

Однако... Эти игроки не осмеливались врываться, они как будто только лаяли, но не кусались.

В конце концов, было слишком много игроков, которые сейчас ждали за пределами города. Неужели Утренний Туман осмелился оскорбить всю Страну Драконов и вот так просто всех убить?

Хейд, лежавший на стуле, лениво грелся на солнце, пока они сражались. Когда он услышал, что кто-то из игроков собирается ворваться. Он лениво открыл глаза.

Почему-то в этот момент все почувствовали, как по спине пробежал холодок.

Хейд медленно встал. Его глаза заострились, когда он окинул взглядом нескольких игроков, столпившихся в толпе.

Когда взгляды этих нескольких игроков встретились со взглядом Хейда, они сразу же почувствовали, что их души вот-вот уйдут!

Особенно это касалось игрока, который жаловался громче всех: все его тело было облито потом.

"Что ты только что сказал?" спросил Хейд, четко выговаривая каждое слово.

Хотя его голос был негромким, все его отчетливо слышали. Это было всего лишь короткое предложение, но оно заставило всех присутствующих почувствовать пронизывающий до костей холод. Жалобы и разговоры, раздававшиеся ранее, мгновенно исчезли.

Однако, хотя последний кричавший игрок был весь в поту, он посмотрел на тысячи окружающих зрителей и набрался смелости, чтобы повторить: "Я сказал, почему бы нам не пробить себе дорогу силой? Вы думаете, что можете забрать наши деньги только потому, что у вас есть деньги и власть? Вы думаете, что можете делать все, что хотите, только потому, что у вас есть власть?!"

Этот игрок не был дураком. За городом его окружали тысячи других людей. Более того, десятки тысяч игроков все еще спешили сюда сзади. Скоро у входа в город будут десятки тысяч игроков.

Он не верил, что Лу Чэнь осмелится убить всех. В конце концов, все в Стране Драконов были здесь.

Если он действительно начнет убивать, то не сможет выжить в Стране Драконов в одиночку!

Более того, этому игроку нечего было терять, у него не было денег. Возможно, эта

возможность перевернет его жизнь и сделает его богатым!

Как только он это сказал, другие игроки, стоявшие по бокам, тоже набрались храбрости и снова закричали.

"Откройте дверь, да, откройте дверь! Иначе мы не сможем войти и посмотреть, как развивается этот Город Белого Тумана!"

Услышав чей-то голос, игрок, который громче всех кричал ранее, обрел уверенность и на его лице появилось самодовольное выражение. Однако его улыбка не продержалась и секунды.

Хейд мгновенно выхватил меч. В мгновение ока его голова была снесена!

Одновременно с ним упали головы других игроков.

Все это произошло в одно мгновение. Большинство игроков даже не заметили, как он атаковал.

Лишь несколько сильных игроков поняли, что его противник использует ауру меча, чтобы убивать людей.

В мгновение ока он использовал более десяти косых ударов!

По одной косой на человека!

Сразу же после этого первоначально холодные глаза Хейда вернулись к ленивому взгляду, он вернулся к стулу и сел.

Оружие было вложено обратно в ножны и положено на пол. Все вернулось в исходное состояние, как будто ничего не произошло.

Если не считать нескольких лишних голов на земле, конечно, через несколько секунд трупы исчезли и вернулись в Точку Воскрешения.

Хейд поднял соломенную шляпу, лежавшую на боку, и прикрыл лицо, чтобы заслонить слепящий солнечный свет.

Из-под шляпы доносился приглушенный голос: "Раз уж вы не можете решить их проблему, тогда решите проблему нарушителей спокойствия".

Все были полны вопросов.

Хейд продолжил: "Я должен кое-что сказать".

Все быстро направили уши, чтобы послушать. Как самый сильный NPC у городских ворот, то, что мог сказать Хейд, могло быть полезно для входа в город.

"С той силой, что у него есть, он действительно может делать все, что захочет!"

Все несколько потеряли дар речи.

"Но не волнуйтесь, Город Белого Тумана не возьмет ваши деньги просто так. Просто Город Белого Тумана уже является частной собственностью Владыки Утреннего Тумана.

"Владыка Города Белого Тумана ранее распорядился, что если кто-то хочет войти в город, то каждый игрок должен заплатить 10 золотых монет. В соответствии с порядком, первым пришел, первым обслужен, нужно было встать в очередь".

10 золотых монет были не маленькой суммой. В реальной жизни это было бы 100 000 долларов.

"Все, приготовьте данные для проверки личности. Нам придется проверять их по одному, когда вы войдете в город".

Сказав это, он продолжил греться на солнце и больше ничего не говорил.

Целых полминуты никто не осмеливался пошевелиться. Спустя долгое время один из игроков наконец набрался храбрости и решил войти в город.

Солдаты, охранявшие город, были очень ответственны и тщательно его досмотрели. Проверялось все: от его личных данных до оборудования, которое он нес. Это было похоже на проверку безопасности в основном мире.

Однако эта тщательная проверка была обречена быть медленной. Весь процесс занял от трех до пяти минут.

Видя, что первый человек благополучно вошел в Город Белого Тумана, остальные тоже стали с легкостью проходить проверку. Однако всех раздражало то, что досмотр могли проходить только два-три человека за раз, и каждому требовалось от трех до пяти минут. Если бы так продолжалось и дальше, им, вероятно, пришлось бы ждать до конца своей жизни, прежде чем они смогли бы войти в город.

Наконец, кто-то не смог больше сдерживаться, но не посмел выйти из себя. Он мог только вежливо спросить городского стражника: "Могу ли я спросить, можем ли мы закончить проверку безопасности как можно скорее? Мы очень взволнованы и хотим войти".

Солдат холодно ответил: "Если вы считаете, что это слишком медленно, вы можете пройти через VIP-проход рядом со мной". Говоря это, он указал на небольшую дверь с золотой каймой.

Хотя она была не очень большой, вся дверь была покрыта золотой каймой. При одном взгляде на нее можно было понять, что она наполнена аурой аристократа! На этот раз все были ошеломлены. Неужели существует такой способ войти?!

Должно быть, Утренний Туман очень хорошо умеет делать деньги!

Когда они увидели VIP-проход, многие игроки, у которых были деньги на ветер, тут же бросились туда. Нужно было знать, что в этом месте время - деньги. Чем раньше войти, тем быстрее увеличится сила.

В этот момент многие игроки в отчаянии топали ногами по земле. Они жалели, что продали золото, которое заработали, чтобы улучшить свою жизнь в основном мире.

Когда пришли люди, которые хотели пройти через VIP-канал, там также находилась группа солдат. Однако отношение солдат было явно не таким холодным, как у предыдущих солдат. Наоборот, они были полны улыбок и были очень воодушевлены.

"Добро пожаловать. Могу я спросить, собираетесь ли вы войти в город?"

Среди людей, пришедших на VIP-канал, первым под удар попал член Команды Дракона.

Эти члены Команды Дракона имели хорошее телосложение. Благодаря их бдительности, как у солдат, они всегда могли захватить инициативу.

Лю Чанпин, стоявший впереди, не мог скрыть волнение на лице. Он поспешно кивнул и сказал: "Правильно. Я хочу быстро войти в город. Вы можете помочь мне с процедурами?"

"Конечно. Пожалуйста, заплатите 30 золотых монет, чтобы войти в город".

Солдат протянул руку с улыбкой на лице.

30 золотых монет!

Это было 300 000 долларов!

Кто-то втянул в себя холодный воздух.

Золотые монеты было нелегко собрать, и этим игрокам пришлось сражаться с большим

количеством монстров, чтобы собрать большую сумму.

Сколько предметов им пришлось бы продать, чтобы получить одну золотую монету?

Обычные игроки носили с собой только медные и серебряные монеты.

Из-за того, что входной билет стоил десять золотых монет, 60-70% игроков не могли войти.

Даже те, у кого были золотые монеты, многие из них обменяли их на реальные деньги.

<http://tl.rulate.ru/book/88873/2861469>