

Это чувство унижения всегда оставалось в сердцах воинов.

Это было потому, что на поле боя, пока люди еще сражаются и пока они не отступают вместе, никому не разрешалось быть дезертиром, даже если их состояние сильно ухудшилось.

Третий начальник, однако, покачал головой. Он улыбнулся и объяснил им: "Нет, в том, что вы сделали, нет ничего плохого".

В той трагической ситуации, которая произошла сейчас, ваше отступление было защитой ресурсов страны".

Это была такая же ситуация, как если бы летчику пришлось взять на себя инициативу и выпрыгнуть из самолета, когда он вот-вот упадет".

"Сейчас самое главное - как можно скорее укрепить свои силы и превратить себя в национальное достояние".

"В обычное время каждый из вас занимался бы своими делами, чтобы увеличить свою силу. Однако в критический для страны момент вы будете нужны нам на пике своей силы.

"Нет необходимости идти на ненужные жертвы, это абсолютно нерационально, если мы будем так поступать. Лучшее, что вы можете сделать, это отступить в такие моменты".

"В то же время, вы даже смогли переложить давление своих товарищей на себя, чтобы прижать врагов на поле боя. Все вы хорошо справились. Я возлагаю большие надежды на всех вас".

Эти слова заставили всех воинов почувствовать себя еще более растерянными. Они привыкли к слишком частому уходу от жизни и смерти.

На поле боя они предпочитали вступать в ближний бой. Сценами, с которыми они сталкивались, были только смерть и только смерть. Их философия заключалась в том, чтобы не уступить ни на йоту, сражаться до конца времен.

Впервые кто-то сказал им нечто иное. Им сказали защищать себя, поскольку они важны...

Как они могли не дрогнуть?

Постояв немного в движении, они быстро привели себя в порядок и тут же побежали вперед. Они вернулись в свои комнаты отдыха и начали досыпать, чтобы подготовиться к следующей битве.

В Массовой Могиле Второго Мира трагическая ситуация на поле боя превзошла все ожидания воинов.

Многие из воинов здесь, а точнее, большинство из них, пережили бесчисленные сражения. Они даже выжили в течение нескольких месяцев во Втором мире.

Даже некоторые члены Команды Дракона уже сражались с серебряными боссами. Однако эта серебряная территория была намного опаснее других серебряных территорий.

Не говоря уже о тысячах монстров перед ними, этот серебряный босс излучал такое подавление, которого не было у других серебряных боссов.

Несмотря на то, что они находились на расстоянии тысяч метров, многие воины едва могли дышать от давления. Даже отряд Истребителей Душ, средний уровень которых был выше 25-го, ощущал огромное давление.

Только Лань Вэйвэй, которая была из другой серебряной территории, смотрела на серебряного босса с презрением.

Это было потому, что она была серебряным боссом, когда еще была Древним Пепельным Волком.

После этого она много раз сражалась с Лу Чэнем. Ее уровень поднялся до более чем 30-го уровня, что намного превосходило уровень обычного серебряного босса.

По крайней мере, она могла в одиночку справиться с тремя серебряными боссами. Тем временем Маленький Золотой Щит высунул язык и шипел, глядя на серебряного босса с презрением на лице.

Даже если бы все эти серебряные боссы были собраны вместе, их было бы недостаточно, чтобы победить Маленького Золотого Дракона. В лучшем случае, это было бы немного хлопотно. Однако под наблюдением Лу Чэня ни один из них не напал.

Даже если воину грозила опасность, Маленький Золотой Дракон использовал грубую силу, чтобы оттолкнуть монстра на десятки метров. Это не причинило бы им особого вреда.

Все дело в том, что это были воины Команды Дракона. От того, как они справятся со сложившейся ситуацией, будет зависеть будущее Страны Драконов.

На огромном поле боя отчаянно сражались бесчисленные воины и монстры. Некоторое время повсюду летали трупы монстров, и многие из них были напуганы до смерти.

Сотни и даже тысячи красных точек часто появлялись на всем поле боя одновременно. Некоторые из них были монстрами, а некоторые - воинами.

К счастью, после сигнала Лу Чэня и того, как несколько предыдущих воинов взяли на себя инициативу, многие воины Команды Дракона почувствовали, что давление на их сердца немного ослабло.

Несколько воинов, которые не могли больше держаться, пытались привлечь на себя внимание монстров, усиливая их гнев, а затем уводили их подальше от поля боя. После этого они заканчивали игру во Втором мире и возвращались в основной мир, чтобы отдохнуть. Эта операция немного смутила монстров.

Однако больше всех раздражался серебряный босс, потому что все игроки понимали, что если они нападут на серебряного босса, то их гнев взлетит до небес.

В то же время они могли мобилизовать больше обычных монстров, чтобы те побежали к ним. Таким образом, воинам не нужно было тратить много энергии.

Этот метод отвлечения монстров значительно снизил давление на поле боя. Особенно это касалось далекого серебряного босса, который тоже завывал от ярости.

Они никогда раньше не видели такой битвы. Эти игроки были действительно хитрыми! Обычно они не вступали в бой с собаками.

Вместо этого они сражались как убийцы и убегали далеко-далеко, а потом исчезали на месте. Это сбивало с толку обычных монстров.

Хотя серебряный босс слабо чувствовал, что что-то не так, он ничего не мог с этим поделать. В конце концов, хотя они всегда хотели напасть, но удаляющийся Лань Вэйвэй и золотой монстр, Маленький Золотой Дракон, все еще оказывали на них сильное давление.

Из-за этого другие серебряные монстры не хотели действовать необдуманно. К тому же Лу Чэнь сделал это намеренно. В противном случае, когда серебряные боссы сделают свой ход, они не только уничтожат воинов... вполне вероятно, что уверенность воинов также будет подорвана.

Этот удар по их уверенности был бы намного сильнее, чем физическое и психическое давление, которое они оказывали на воинов в бою. Не стоило ввязываться в это.

Битва продолжалась целый день и ночь. Почти 80% воинов уже вернулись в основной мир.

К счастью, после того, как воины возвращались в основной мир на короткий период отдыха, если они восстанавливались до определенного уровня психического состояния, они

немедленно возвращались во Второй мир и продолжали участвовать в командном сражении.

Таким образом, даже если 80% игроков вернулись в основной мир, чтобы отдохнуть, количество игроков во всей команде оставалось выше 50%.

Кроме того, боевой опыт воинов постоянно увеличивался. В отличие от них, хотя монстры и сотрудничали друг с другом, их интеллект от этого не увеличивался. Поэтому, несмотря на то, что битва была исключительно трудной, они все равно показали поразительный результат - ноль потерь.

Такая ситуация в битве, благодаря миниатюрным камерам, которые носили с собой воины Команды Дракона, передавалась в конференц-зал Страны Дракона, где находился отель, в режиме реального времени. Это привело всех в восторг.

Первый старейшина и третий главный начальник были особенно счастливы, когда увидели, что происходит на их глазах, и их глаза постоянно вспыхивали золотым светом.

Они думали о том, как найти Лу Чэня, чтобы он повел всех на очистку Массовых Могил. Эта карта была мудрым выбором, но они никогда не думали, что она сыграет такую большую роль в обретении силы...

<http://tl.rulate.ru/book/88873/2870462>