

Континент — Лимея

Империя людей Лиденгард:

В состав империи входит 9 королевств. (на карте обозначены звёздами, рядом с названиями)

Правитель — Леорик Такрит Справедливый.

Столица — Латраксия.

Хранители: Шината Крос и Ксавий Линат.

Граф Тиам Нест — ближайший советник императора.

Маркиз Майкл Минью — казначей императора

Граф Сергей Крейц — советник императора по торговле

Граф Лев Ниита — советник императора по недрам и ресурсам.

Герцогство Анжу:

Правитель — Дрейд Анжу. (представитель Императора)

Герцогство Лимарий:

Герцог Морисон Лимарий — первый муж Лионии.

Герцогство Дернс:

Правитель — Лиония Дернс — (Легендарный уровень. Особенность — использует два двуручных меча, с руническими надписями и кристаллами инкрустированными в гарды)

Иллари Келей — эльф, советник Лионии.

Виконт Матеус Коллин — посол империи в Лантарисе (передал сообщение от Лионии)

Графство Лапин:

Столица — Силвай.

Правитель — Эндрю Лапин (Бриллиантовый уровень. Вассал Лионии и представитель при императорском дворе.)

Графство Крейн:

Столица — Колдкраун

Правитель — Пелос Крейн (Земной уровень, сын Леситора Крейна)

Королевство Тиллисат:

Столица —Талакс

Правитель — Тиокл Лендро

Наследный принц — Тэйлос Лендро

Королевство Армондэль:

Столица —Сильверглейд

Правитель — Маритас Клансар (рыцарь Небесного уровня)

Хранитель — Ангред Ломби

Графство Бортас:

Правитель — Карл Бортас (земной уровень, отец Клиоссы)

Три брата Клиоссы:

Старший — Морис Бортас

Средний — Авери Бортас

Младший — Сарий Бортас

Графство Брент:

Граф Терри Брент — отец Шоны (платиновый уровень, пик)

Графство Лэмфи:

Столица — Литл-Рок

Правитель — Марио Лэмфи (серебряный уровень, пик)

Хранитель Литл-Рока — Бертран Тилла. (Земной уровень, пик).

Графство Кристан:

Правитель — Ландро Кристан (Бриллиантовый уровень)

Виконт Триолла — вассал Кристана.

Барон Карл Прит — вассал Триолла (золотой уровень, начальный)

Виконтство Балрик:

Столица — Омри.

Правитель — Энджи Балрик (платиновый уровень)

Королевство Корстад:

Правитель — наследная королева. (Передала управление двум своим мужьям).

Хранитель — Хильда Лакруа.

Графство Мафус:

Столица — Шолфорт

Правитель — Телори Мафус.

Наследник — виконт Эдриан Пелтош (золотой уровень)

Теократия Святого света:

Столица — отсутствует.

Управляется собором Бога Кироса.

Королевство Номина:

Столица — Биртан

Правитель — Август Лейтин

Хранитель — Бруно Мор

Графство Трумар:

Столица — Брикстоун

Правитель — Клео Трумар (серебряный уровень, пик)

Бастион Трумар — отец Луны и Клео. (серебряный уровень, начальный)

Королевство Эльфов: (относится к бывшим владениям Эвилия — королевства Высших эльфов).

Местонахождение — Вечный Лес.

Столица Кейл-Таламур

Правитель — Алоис Тренлай (Легендарный уровень)

Учёные:

Вирна Сейфир — (земной уровень)

Летрейн Сайлос — (земной уровень)

Каллин — отец Эльвина и Мионы

Марни — руководитель отдела садоводства Вечного леса

Королевство Дворфов:

Местонахождение — Перевал Дунгорн.

Столица — Рондан (другое название — Город под горой)

Правитель — Ронаддур (уровня развития нет, аналог Легендарного рыцаря)

Капитан королевской гвардии — Теодур (уровня развития нет, аналог небесного рыцаря)

Руководители торгового каравана Ладгар и Мардак.

Империя Орков:

Столица — Мокгром (расположена по обе стороны реки Бара)

Правитель — Вождь Дракмор.

Верховный шаман — Мордул.

Королевство полуорков:

Столица — Минтара.

Правитель — Тигриный король Шорамас.

Герцогство Лисейн:

Столица — Фрейегард

Правитель — Амет Лисейн (Земной уровень)

Герцогство Прин:

Столица — Моаргард

Правитель — Авель Прин (небесный уровень. Сын Каллина, полученный в результате эксперимента над орками)

Линарий — лисохвост-торговец.

Королевство кентавров:

Столица — Элиндрил

Правитель — Король степных людей, Лидер табуна Свободного Ветра, Силай Железное Копыто. (аналог легендарного уровня)

Генерал армии — барон Лефира Тамис (аналог Небесного уровня)

Королевство драконидов:

Столица — Данкалеон.

Правитель — Императрица Люмина.

Территория демонов:

Столица — Ноэл.

Правитель — Владыка демонов Аккрисст.

Королевство Лантарис:

На момент перерождения ГГ, королевству 1186 лет.

Столица — Альтера.

Герб королевства — Золотой лев.

Правитель — Клойд Лантарис. (Легендарный уровень)

Хранитель королевства Галан Круз. (личный герб Золотой лев с белыми крыльями)

Лорд столицы — граф Леонард Рикерс. (племянник прежнего короля и двоюродный брат Клойда)

Второй принц и брат Клойда — Триам Ланкастер.

Герцогство Леомвиль:

Правитель — Герцог Алестор Леомвиль (рыцарь Небесного уровня).

Герцогство Волмар:

Правитель — Кристиан Волмар.

Сын герцога — Максим Трейт.

Дочь герцога — Лелея Лимарк.

Маркизат Кройстер:

Правитель — Натаниэль Кройстер

Графство Баттерворт:

Правитель — Борис Баттерворт

Наследник — Трелл Манита

Второй сын — Пётр Манита

Графство Парфо:

Наследник — Леото Кирин (серебряный уровень, начальный)

Графство Криолла: (семья торговцев магическими предметами)

Столица — Лордин

Правитель — граф Криолла (бриллиантовый уровень)

Наследник — Макс Фэйт

Графство Лисото: (семья торговцев)

Правитель — Алатес Лисото

Младший сын — Нолла Блэм (серебряный уровень, начальный)

Графство Килисито: (хранитель севера)

Столица — город-крепость Маранта.

Правитель — граф Эдмунд Килисито (рыцарь Земного уровня)

Графство Шерманин:

Столица — Хитмор.

Правитель — Александр Шерманин. (рыцарь золотого уровня)

Жена — Мелиса Шерманин-Кройстер.

Наследник — Андрос Шерманин.

Виконтство Клинт:

Столица — Лини

Правитель — Виконт Самуэль Клинт — отец Линеи. (железный уровень)

Виконтство Натрим:

Правитель — Гектор Селитас

Жена — Мила Натрим

Главный герой:

Территория Балтес.

Столица — Айронвуд.

Правитель — Виктор Балтес — на момент перерождения 19 лет.

Жёны: (фамилии указаны до замужества)

Сильвия Леомвиль — первая жена. (серебряный уровень, пик)

дети: Адель, Анна, Хьюго(приёмный), Александр.

Линея Клинт — вторая жена. (до перевоплощения, платиновый уровень)

дети: Ронан.

Фрейя Лисейн (лисохвост) — третья жена. (золотой уровень высший ранг)

дети: Рагнар (чистокровный полуорк).

Миранда Ломарк — четвёртая жена (золотой уровень, пик)

дети: Афина.

Шона Брент — пятая жена. (уровень золото, средний ранг)

дети: Лилия (потенциал заклинателя)

Луна Эрлион — шестая жена (уровень развития не определяется с момента перевоплощения)

Дети: Иггдрасиль (Древо жизни)

Дом Виктора:

Клиосса Шерманин-Бортас — бабушка Виктора (легендарный уровень)

Дворецкий — Джин Бартонс (послушник)

Старшая горничная — Лулу (бронзовый уровень,)

Камердинер — Бриссон (железный уровень)

Фрейлина Сильвии — Мила (железный уровень)

Фрейлина Фрейи — Нилис (полуэльфийка, железный уровень)

Жители Балтес:

Семья Браунвик:

Алганис Браунвик — (бриллиантовый уровень).

Налита Браунвик — (серебряный уровень, начальный)

Кералли Браунвик — (ученик мага)

Артур Браунвик — (Золотой уровень)

Лима Баркли — шериф (серебряный уровень, пик)

Кролла Вертрам* — следопыт (платиновый уровень)

Киран Клэйнцем — тяжелый пехотинец (платиновый уровень)

Тирама Брон — руководитель средств массовой информации.

Барон Воркат Клэйм — глава торговой гильдии Балтес (нет развития)

Ирвин Клэйм — приёмный сын Ворката, оруженосец Виктора (железный уровень)

Людвик Клэйм — приёмный сын Ворката, оруженосец Виктора (железный уровень)

Берт — член торговой гильдии Балтес (нет развития)

Карам Кузнец — кузнец (нет развития)

Селасия — дочь Карама (нет развития)

Рина — мэр Вестервиля (нет развития)

Гелдор — дворф (аналог бриллиантового уровня)

Балтор — дворф (аналог бриллиантового уровня)

Торун — командир «мертвецов» (бриллиантовый уровень)

Милоний — самый опасный боец «мертвецов» (бриллиантовый уровень)

Леситор Крейн — губернатор Балтес, ректор «Дворца знаний №1» (золотой уровень)

Тео Листрат — учитель этикета в «Дворце знаний №1» (бронзовый уровень)

Алиса Майлз — Руководитель отдела путей и сообщения (заклинатель, ученик мага)

Ламира — руководитель бумажной фабрики (призыватель)

Шима — монах, глава сиротского приюта в Аккироне (ученик мага)

Нирта Салливан — архитектор (железный уровень)

Барон Салим Огуст — архитектор империи (железный уровень)

Нестор — управляющий шахтами (нет развития)

Килим — помощник управляющего шахтами (нет развития)

Войска Балтес:

«Голова дракона» — Гвардия.

«Зубы дракона» — отряд заклинателей.

«Лапы дракона» — название четырёх стрелковых отрядов.

«Тело дракона» — на начальном этапе планируется, что в отряд войдёт тяжелобронированная пехота и кавалерия, а в дальнейшем её место займут моторизированные войска,

«Хвост дракона» — Военная разведка.

«Крылья дракона» — отряд летающих магов или воздушные войска.

Валюта:

Золотые монеты, серебряные и медные.

Золотые имеют три варианта, и все зачарованы магией.

Самая ходовая, эквивалентна сотне серебряных.

Второй вариант, крупнее и используется для выплаты налогов королевству и взаиморасчётов между дворянами.

Последний вариант монет, эквивалентен тысячи золотых и используется для выплат налогов в сторону империи, а также в торговле между королевствами.

Верования:

Шесть основных богов:

Богиня земли Ирис

Бог света Кирос

Богиня тьмы Симила

Богиня жизни Латая

Бог смерти Амрос

Бог войны Балтар

Уровни развития:

Развитие - 10 уровней (4 ступени на каждом уровне) - (Послушник - человек не имеющий уровня, но с подтверждённой манной)

Железный рыцарь/ Бронзовый рыцарь/ Серебряный рыцарь/ Золотой Рыцарь/ Платиновый рыцарь/Бриллиантовый рыцарь/ Земной рыцарь/ Небесный рыцарь/ Легендарный рыцарь/ Вечное сияние (только в теории).

НАВЫКИ ГЛАВНОГО ГЕРОЯ И ПОСЛЕДОВАТЕЛЕЙ:

Виктор Балтес — Класс — Паладин

Навыки:

«Благословение паладина», «Фанатизм», «Покаяние».

Способности:

«Последователи»

(Ни по одному навыку пояснений нет, всё на ощущениях).

— Линея Клинт — Человек — Класс — Фехтовальщик

Навыки:

«Буря клинков», «Смертельный удар», «Неистовость», «Размен».

«Буря клинков» — скорость атаки увеличивается на 200%, время действия — десять секунд. (время восстановления один час).

«Смертельный удар» — шанс активации 0.1%. При активации наносит 1000% от основного урона оружием.

«Неистовость» — при активации: увеличивает урон на 100% время действия — одна минута. (предупреждение: при активации, боец прекращает защищаться)

«Размен» — при активации: увеличение силы, урона, ловкости и удачи на 500% в обмен на

продолжительность жизни. (предупреждение: отнятые годы нельзя вернуть никаким способом)

— Алганис — Человек — Класс — Варварская пехота

Навыки:

«Боевой клич», «Удар с двух рук», «Каменная кожа», «Дух предков».

«Боевой клич» — после активации: повышение силы и ловкости на 10%, повышение морального духа отряда в радиусе 100 метров.

«Удар с двух рук» — пассивный навык: при использовании двуручного оружия — скорость атаки +10%, урон +20%.

«Каменная кожа» — пассивный навык: повышение прочности кожи на 5% за каждый уровень.

«Дух предков» — шанс 10% призвать свою духовную копию.

— Налита — Человек — Класс — Жрец

Навыки:

«Малое исцеление», «Малое очищение», «Малое изгнание зла», «Малая аура восстановления».

— Клиосса Шерманин — Человек — Класс — Дуэлянт

Навыки:

«Удар», «Иллюзия», «Размен», «Сияние», «Абсолютная защита», «Инстинкт убийцы», «Обнаружение уязвимостей».

«Дуэлянт» — В бою один на один, активируется навык «Превосходство», все параметры увеличиваются на сто пунктов.

«Удар» — при активации: в бою один на один сила +100 на одну минуту, восстановление один час.

«Иллюзия» — при активации: создаёт иллюзии для врага, который будет ощущать, что его атакуют сразу с нескольких сторон.

«Размен» — при активации: увеличение силы, урона, ловкости и удачи на 500% в обмен на продолжительность жизни. (предупреждение: отнятые годы нельзя вернуть никаким способом, не может быть применён к цели, чей уровень превышает пользователя больше чем на один)

«Сияние» — пассивный навык: располагает к себе, вызывает доверие.

«Абсолютная защита» — пассивный навык: в бою один на один с равным по уровню противником, имеет 95% вероятности заблокировать все атаки.

«Инстинкт убийцы» — пассивный навык: с вероятностью 95%, удар со спины убьёт противника. (предупреждение — не может быть применён к цели, чей уровень превышает пользователя больше чем на один).

«Обнаружение уязвимостей» — пассивный навык: в бою один на один, видит все слабые места противника. (предупреждение — не может быть применён к цели, чей уровень превышает пользователя больше, чем на один).

Берсерк В описании данного навыка было указано, что, впадая в ярость, она повышает силу атаки на двести процентов, защиту на пятьсот процентов и при этом прекращает защищаться, а каждая атака по ней приводит к мгновенной контратаке, и действует он ровно минуту.

— Кролла — Человек — Класс — Скаут

Навыки:

«Маскировка», «Сова», «Хозяин», «Следопыт», «Фальшивая смерть».

«Маскировка» — пассивный навык: отсутствует запах человека, снижает шум при ходьбе.

«Сова» — при активации: получает слух совы, в ночное время слух и зрение улучшаются на 100%.

«Хозяин» — с вероятностью 10% имеет шанс приручить неагрессивное животное.

«Следопыт» — пассивный навык: видит детали, незаметные обычным взглядом, ориентация на местности, поиск воды, поиск следов.

«Фальшивая смерть» — при активации: снижает все процессы в организме на 90%. (предупреждение: после использования — требуется пять минут на восстановление функций организма).

— Киран — Человек — Класс — Тяжёлая пехота

Навыки:

«Крепость», «Провокация», «Стена щитов», «Защитник».

Как всегда, Виктор стал читать навыки своего нового последователя, который не только умудрился стать последователем, но и получить полезные навыки.

«Крепость» — пассивный навык: снижение получаемого урона от магии на 5% за каждый уровень. (Внимание, навык действует без ограничений на разницу в уровнях).

«Провокация» — пассивный навык: последователь привлекает на 5% больше внимания врагов. Эффект увеличивается на 5% за каждый уровень вплоть до 60%.

«Стена щитов» — пассивный навык: шанс блокировать удар равного по уровню противника выше на 10%, повышается на 5% за каждый уровень вплоть до 95%. (Внимание: требуется ростовой щит).

«Защитник» — при использовании: совершает рывок к дружественной цели, перехватывает удар, направленный на цель пользователя. Все параметры повышаются на 500%, время действия три секунды. (Внимание: время восстановления десять минут).

Артур — Воин тени

«Бросок клинка», «Ко мне», «Ускорение», «Отступление».

— Миранда — Человек — Класс — Дракони́й рыцарь

Навыки: «Дыхание дракона», «Иммунитет к магии», «Калейдоскоп», «Хронос».

«Дыхание дракона» — любая физическая атака, аккумулирует 20% от полученного урона, что может быть использовано в ответной атаке дыханием.

«Иммунитет к магии» — дракони́й рыцарь, невосприимчив к магии (Внимания! Навык действует на противников не выше двух уровней).

«Калейдоскоп» — Навык может быть применён к цели, когда у пользователя остаётся меньше 20% жизненных сил. Сила и тип заклинания, определяется случайно.

«Хронос» — Остановка цели на одну секунду (Внимание! Время восстановления навыка 24 часа — не может быть применён к цели, выше, чем на два уровня пользователя)

— Лулу — Человек — Класс — Дипломат

Навыки: «Неуязвимость», «Сияние», «Дипломатия».

«Неуязвимость» — пассивный навык: пользователь неуязвим к любым физическим и магическим атакам, без ограничений по уровню противника (Предупреждение, любая попытка нанесения урона разумному существу, отменит навык навсегда!)

«Дипломатия» — при использовании: в переговорах, пользователь имеет 1% вероятности, изменить лояльность оппонента. (внимание: процент вероятности, зависит от уровня пользователя. Предупреждение: в случае успеха, лояльность человека меняется до нейтральной).

Фанатики:

«Боевое братство» увеличение параметров на 10%, при наличии хотя бы двух «Фанатиков» рядом.

«Неравный бой» — увеличение силы и ловкости на 20%, если в радиусе пятидесяти метров находятся более пяти врагов.

<http://tl.rulate.ru/book/91765/3792799>