

Собрание проводилось в одиннадцать утра, когда младший персонал успел собрать данные по проделанной работе, а старший по тому, что предстоит сделать и всё это необходимо подать в виде удобного и понятного отчета совету директоров.

Совет руководит не только научным центром, но и рядом других предприятий, а также систем обеспечивающих работу города. Все они взаимосвязаны, а потому разделение было бы лишним.

Так например, в зависимости от успехов по добыче магических ресурсов в диких землях, ряд предприятий и связанных с ними ремесленников может как получить выгодную, долгосрочную работу, так и услышать о вынужденном сокращении финансирования, поскольку охотники пришли ни сола нахлебавшись.

Или скажем, ученые сделают важное открытие, для реализации которого потребуется не только много ресурсов, но и возведение внушительного по своим масштабам строения, причем в не в самом безопасном месте.

Так что – когда предлагается та или иная идея, на собрании обязательно должно присутствовать специалист в каждой требуемой области, ну или во всяком случае – весьма сведущий в данном вопросе человек.

Сегодня, ещё до начала собрания стало известно о то, что доктор Зейн собирается посетить встречу.

Он не часто изъявлял желание покидать лабораторию и отрываться от исследований, как правило это его сюда вызывали, чтобы получить прямые ответы на те или иные вопросы. Ну и конечно же, как только члены совета услышали о его приходе сюда, то сложили один плюс один и пришли к выводу о том, что Зейн собирается просить о финансировании его очередного проекта, пользу которого будет оживленно доказывать окружающим.

- «Зейна пригласите последним, когда закончим разбираться со свеем остальным» - директор

Крепкий мужчина, большая часть густых волос которого была тронута сединой, всегда расставлял приоритеты, так что сперва надо решить необходимые вопросы, а уже потом приступать к новым. Да и если честно, он не особо надеялся на ученого. Раньше Зейн и правда приносил весомую пользу городу, но а сейчас он ударился в открытия требующие множество ресурсов, а польза от которых выглядит мягко говоря сомнительной.

От того, ему даже хотелось отклонить просьбу ученого, но тут уж ничего не попишешь.

Когда собрание закончится, секретарь подготовит отчет для главы города. Приступить к нему можно будет не дожидаясь Зейна.

Директор дал указание пригласить ученого.

Тот пришел не один, а с коллегами из Эдмонта. Первым был профессор Гулбрехт, который выглядел старше Зейна, хотя бы потому что был седым. А вот вторая персона, скрывала свое обожженное тело за бинтами, так что было видно только её глаза и губы. Так же, ей разрешалось не снимать капюшон, даже здесь на совещании.

- «Здравствуйте дамы и господа. Для меня большая честь присутствовать здесь» - Зейн

Он проговорил заученную фразу, которой обычно использовал на таких собраниях.

- «Прошу прощения за то, что подал прошение столь внезапно. Но я уверен, что причина данного визита того стоит. Дело в том, что мне и моим коллегам из Эдмонта удалось сделать важное открытие касаясь психоматрицы сознания» - Зейн

- «Доктор, прошу – ближе к делу, у нас всех много работы» - директор

- «Прошу прощения. Дело в том, что нам удалось разработать мультиплеер для матрицы. Теперь мы можем как вести одновременную разработку одной игры несколькими геймдизайнерами, так и создавать игры в которых одновременно будут участвовать разные игроки» - Зейн

Он говорил это совершенно будничным, отчасти нудноватым голосом. Возможно из-за этого или от того, что сказанное несколько выбивалось из привычного уклада, но члены совета не сразу смогли переварить услышанное.

- «Мы ещё на достаточно раннем этапе и нам вне всяких сомнений предстоит много работы, но уже сейчас мы способны использовать мультиплеер для совместной игры, в чем я лично убедился и готов продемонстрировать всем присутствующим. Данное открытие было бы невозможно без...» - Зейн

Директор поднял руку, показывая ладонь, прерывая тем самым доктора.

- «Постойте доктор, вы упомянули мультиплеер?» - директор

- «Так точно, команда мисс Скарлет достигла успеха в области создания мультиплеера. Это произошло вчера, но уверяю вас, я всё тщательно проверил» - Зейн

- «Вы создали мультиплеер? Как Вашингтонцы?» - директор

- «Не как они. Есть своя нюансы, но система работает» - Зейн

Члены совета не удержались от того, чтобы перешептываться друг с другом. Это немного невежливо, но директор сейчас не сводит глаз с доктора. Судя по всему, мужчина не доверяет его словам.

- «Если хотите, можете убедиться в этом прямо сейчас. Мы создали для каждого из присутствующих доступ к игре» - Зейн

Он указал на обручи погружения, которые регулярно использовали на собраниях, для той или иной демонстрации, поскольку они позволяют передать значительно больше информации и куда детальнее, чем экраны мониторов.

Не будь члены совета сдержанными людьми, они взорвались бы эмоциями, но в данном случае каждый смог сохранить самообладание, в первую очередь благодаря стойкости директора, которого никто не посмел бы оскорбить выкриками и возгласами.

На несколько секунд повисло молчание.

- «Мне нужны подробности. Прямо сейчас» - директор

- «С вашего позволения, я передам слово мисс Скарлет, поскольку львиная доля заслуг по открытию мультиплеера принадлежит её команде» - Зейн

- «Спасибо доктор Зейн» - Лиза

Девушка вела себя также как и всегда. Она отлично держалась, а событие приведшее к ужасным последствиям для её внешности, никак на это не повлияло.

- «Чтобы сразу дать полную картину скажу, что наша система отличается от используемой в Вашингтоне, и это имеет под собой три важных фактора» - Лиза

Она окинула взглядом членов совета, в глазах каждого горел огонек нетерпения.

- «Первое! Данную систему может использовать только наша команда. Это достигается путем высокой синхронизации друг с другом. Вам должно быть известно, насколько трудно достигнуть таких показателей» - Лиза

Конечно же они знали, как и то что для этого требуется использовать магические ресурсы, которых у новых работников из Эдмонта нет и быть не может. Выходит, они нашли способ обойти это, или же достигли синхронизации естественным путем, что вполне может оказаться правдой.

- «Второе! Мы используем замкнутый цикл течения манны, без выведения энергии в хранилище. Простым языком – во время использования мультиплеера, геймдизайнер не получает магическую энергию. Совсем. При этом, на процесс трансформации манны уходит некоторое количество энергии, однако большая её часть возвращается к игроку» - Лиза

Несколько человек изменились в лице. Они не слышали о подобном прежде. Абсолютно все игры требуют манну игроков, часть которой переходит в пользование геймдизайнеров. Проект Свобода собирает колоссальное количество энергии, так что те кто участвовал в его создании купаются в деньгах... ну или энергии.

Если же говорить об игроках, то они будут рады. Ну и как тут не радоваться? Фактически, эта система снижает расход их энергии.

- «Третье. На данный момент существует ограничение по числу игроков в сессии. 16-18 это фактически допустимый максимум, который может выдержать система. Это никак не влияет на число самих сессий, которое ничем не ограничено» - Лиза

- «Хоти сказать, мы не сможем повторить массовых действий как в Проекте Свобода?» - директор

- «На данном этапе нет. Необходимо создать систему с нуля, нынешняя просто не приспособлена для этого. Для реализации этого проекта понадобятся ресурсы, люди и самое главное – время. Не могу ничего сказать о сроках, скажу лишь то, что осуществить задуманное вполне реально» - Лиза

Это был серьезный минус.

Невозможность массовых баталий и реализации полноценных рейдов конечно же удручает. Но даже 16-ть человек это уже неплохо.

Да чего уж, сам факт создания мультиплеера – это событие. А ведь сейчас всему миру приходится глотать пыль за Вашингтоном.

Циркуляция манны – это не очень хорошо, но в первую очередь это проблема геймдизайнеров.

Если хотят получать энергию, то пусть решают эту проблему самостоятельно. Это их забота.

Куда серьезнее выглядит заявление о то, что только команда Зейна, точнее Лизы Скарлет способна создавать мультиплеерные игры. Директор, как впрочем и его коллеги не привык верить на слово. Очень уж это всё напоминает развод, чтобы показать ценность новых сотрудников.

- «Доктор Зейн, мне нужен полный отчет. Подробная техническая документация и всё с этим связанное. Вы получите финансирование и людей, необходимо решить три указанных мисс Скарлет фактора» - директор

Он как бы говорил - «Наши люди всю проверят, действительно ли каждое ваше слов было правдой или вы решили немного приукрасить?».

- «Я бы хотел удостовериться в работе мультиплеера лично» - директор

Он взял в руки обруч.

Его действия тут же повторили остальные члены совета.

Погрузившись в матрицу, им открылся профиль Азраила, где у одной из игр стояла пометка о работающем мультиплеере.

Директор запустил игру и оказался внутри некоего научного комплекса. Мимо ходили люди в белых халатах, кто-то сидел за компьютерами с пузатыми мониторами. Неподалеку стояло незнакомое оборудование. В общем, тут было немного странно. Особенно если учесть, то что директор тут вроде невидимки.

Рядом сияло игровое меню, где в глаза особенно сильно бросались слова «Кампания» и «Мультиплеер».

Мужчина выбрал второе и тут же оказался в помещении похожем на командный пункт. Тут была масса мониторов а также массивный стол с картой за которым стояли офицеры в незнакомой ему военной форме. За окном открывался вид на военную базу в пустыне или типа того.

Тут тоже был экран.

Часть изображения занимала фигура солдата, видимо это игровой аватар. Рядом имелись иконки для его замены на другой, но это не интересовало директора. Он хотел опробовать совместную игру.

Мужчина выбрал создать лобби, где сходу ткнул на самую первую карту.

Почти сразу, к нему присоединились другие игроки.

- «Это вы? Вы не нпс?» - член совета

- «Это ещё че за урод?» - советник

Лысеющий ученый в белом халате разговаривал через чат с зомбированным сотрудником Черной Мезы, который естественно выглядел жутко, с этим хедкрабом на голове и растущим ртом на теле.

- «Это ещё кто?! (он посмотрел на чат) ты как со мной разговариваешь!?!» - зомби
- «О, прошу прощения сэр, я просто хотел убедиться, что вы настоящий» - ученый
- «Вот лишу тебя премии, тогда узнаешь какой я настоящий!» - зомби

Люди оказались в разных частях карты, а потом постарались собраться вместе. Понадобилось совсем немного времени, чтобы понять – это действительно рабочая, онлайн-игра.

- «Я наблюдаю за процессом игры, через монитор в помещении для совещаний. Если хотите, можно сделать запись» - Лиза

Собравшись вместе, члены совета смогли рассмотреть друг друга, а также себя...

Тот кому случайно выпал зомби, чувствовал себя как то странно, видя ужасающее, жуткое тело.

- «Это не командный режим. Здесь вы должны убивать соперников, чтобы получать очки. Используйте оружие разбросанное по уровню» - Лиза

- «Оружие?» - член совета

Вшух!

Бабах!

В группу людей прилетела ракета, отправив парочку на респаун, а остальных отбросив в стороны.

- «Кто посмел?!» - директор

- «Забыла сказать, мои ученики тоже имеют доступ к игре. Они только что присоединились» - Лиза

Бабах!

Мужик в защитном костюме выпустил ещё одну ракету, прикончив двух человек включая директора.

- «Время ограничено. Победит тот кто наберет наибольшее количество убийств. Подробности изложены в статистике матча» - Лиза

У директора дернулся глаз.

Мужчина был достаточно сильным магом, а потому не привык терпеть поражений. Он закатал рукава...

- «Тогда, посмотрим кто сильнее» - директор

Завязался бой.

Советники, кто бы что ни говорил, были опытными магами, а потому умели сражаться. Вот только, они не играли в Халф-Лайф прежде. Не было возможности, она просто не успела выйти, так как шаманы наслали бедствие на Эдмонтон.

Вроде особых сложностей нет, но против нескольких геймдизайнеров пришлось слишком трудно. Во многом из-за незнания игры.

Так например, они подрывались на минах или попадали под атаки кусающих жуков. Член совета смог найти плазменную пушку, но почти сразу был убит, а затем после респауна его прикончили этой же пушкой выстрелом через стену. Ну а когда первый раз зазвучала сирена, они даже не поняли к чему это, пока локацию ни накрыло авиаударом.

- «Хехе, вот когда ещё нам выпадет шанс надавать по задницам шишкам сверху?» - Ник

Тыщ!

Он забил зомби монтировкой, зайдя тому в тыл.

Бах! Бах! Бах!

Ника перепутали с другим человеком, кому тоже выпал аватар в защитном костюме.

Изначально, члены совета пытались работать заодно, для чего пользовались чатом, но вскоре всё вылилось в полнейший хаос, где каждый был сам за себя.

Когда время подошло к концу, всем хотелось продолжения.

- «Как насчет того, чтобы опробовать следующую карту?» - Лиза

- «Директор, давайте посмотрим, всего разок? Это важное открытие, надо во всём удостовериться лично» - советник

Директор решил, что от ещё одного матча, ничего не будет, потому дал своё согласие.

Лиза хотела привлечь их внимание к игре, а потому второй картой были Высокие Башни.

- «Что за? Где это мы?» - советник

Пока члены совета щелкали клювом, разглядывая мир Зен во всей красе, команда геймдизайнеров быстренько облутала локацию, собрав самое смертоносное оружие.

Бабах!

- «Директор!» - советник

Мужчина смотрел как его начальник падает в бесконечную пустоту.

Сацуки намерено целилась в директора, и теперь тот был в минусе.

- «Мисс Скарлет, а можно раунд без ваших подопечных?» - директор

Тут активировалась связь.

- «Я же говорила. У них тупо кишка тонка, чтобы выстоять против нас» - Сацуки

- «Не надо так говорить. Это пожилые люди, дай им поблажку» - Ник

Вшух!

С этими словами он отправил арбалетный болт в лоб ещё одному из начальников.

У директора снова дернулся глаз.

- «Слушайте мой приказ. Разделайтесь с этими сопляками!» - директор

Члены совета устроили настоящую охоту. Правда... как и в прошлый раз, возникла путаница, так что все снова вылилось в полнейший хаос, где все носились по арене и мешали друг другу.

Эта игра не воспроизводила тела и способности. У неё были свои собственные параметры. Игроки были равными, и не имели никаких отличий, если не считать внешнего вида, который можно выбрать.

Удивительно, но директор испытал чувства, которых у него не было в игре Вашингтона. И, несмотря на разгромное поражение, ему понравилось тут играть.

И вот, когда он вышел из матрицы.

- «Самое время обсудить детали. Нам нужно сделать анонс» - директор

- «Мы подготовили трейлер. Если понадобятся другие материала, только скажите – мы всё сделаем» - Лиза

Члены совета всё ещё были взволнованы из-за пережитого в игре, но тем не менее сохраняли самообладание.

- «Нужно правильно подать это открытие, а ещё надо обеспечить полную секретность. Особенно про три указанных фактора. Незачем нашим конкурентам знать про них»- директор

Тут до него дошла ещё одна мысль.

Вашингтон использовал Проект Свобода для демонстрации мультиплеера, а что использовать Нью-Йорку?

Он задал соответствующий вопрос Лизе.

- «Создание новой игры потребует времени, кроме того у нас нет столь глубокого опыта как в совместной единовременной работе, так и создании мультиплеерных игр» - Лиза

Она выждала паузу.

- «У нас есть другой вариант. Игра которую вы только что опробовали, создавалась как самая обычная, для одиночного прохождения. Мы её модифицировали, использовав мультиплеер как дополнение. Тоже самое мы сможем проделать с несколькими другими своими проектами. Мы используем имеющиеся у нас наработки и совместим их с тем, чтобы предложить игрокам совместную игру. Нам не придется всё создавать с нуля, конкурируя тем самым с Проектом Свобода, а вы сможете анонсировать выход игр Эдмонта на весь мир, с возможностью совместной игры» - Лиза

Хочет, чтобы все знали, что это именно они создали мультиплеер? – подумал директор

Если он откажет, то они просто не дадут хода этой технологии. А ведь при всех договоренностях, Лиза Скарлет вполне способна продать эту технологию. Пусть она несовершенная, но все же рабочая.

Это настоящий прорыв, единственный в своем роде способ утереть нос или хотя бы не отстать от Вашингтона.

- «Как видите, мы выполняем условия контракта, теперь ваша очередь выполнить свои» - Лиза

Она своего не упустит. Вцепится намертво как бульдог.

- «Мультиплеер не должен выглядеть придатком. Нью-Йорку нужна мультиплеерная игра, которая сможет если не превзойти Проект Свобода, то отбить у него солидную часть аудитории» - директор

- «Как я сказала ранее, для этого нужно время, а также нам понадобится магическая энергия, которую мы получаем от обычных игр, если конечно вы ни компенсируете нам её нехватку» - Лиза

- «Не покидайте комплекс. Я немедленно встречусь с главой города. Такие вопросы, уполномочен решать только он» - директор

Мужчина связался с главой города и не выдавая по телефону, ничего конкретного, сказал о важном открытии и том, что надо встретиться как можно быстрее. Глава города в свою очередь, согласился приехать в научный комплекс через несколько часов, отложив одну встречу. Так было даже удобнее. Можно будет показать ему мультиплеер в деле.

А эти гости из Эдмонта оказались хороши. Смогли удивить всех, столь внезапным открытием. Оно было столь значимым, что пришлось отбросить все остальные дела и сосредоточиться на этом. Когда глава города прибудет, надо сразу предоставить ему готовый план со всеми вытекающими.

- «Всем собраться! Нам нужно ещё одно совещание, исключительно на тему мультиплеера и всего с этим связанного» - директор

Зейн и Гулбрехт поклонились и отправились к выходу.

- «У меня есть просьба. Игра которую вы использовали, официально принадлежит Азраилу, который для всего мира погиб или пропал без вести. Как только его проекты оживут, все должны знать, что он работает на Нью-Йорк, но никто не должен знать его личности. Жителям города известно про четыре моих подопечных (она посчитала Амелию) которых показали по телевизору. Ваши люди должны пустить слухи, что выживших из Эдмонта геймдизайнеров и ученых куда больше. Вы согласны?» - Лиза

- «Хорошо, это не будет проблемой, но кто-то должен будет говорить от лица Азраила и ещё, я сделаю всё чтобы сохранить это в тайне, но не могу обещать, что её удастся сохранить. Много людей знает про вас» - директор

- «Этого достаточно. Не забудьте про наши договоренности» - Лиза

Она вышла из кабинета.

Мультиплеер способен принести нечто большее, чем просто деньги. В первую очередь – это статус, а уж для города отстающего от Вашингтона по всем параметрам, это открытие может стать настоящим спасением. Правда, придется выполнить требования этой обожженной девчонки, а для этого надо убедить главу города.

Между тем, Лиза направлялась к своим подопечным, у которых должно было пройти своё собственное совещание.

б

<http://tl.rulate.ru/book/92921/3416485>