят за этим самым столом.

Очень жаль, что не удалось привести сюда Лизу. Она сослалась на ворох самых разных дел, так что физически не могла себе позволить тратить время подобным образом. Хотя, возможно она стеснялась своей внешности, чего конечно же не показывала. Но для собравшихся здесь, это совсем не так. Они были бы очень рады увидеть её здесь и отпраздновать вместе.

Впрочем, Лиза не единственная кто ответил отказом. Айсберны сейчас тоже поглощены работой, конечно же не без причины. Они самым тесным образом сотрудничают с Лизой и пользуются триумфом мультиплеера в своих целях, преимущественно в заключении разного рода соглашений и сделок.

Команда Лизы как и положено платит налог городу Нью-Йорк. Наибольшая часть средств уходит на помощь бывшим жителям Эдмонта, большая часть которых проживает в Вайоминге, а некоторое количество в крепости ставшей на время лагерем беженцев. Часть дохода уходит Айсбернам, что позволяет им планомерно восстанавливать утраченное влияние своей семьи. Лиза лучше всех понимает, насколько важно дать своему главному союзнику обрести жирком после изматывающего голода.

Процент доходивший до геймдизайнеров, оказался довольно скромным, но даже так – это были очень хорошие суммы, а главное – люди продолжали покупать их игры, так что средств более чем достаточно.

Магической энергии это тоже касается. Хранилище заполнялось, и теперь геймдизайнеры снова могли пользоваться запасами манны для своего развития и создания игр.

Что касается трат личного характера – Ник и Сацуки отлично знали как следует распорядится наградой, так что первым делом озаботились тем, чтобы сменить жилье для своих родных.

Место в котором они сейчас находились, мягко говоря не очень чистое, не совсем безопасное, да и в целом таким как они тут придется не просто. Друзья готовы были вывести родных в дорогое жилье хоть сейчас, но учитель Скарлет настояла на том, чтобы доверить ей покупку собственности. На это уйдет несколько дней, чтобы всё проверить и согласовать с кем надо. Ну а раз так, праздник проводили в нынешнем жилье. Если не считать машин с охраной на улице, тут всё как обычно.

На второй день выхода мультимплеера, Сацуки улучила момент, чтобы поговорить с профессором Гулбрехтом и через него нашла способ как помочь своему отцу. Ученый если можно так выразиться, дернул за пару ниточек, что было совсем не сложно, и заказал изготовление индивидуального, кибернетического протеза правой ноги для Эдди. Связи потребовались только для того, чтобы подвинуть остальную работу, дабы кто нужно смастерил протез в максимально сжатые сроки.

А сегодня утром, двое сотрудников, принесли это изделие и показали Эдди как с ним обращаться. Они сами закрепили его на культе охотника.

- «Ого, как настоящий» - Эдди

- «Цвет, фактура, волосяной покров, это дает реалистичную имитацию кожи. Большая часть состава – специальный полимер, легкий, прочный и не содержащий в себе металла. Поверхность изготовлена из кожи магического зверя высокого ранга. В отдельной ячейке, с обратной стороны бедра использует магический кристалл для питания устройства» - ученый

- «Так странно... я чувствую ногу, но как то не так» - Эдди

Мужчина встал на ноги сделал неловкий шаг.

- «Организм быстро привыкнет и подстроится. Единственные сложности могут возникнуть со сложными движениями. Бег по пересеченной местности, скалолазание, гимнастика. Протез является заменителем, но даже с современными технологиями, невозможно полностью заменить живую конечность» - ученый

Эдди вздохнул.

Будь это живая нога, он бы смог как и прежде участвовать в рейдах, но вот идти в бой с магическими тварями не имея 100% уверенности в своих силах он не станет. Да и с семьей он давно всё решил, так что станет инструктором или кабинетным работником. Теперь, когда его дочь стала настолько известной, возможностей по приему на работу стало кратно больше.

Дорогостоящий протез позволит Эдди жить нормальной жизнью.

Отцу даже немного неловко от того, что дочь подарила ему столь недешевый подарок. Как впрочем и то что дети взяли на себя финансовое обеспечение родных.

- «Кушайте как следует, а то совсем исхудали. Откуда у вас возьмутся силы на создание игр, если вы плохо питаетесь?» - мама Сацуки

- «И не забывайте проводить время на свежем воздухе. Не хочу, чтобы вы брали пример с замкнутых стариков, которые целый день никуда не выходят» - мама Ника

- «А как же ваши боевые навыки? С деньгами от игр вы просто обязаны покупать себе эликсиры и всё прочее. Так ведь можно быстро подняться в ранге. Вот я бы...» - брат Сацуки

- «Поглощать силу эликсиров надо умеючи, а если пить их как газировку – толку не будет. И вообще, лучше бы спасибо сказал, за то переезжаешь в хороший район. Ник вложил в это даже больше меня» - Сацуки

Парень с сомнением взглянул на друга сестры.

- «Но ведь у него нет мультиплеерных игр?» - брат Сацуки

Хватя!

Сестра схватила его голову, зажав кулаками и начала сдавливать.

- «Что ты там сказал!?» - Сацуки

- «Не балуйтесь за столом, и не забывайте про то что наши детки это одна команда» - мама Сацуки

- «Я хорошо знаю сестренку, и не сомневаюсь что все хорошие идеи для её игры придумал Ник» - сестра Сацуки

- «Ха! Так уж все! Как же!» - Сацуки

- «Сестренка Киара, скажи а правда что Ник...» - сестра Сацуки

Сацуки сунула младшей сестре кусок мяса, чтобы та замолчала.

Вечер обещал быть веселым.

- «Нам повезло в том, что удалось найти решение столь быстро. Теперь, не придется жить в плохих условиях» - Ник

Уж он то помнил с какого дна смогла выбраться их семья, отлично помнил лагерь беженцев, а потому зная о столь неприятных условиях, он не хотел, чтобы родные и близкие снова испытывали нечто подобное. Магические ресурсы он себе итак купит, с деньгами проблем не будет. А вот экономить на семье он не собирается.

Тем временем мама ставила на стол очередное блюдо, а отец вместе с Эдди откупоривали бутылку с явно не дешевым содержимым.

- «Это грех не отметить такой успех наших детей» - отец

...

Вашингтон.

Ещё одно совещание.

Бумс!

Габлер со злости отшвырнул ноутбук в стену. Тот был дорогим и качественным, а потому с легкостью выдержал этот удар, даже не получив царапин.

- «Что это значит - ничего не удалось узнать!? Вы за что свои деньги получаете?! За ничего не удалось узнать!?» - Габлер

Рекламный ролик оказался правдивым. Нью-Йорк и правда обзавелся талантами способными создавать мультиплеерные проекты в матрице. Хуже всего – они несмотря на свою простоту и ограничение в численности игроков в одной сессии, покоряли всё новые и новые высоты, чем вредили Проекту Свобода и Вашингтону в целом.

- «Мы всё тщательно проверили. С нашей стороны нет утечки. Оставленные для этих целей зашифрованные метки обязательно проявили бы себя. Работа с агентами тоже идет на высшем уровне. Что касается Нью-Йорка – у нас нет доступа к их закрытой информации. Там тоже сидят хорошие спецы» - офицер

- «Вы уверены в отсутствии утечки?» - Спенсер

- «Абсолютно» - офицер

Спенсер обратился к нескольким ученым, главный из которых в последнее время лишился своего румянца.

- «Что насчет траты магической энергии? Вам удалось выяснить, каким образом им удалось достигнуть такой экономии?» - Спенсер

- «Вот именно! Мы тут жопы рвем, а эти твари уводят у нас игроков как тупорылых ослов морковкой! Нам тоже нужна эта морковка!» - Габлер

Ученый поправил очки.

- «Структура матрицы имеет свои особенности. Для её использования каждый маг вынужден тратить определенное количество энергии. Существующая разница между некоторыми играми достаточно мала, а потому такой серьезный количественный разрыв имеет под собой важную подоплеку. Чтобы сократить требуемую массу энергии, нужно совершить открытие сравнимое с созданием мультиплеера, а может даже всё гораздо сложнее. Мы провели ряд исследований с играми Нью-Йорка и выяснили, что подобная экономия идет только в совместной игре. Одиночное прохождение потребляет стандартное количество магической энергии» - ученый

- «Что это значит?» - Спенсер

- «Вероятнее всего, наши коллеги из Нью-Йорка используют замкнутый цикл течения энергии, в котором для смешивания манны, используется энергия уходящая к создателю игры. Думаю, они отказались от получения энергии с онлайн-сессий для осуществления работы этого самого онлайн» - ученый

- «Постойте, вы хотите сказать, что они не получают энергию от этих игр?» - Спенсер

- «Да это же бред! На кой хрен им так поступать? Весь смысл игр в том чтобы получать выгоду. Это же все равно, что начать бизнес без получения прибыли. Бесплатный магазин, бери что хочешь!» - Габлер

- «Вероятно, их цель связана с тренировкой игроков и ростом их способностей. Но, во всех одиночных проектах, энергия потребляется как и всегда» - ученый

- «Большинству было плевать на эти игры, а мультиплеер сделал их известными на весь мир. Игроки не пользуются одним лишь мультиплеером» - Спенсер

- «Советник, если это правда, тогда ясно для чего они создали внутренний магазин и абсурдную систему достижений в играх. Это должно заставить игроков тратить на игры ещё больше времени. Считаю необходимым изучить их стратегию, чтобы использовать самим. Могу сказать, что на данном этапе их система выглядит довольно сырой, а перечень доступных к приобретению услуг довольно скромным. Я не сомневаюсь, что со временем это изменится, поэтому чем быстрее мы начнем, тем лучше для нас» - секретарь

- «Даю добро, делайте всё что посчитаете нужным. Также, мне нужен анализ всех проектов этих геймдизайнеров. Не только мультиплеерных, а всех без исключения» - Спенсер
- «Нам нужен там свой человек. Надежный источник информации» - Габлер
- «Это невозможно. Во всяком случае на данном этапе. Нью-Йорк не допустит утечки» - офицер
- «Этот метод, с замкнутым течением. Он проще чем ваш?» - Спенсер

Ученый почесал затылок.

- «Не могу утверждать, но скорее всего да. Хотя, конечно же там есть свои сложности. Чтобы замкнуть течение энергии в нужной последовательности даже нам потребуется много сил, времени и ресурсов и то не факт, что всё получится» - ученый
- «Эта информация – совершенно секретна. Присутствующим запрещено оглашать её где-либо. Если другие города узнают, то постараются воспроизвести этот метод» - Спенсер

Опасения советника вполне обоснованны.

Раскройся эта информация миру и тогда можно попрощаться с получаемой выгодой.

- «Сколько у вас готово дополнений к Проекту Свобода?» - Спенсер
- «Меньше запланированного. Нам пришлось остановить выпуск, чтобы заняться исследованием игр Нью-Йорка» - ученый
- «Пусть ваши люди делают дополнения, как можно больше и качественнее. Мы выпустим их бесплатно, как только интерес к играм Нью-Йорка начнет снижаться» - Спенсер
- «Бесплатно? Ты совсем из ума выжил?» - Габлер
- «Надо вернуть игроков. Осел пойдет за морковкой, только если она бесплатная. Мы теряем аудиторию, по многом из-за дороговизны нашей игры» - Спенсер

Он снова посмотрел на ученого.

- «У вас появилось достаточно людей. Используйте их для дополнений, а как только те выйдут, надо начать работу над новыми играми. Мы вернем игроков обратно» - Спенсер

Советник хотел закончить совещание, но его прервал офицер.

- «Вскоре после того, как геймдизайнеры Эдмонта присоединились к Нью-Йорку, там выпустили мультиплеерные игры, причем эти же люди. Не берусь утверждать, но не связано ли падение Эдмонта с этими людьми?» - офицер
- «В каком смысле? Они сами привлекли чудищ?» - Габлер
- «Нашествие осуществили шаманы, а до сих пор не знаем почему выбор пал именно на этот город. Так может дело в геймдизайнерах?» - офицер
- «По твоему, шаманам удалось что-то разнюхать и они решили смести весь город из-за этих магов?» - Спенсер

Офицер развел руками.

- «Это лишь моё предположение» - офицер

...

- «Сдохните твари! Сдохните!» - Дирк

Охотник не жалел пуль расстреливая других игроков. Чтобы те не убежали он поставил парочку мин и набросал кусающих жуков.

Прошлые дни ему приходилось страдать от игр с идиотами и жертвами, которым ампутировали часть мозга отвечающую за нормальное прицеливание. Но теперь, всё по другому. Отряд охотников в который входил Дирк, скооперировался и разделился на команды для совместных игр. А раз все друг друга знают и что более важно, умеют работать в команде, Дирку было спокойнее.

- «Умрите сволочи! Я ваших мамок шпёхал, крысы помойные!» - Дирк

- «Эй! Дирк, какого хера!? Это уже ни в какие ворота!» - охотник

- «Твоя статистика, ни в какие ворота! Как и жопа твоей мамы! Стреляй точнее уёбок!» - Дирк

В матче всех против всех, каждый выживал как мог. Игра предоставляла массу возможностей для убийств оппонентов и своей защиты. Грамотная стратегия позволяла выиграть матч, победа в котором не только приносила душевное удовлетворение, но и порой весьма положительно сказывалась на магическом развитии. Особенно, это касалось тех кто не проходил одиночную кампанию.

Сверху пришел приказ, всем охотникам тренировать свои навыки и командное взаимодействие в этих самых играх. В случае где две группы противостояли друг другу, удавалось прорабатывать тактику в очень сжатые сроки, по сути – прямо на ходу. Командный чат очень в этом помогал. А вот сессии где каждый был сам за себя, довольно трудно что-либо проработать, поскольку обстановка меняется чуть ли ни каждую секунду.

- «Где твои яйца бро!? Что стало с твоими яйцами!? Хаха!» - Дирк

У охотника дернулся глаз.

Раньше, в смысле в реальной жизни Дирк почти не отличался от остальных членов отряда. Не было в нём чего особенного. Обычный охотник. Есть свои плюсы и минусы. Но по какой то причине, в игре, получив полную свободу он превратился в такого урода, что просто невозможно терпеть. А ведь командир дал всем четкие указания, во что и сколько играть, какие матчи проводить, а самое неприятное – всегда быть на связи, что не позволяло отключать чат.

Поток матов и оскорблений, перемешивался с воплями и обещаниями кровавой расправы, а ещё чаще – грубого, однополостного изнасилования Дирком своего оппонента и его родственников.

- «Да! Дааа!!! Сосите мой болт! Уроды! Так вам! Хахахаха!» - Дирк

Он настолько выбесил своих товарищей, что они даже не сговариваясь начали на него охоту,

игнорируя друг друга.

Потребовалось совсем немного времени, чтобы он это заметил, отчего разразился такой тирадой из матов переходивших в истерику, что члены команды один за другим вышли из матча, оставив этого мудака одного.

- «Да и в жопу вас! Уродов! Я найду себе нормальную команду!» - Дирк

Он вошел в сеть и тут же начал строчить...

«Ищу нормальную команду профи, для заруб в Халфу. Нубам, кретином и пидорам - идите лесом! Собираю пати из настоящих мужчин. Никаких сопливых чмошников и ссыкливых девок, только реальные мужики. Кто готов нагибать, всем сюда!»

С ним довольно быстро вышли на связь, те кому не повезло с командой. Игроки сетовали на мудаچه, портившее им статистику и нервы, так что Дирк сразу понял, что принял правильное решение.

Желающих создать свою команду нашлось немало, среди них придется провести чистку. Кто сильнее, тот и достоин служить под началом Дирка. Узнать это можно только через совместные матчи, так что он быстро вернулся в игру.

Тем временем, члены его команды, которые физически находились в том же здании, собрались вместе. Никто не хотел играть с этим кретином.

- «Что с ним такое? Может, матрица пагубно влияет на его мозг и превращает в психа?» - охотник

- «Не думаю, что дело в ней. Просто он трус, а в игре ни боли ни смерти нет» - товарищ

- «То что он сказал про моих родителей - стало последней каплей. Я хочу ему морду набить» - напарник

- «Нельзя, командир запретил выносить обиды в игре, в нашу с вами реальность» - охотник

- «Кстати, а кто-нибудь из вас, проходил эту игру? Я про одиночную кампанию» - напарник

Все развели руками или отвели взгляд.

- «Мы же купили её почти одновременно, когда командование выделило на это средства, а потом нам приказали играть в мультиплеер» - товарищ

- «Давайте опробуем одиночное прохождение. Я не уверен, что смогу выдержать мультиплеер после этого придурка» - напарник

- «Точно. Нам нужен перерыв. Скажем командиру, что это ради тренировок и магического развития» - охотник

...

- «Я могу на вас рассчитывать?» - Лиза

- «Не беспокойтесь, я всё сделаю. Уйдет всего пара дней и всё будет готово. Вам не о чем беспокоиться» - мужчина в костюме

Он собрал бумаги с документами на которых были фотографии Ника, Сацуки и Киары в одну папку, которую положил на край стола.

- «Если у вас возникнут какие-либо вопросы, мой секретарь на связи в любое время дня и ночи. Если вопрос будет существенным, то он сразу свяжется со мной» - мужчина

Лиза развернулась и вышла из кабинета так и кричащего своей роскошью.

<http://tl.rulate.ru/book/92921/3423157>