

В этот момент в глазах других воинов мелькнул белый свет, который почти ослепил их глаза.

Когда белый свет исчез, весь мир снова стал зеленым. Теперь он был наполнен ядовитым газом!

Эти две мощные атаки произошли в одно мгновение!

Когда воины вышли из этого состояния, монстры вокруг них начали терять свои НР!

-3,910!

-2,138!

-853!

-1,026!

-3,154!

-1,233!

В небе вспыхнули бесчисленные шквалы красных цифр. На этот раз все воины были потрясены нанесенным уроном. Это было связано с тем, что первоначальный урон, наносимый монстрами, составлял не более 2,000 урона за атаку на игрока. Некоторые из монстров даже имели сильную защиту, иначе иммунитет к урону был бы ниже 2 000.

Однако в этот раз многие монстры получили более 2 000 урона.

Всего за долю секунды больше половины из них погибли!

Воины, которые изначально готовились атаковать, тут же остановились, потому что большинство монстров перед ними уже погибли.

Единственное, что теперь могли сделать воины, это рассекать воздух!

Оказалось, что под действием бонуса удачи Ролли и Лан Вэйвэй, и Маленький Золотой Дракон умудрялись постоянно получать критические удары.

Хуже всего было то, что череда атак не прекращалась. Ведь бонус удачи Ролли мог длиться

целых 60 секунд!

При скорости атаки почти 3 000 в секунду, их атаки могли бы уничтожить почти 200 000 НР.

Если учесть бафф критического удара от бонуса удачи Ролли, то даже если бы у монстров было 200 000 НР, этого было бы недостаточно, чтобы выдержать атаку!

Даже серебряные боссы с относительно низким уровнем НР не могли выдержать такой скорости снижения НР, не говоря уже об этих обычных монстрах.

Можно было предсказать, что в течение следующей минуты почти половина монстров будет убита двумя питомцами Лу Чэня.

Когда все воины поняли, что произойдет дальше, они мгновенно сошли с ума!

"Черт, этого не может быть. У нас есть всего шестьдесят секунд, чтобы убить остальных монстров!"

"Я потерял дар речи. Лу Чэнь действительно не хочет давать нам ни единого шанса. Он действительно может делать все, что захочет, с его сильной боевой мощью!"

"Для Танг Бао и Лу Чэня убить таких монстров должно быть так же просто, как съесть пирог. Если мы хотим вырвать у них еду, то это все равно, что купить лотерейные билеты!"

"Черт, на этот раз я буду рисковать своей жизнью. Я должен использовать свой высший навык!"

"Пришло время показать все свои карты. Поторопись и используй свой высший навык. Не теряй времени и используй его напрямую. Нам не нужно бояться, половина монстров уже ушла!"

Однако члены команды Истребителя Душ и команды Истребителя Драконов не стали действовать необдуманно. Их глаза были торжественными, они смотрели вдаль, а затем громко крикнули: "Все, не действуйте необдуманно. Держите свои карты в тайне. Орда монстров в этот раз намного сильнее, чем в прошлый. Те, кто хочет жить, отступайте".

Лю Чанпин, который всегда выступал за развитие разврата, также послал всем сигнал. "Все, быстро идите в свои магазины и потратьте все свои монеты. Используйте их для покупки зелий исцеления и увеличения маны. Не тратьте их впустую!"

Хотя большинство воинов все еще не понимали их намерений, команда Истребителя Драконов и остальные уже обнаружили, что среди монстров, которые набросились на них в этот раз,

было более 50 серебряных боссов, насколько хватало глаз!

Среди плотной толпы позади них было даже немало особых серебряных существ.

Под напоминаниями Лю Чанпина и других, многие воины, наконец, тоже заметили эту проблему. Все они отправляли друг другу сообщения, прося обратить внимание на свою безопасность. Однако как эта маленькая опасность могла остановить их стремление заработать очки опыта? Сейчас все, о чем они могли думать, - это зарубить как можно больше монстров за один раз и поскорее улучшить свое снаряжение.

Они точно не стали бы подбирать снаряжение, выпавшее из убитых монстров. В конце концов, они никогда бы не стали присваивать чужие военные трофеи. Более того, кто захочет обижать одного из лучших экспертов Второго мира?

Единственное, что им нужно было сделать, это убить одного врага всеми силами и увеличить количество очков опыта. Каждый раз, когда они убивали монстра, они забирали сокровища, за которые сражались.

Однако у воинов не было ни единого шанса. Когда их мечи были уже наполовину вытянуты, навыки Маленького Золотого Дракона уже снесли головы выбранной цели!

Они могли только утешать себя. Выжить так долго было уже неплохо. В конце концов, навык Ролли длился 50 секунд...

Однако, когда атакующие навыки Маленького Золотого Дракона будут улучшены, его сила атаки составит всего 2 000 очков.

Зная это, они чувствовали себя немного спокойнее. Иначе они не смогли бы добраться даже до одного монстра.

Хотя воины атаковали очень быстро, они все еще сохраняли строй.

В конце концов, монстры здесь были слишком сильны. Одной атаки было достаточно, чтобы лишить их половины жизней. Если бы они действительно не были достаточно осторожны, то были бы убиты двумя последовательными атаками монстров. Хотя снаряжение было важно... выживание не подлежало обсуждению.

Поэтому, несмотря на то, что скорость была самым важным для этих воинов, они все равно искали друг для друга партнеров в орде монстров, чтобы положиться на них, оставляя другой стороне возможность спокойно убивать.

В это время лучники и маги вдалеке также точно подхватывали каждую атаку. Они помогали воинам, рвущимся вперед, блокировать врагов с других подлых сторон.

Хотя строй воинов был довольно беспорядочным, все они негласно сотрудничали друг с другом.

Надо сказать, что по сравнению с игроками, которые добывали монстров в одиночку, организованная команда фермеров здесь была настоящей верхушкой.

Команда Дракона также создала союз в этой команде. В рейтинге команда Дракона уже вошла в тройку лучших в стране.

Нужно было знать, что эта гильдия просуществовала всего несколько дней. Они только один раз добывали монстров вместе!

Если бы не тот факт, что эти люди пришли во Второй мир относительно поздно, они могли бы уже стать гильдией номер один во Втором мире.

Просто не было другой гильдии, которая могла бы так же безумно перемалывать монстров, как "Команда Дракона". Массовые Могилы были для них раем. Причина номер один заключалась в том, что они сами были сильны. Изначально они были солдатами Страны Драконов, которые обладали чрезвычайно сильной боевой мощью.

Более того, Лу Чэня и Танг Бао было достаточно, чтобы обеспечить определенную поддержку. До тех пор, пока не появится золотой босс, это место будет для них раем.

Между тем, для обычных игроков этот рай был адом. Если они осмеливались войти сюда, то погибали мгновенно.

Даже если бы здесь стояли монстры 10-го или более уровня, подавляющее большинство игроков погибло бы здесь. Не говоря уже о том, что здесь были тысячи полчищ монстров. Кто знал, когда они появятся.

Это место определенно было раем для экспертов и адом для новичков.

<http://tl.rulate.ru/book/88873/2870521>