

Серебряноглазый Король Лев яростно зарычал, увидев убегающего Ши Фэна. Сосредоточив свой взгляд на Ши Фэне, Серебряноглазый Король Лев резко оттолкнулся от земли своими крепкими и сильными ногами. Как сильный шторм, его тело выстрелило прямо на Ши Фэна.

К сожалению для него, в плане скорости, Ши Фэн имел явное преимущество над Серебряноглазым Королем Львом. Расстояние между Ши Фэн и Серебряноглазым Королем Львом постепенно росло, пока погоня продолжалась. Однако, если бы Ши Фэн начал свой маневр кайтинга, то Серебристоглазый Король Лев быстро сократил бы это расстояние.

В ситуации, когда ему не разрешалось использовать зелья для восстановления своего НР, единственным методом восстановления Ши Фэна было его врожденное боевое восстановление. Однако он будет восстанавливать только 1% своего НР каждые пять секунд. Исходя из общей мощности Ши Фэна, он будет восстанавливать только около 24 НР каждые пять секунд.

Если он хотел восстановить 600 с лишним НР, которые он потерял, это заняло бы очень большой промежуток времени.

_ К сожалению, я немного быстрее, чем он. Поле боя на этот раз слишком большое, и у меня есть место, чтобы побегать. Иначе в этот раз я действительно потеряю свою жизнь. _ Ши Фэн послал быстрый взгляд на Серебряноглазого Короля Льва, в то время как большая часть его внимания была сосредоточена на окружающей местности.

Сфера Бога отличалась от других игр виртуальной реальности тем, что она была гораздо более реалистичным, чем другие.

Можно сказать, что боевая мощь игрока была ответственна только за около 50% исхода битвы. Между тем, 40% было связано с факторами окружающей среды, в то время как остальные 10% зависели от удачи.

Но последний фактор был настолько шатким, что ему не следовало уделять особого внимания.

Что касается 50% боевой мощи и 40% факторов окружающей среды, то то, насколько игрок мог их понять, было важным показателем того, насколько опытен был данный игрок.

Обычный эксперт мог продемонстрировать только около 50% своей личной боевой мощи. В Сфере Бога главная система Бога отвечает за оценку и принятие окончательного решения о личной боевой силе игрока. Этот метод расчета был самым надежным способом оценить личную боевую мощь игрока.

Что касается того, как это рассчитывается, только главная система Сферы Бога знала это.

В настоящее время, однако, главная система Сферы Бога не показывала игрокам их боевую мощь и сколько из этой боевой мощи они могут использовать.

Как только первое командное подземелье на 100 человек будет успешно пройдено, вторая эволюция Сферы Бога будет активирована. После Второй эволюции врата телепортации в Божественный Колизей появятся в каждом городе. Когда игроки входили в Божественный Колизей, они могли соревноваться и сражаться с другими игроками. Там они могли не только получить снаряжение, но и усовершенствовать свою боевую технику.

Именно по этой причине бои в Сфере Бога стали чрезвычайно популярны. По мере того как шло время, популярность боев в Сфере Бога настолько выросла, что превзойдет популярность боевых соревнований в реальном мире.

Те, кто был способен продемонстрировать более 50% своей личной боевой мощи, считались бы нормальными экспертами.

Между тем, игроки, которые могли бы показать более 60%, будут считаться второсортными экспертами.

Как только игрок может показать 70%, они будут считаться первоклассными экспертами.

Если бы можно было продемонстрировать более 85% их личной боевой мощи, то они считались бы экспертами арх. Большинство игроков в этой категории были известными экспертами Сферы Бога, и они часто участвовали в международном конкурсе, который проводился только один раз в год разработчиками Сферы БОга. Они, без сомнения, были самыми популярными личностями в этой игре.

В те дни, когда Ши Фэн все еще был королем меча 3-го уровня, хотя его нельзя было сравнить великими экспертами Сферы Бога, он все еще был классифицирован как первоклассный эксперт, так как он мог продемонстрировать около 80% своей личной боевой силы. Однако, по сравнению с демонстрацией своей личной боевой мощи, Ши Фэн был намного сильнее в плане наблюдения и использования своего окружения.

В настоящее время, с точки зрения боевой мощи, Ши Фэн был равен примерно с Серебряноглазым Королем Львом. Однако, НР Серебряноглазый Король Лев был во много раз больше, чем у Ши Фэна. Без учета факторов окружающей среды, Ши Фэн определенно умрет, если он предпочел столкновение лоб в лоб с Серебряноглазым Королем Львом .

Если бы Ши Фэн встретил Серебряноглазого Короля Льва в нормальных обстоятельствах, он бы сразу же умер. В худшем случае, он просто потеряет один уровень. Однако нынешняя ситуация, в которой он находился, не позволяла ему этого сделать. Это было испытание, данное его квестом; для него не было второго шанса, и его смерть также означала бы конец

квеста. Следовательно, он абсолютно не мог умереть прямо сейчас.

Побежав больше дюжины минут, Ши Фэн добрался до холма. Что касается Серебряноглазого Короля Льва, то он все еще был далек от того, чтобы догнать Ши Фэна.

Ши Фэн некоторое время бродил вокруг этого холма и в конце концов обнаружил скалу. Глаза Ши Фэна тут же вспыхнули, а губы изогнулись в улыбке.

- Наконец-то я нашел ключ к победе.- Ши Фэн слегка усмехнулся. Затем он активировал походку ветра, бросившись к краю обрыва.

Изначально, Ши Фэн мог бы использовать это время, чтобы увеличить разрыв между ним и Серебряноглазым Королем Львом еще больше. Однако, Ши Фэн предпочел этого не делать, потому что он хотел найти благоприятную позицию для борьбы с Серебряноглазым Королем Львом .

Спустя минуту Ши Фэн стоял на краю обрыва. Под ним было большое ущелье.

_ Этой высоты должно быть достаточно._ Ши Фэн сделал некоторые расчеты и почувствовал, что его план осуществим.

Прошло еще несколько секунд, и Серебристоглазый Король Лев наконец догнал его.

Как только Серебристоглазый Король-Лев подпрыгнул в воздух и его острые как бритва когти готовы были пронзить голову Ши Фэна, Ши Фэн прыгнул, ловко уклоняясь от атаки. В следующий момент, лапы Серебряноглазого Короля Льва врезались в скалы.

Ба-бах!

Земля под Ши Фэн и Серебряноглазым Королем Львом разверзлась, и человек, и зверь, погрузились на самое дно обрыва.

Как только тело Ши Фэна почти коснулось земли, он активировал гравитационное освобождение и его тело мгновенно стало легким как перышко. Немедленно, скорость спуска Ши Фэна резко упала.

С другой стороны, Серебряноглазому Королю Льву повезло гораздо меньше. Когда его тело ударилось о землю, от удара образовался большой кратер.

- Все еще жив? А ты живучий, не так ли?- Прокомментировал Ши Фэн, глядя на Серебряноглазого Короля Льва, который был глубоко погребен в земле. Однако у него все еще оставалось немного HP. "Ну раз ты уже вырыл себе могилу, то можешь оставаться в ней.- Ши

Фэн бесцеремонно послал громоподобную вспышку в монстра.

Три дуги молнии пронзили Серебряноглазого Короля Льва, забрав у него оставшуюся тысячу или около того НР.

Раньше, если бы Ши Фэн решил спрыгнуть с утеса первым, Серебристоглазый Король Лев определенно не последовал бы его примеру; его интеллект был не так низок. Вместо этого он просто сделал бы крюк вниз по утесу. Таким образом, Ши Фэн решил использовать разрушительную мощь Серебряноглазого Короля Льва против него самого.

Система: Серебряноглазый Король Лев побежден. Четвертое испытание завершено. Награждение 3 000 000 EXP, 20 бесплатных очков мастерства и 10 золотых монет. Владение всеми навыками увеличено на 300 баллов.

Система: четвертое испытание пройдено. Вы хотите начать следующее испытание?

- Три миллиона EXP? Не слишком ли щедро эта награда?- Ши Фэн был шокирован наградой системы. Он совсем недавно поднялся до 19 уровня. Но сейчас он был уже близок к 20-му уровню.

Более того, после 4-го испытания, очки заслуг храма бога войны Ши Фэна насчитывали уже 700 пунктов. Теперь он мог позволить себе обменять один предмет с высоким рангом золота и один предмет с секретным серебром.

И пока он проходил 5-е испытание, он мог получить еще 800 баллов за заслуги. Очки только в этом раунде превзошли все предыдущие раунды вместе взятые. Тогда он сможет позволить себе обменять либо один предмет темного золота, либо три предмета из чистого золота.

После короткого отдыха Ши Фэн снова нажал " да " и начал 5-е испытание.

Этап 5-го испытания проходил в пустыне. Между тем, первобытным зверем, который должен был стать его противником в этом испытании, было чудовище с головой льва, телом козла и змеиным хвостом.

В тот момент, когда это чудовище заметило появление Ши Фэна на своей территории, его темно-красные глаза сразу же прищурились.

- Химера!- Ши Фэн был удивлен.

Ши Фэну не пришлось долго думать, чтобы догадаться, кто перед ним. В конце концов, он сражался с этим монстром бесчисленное количество раз в прошлом. Химера была финальным боссом командного подземелья на 100 человек. В прошлом Ши Фэн и команда, которую он возглавлял, терпели поражение за поражением от рук химеры. Только после того, как они

испытали бесчисленное количество поражений, им удалось, наконец, ее убить. Поэтому у Ши Фэна было очень глубокое впечатление о химерах.

[Химера] (Особая Элита)

Уровень 20

НР 120,000 / 120,000

Химера была монстром, с которым Ши Фэн был очень хорошо знаком. Ши Фэн знал как сильные, так и слабые стороны химеры, словно свои собственные ладони.

Химера могла плевать огнем из своего рта, а ее сила была сравнима с Серебряноглазым Королем Львом. Между тем, змея, которая играла роль хвоста химеры, была полностью эквивалентна другому монстру. Змея пользовалась мощными ядовитыми атаками. Если бы игроки были поражены пламенем химеры после отравления ее хвостом, они бы умерли со 100% вероятностью. Однако Химера также обладала смертельной способностью-ядом.

Ши Фэн немедленно активировал походку ветра. Чтобы не сталкиваться с острыми когтями химеры и ее ядовитыми атаками, он решил только уклоняться и не атаковать. После того, как яд, выплюнутый хвостом химеры, начал распространяться и испускать ядовитый газ в окружающую среду, Ши Фэн, наконец, принял меры.

Без колебаний Ши Фэн бросился в ядовитый туман, Химера следовала за ним по пятам.

В тот момент, когда Ши Фэн ступил в ядовитый туман, он был поражен отравленным дебаффом, теряя 200 НР каждую секунду. Однако Ши Фэн не обратил внимания на дебафф.

Выбежав из ядовитого тумана, он развернулся всем телом и бросил Пылающий Метеор.

Когда пылающая игла вошла в ядовитый туман, яркий зеленый туман мгновенно превратился в темно-зеленый. Сразу после этого произошел взрыв. Взрыв быстро отправил химеру, которая все еще стояла в ядовитом тумане, в полет. Монстр потерял более 10 000 НР от взрыва, и был искалечен. Воспользовавшись этим изменением, Ши Фэн начал шквал атак на химеру.

К тому времени, как Химера оправилась от своего искалеченного состояния, Ши Фэн уже забрал у нее дополнительные 6000 или около того НР.

Разъяренная Химера бросилась на Ши Фэна, в то время как последний снова начал уклоняться от атак химеры, выжидая, пока не образуется следующий ядовитый туман.

Повторяя этот процесс несколько раз, битва, наконец, подошла к концу. Хотя у Ши Фэна

осталось всего около 400 НР, Химера уже упала к его ногам.

Система: Химера побеждена. Пятое испытание завершено. Награждение 6 000 000 EXP, 20 бесплатных очков мастерства и 10 золотых монет. Владение всеми навыками увеличено на 300 баллов.

Система: пятое испытание очищено. Вы хотите начать следующее испытание?

Сразу же, линейка опыта Ши Фэна выросла до 62% 2 0 уровня. Он был недалеко от получения 21-го уровня.

Хотя Ши Фэн теперь был немного сильнее, после распределения его свободных очков атрибута, он все еще чувствовал, что следующее испытание будет чрезвычайно опасным. Если бы не тот факт, что Ши Фэн был знаком с привычками химеры, он определенно умер бы в пятом испытании.

Между тем, монстр в 6-м испытании определенно будет намного сильнее химеры. Было бы хорошо, если бы монстр, который появится в 6-м испытании, был знаком Ши Фэну. Но что он будет делать, если это окажется монстр, которого он никогда раньше не видел?

Скорее всего, смерть будет его единственным концом...

Ши Фэн не стал полагаться на удачу, чтобы решить такой важный для него вопрос. Следовательно, Ши Фэн не сразу начал 6-е испытание после того, как он отдохнул. Вместо этого он вызвал свою панель атрибутов, решив использовать свободные очки мастерства, которые он хранил все это время.

[Мастерство владения мечом одной рукой]

[Средний Ученик Фехтовальщика]

Необходимые очки мастерства: 50

Урон при использовании одноручного оружия увеличен на 15%.

[Продвинутый Ученик Фехтовальщика]

Необходимые очки мастерства: 100

Урон при использовании одноручного оружия увеличивается на 20%.

[Основной Фехтовальщик]

Необходимые очки мастерства: 150

Урон при использовании одноручного оружия увеличивается на 30%.

Существует 5% шанс, что произойдет качественное изменение.

[Промежуточный Фехтовальщик]

Необходимые очки мастерства: 200

Урон при использовании одноручного оружия увеличивается на 40%.

Существует 10% шанс, что произойдет качественное изменение.

Обычно, даже после того, как игроки были продвинуты в фехтовальщика уровня 1, их одноручное владение мечом или двуручное владение мечом будет только в промежуточном ранге ученика фехтовальщика.

Между тем, Ши Фэн получил в общей сложности 65 свободных очков мастерства от прохождения первых пяти испытаний. В дополнение к очкам, которые он получил от выполнения заданий и очков, которые давались ему каждые пять уровней, теперь у него было в общей сложности 168 неиспользованных свободных очков мастерства.

После того, как Ши Фэн израсходовал все свои свободные очки мастерства, его одноручное владение мечом достигло ранга основного фехтовальщика.

Однако Ши Фэн все еще не был удовлетворен этим результатом.

После чего он достал из сумки темно-золотую тень Чистилища 20-го уровня, которую он ранее купил на аукционе Черного Крыла, и поменял ее на Демонический Яд 15-й уровень.

- Тогда давайте начнем процесс пожирания."

Ши Фэн посмотрел на черный как смоль бездонный клинок в своей руке. Затем он предложил десять уровней 15 таинственного железного оружия, которое он подготовил в более ранний срок, и уровень Демонический Яд 15 в качестве жертвоприношений для обновления бездонного клинка.

Хотя было жаль, что у него не было десяти секретных серебряных оружий 15 уровня, чтобы

использовать их в качестве жертвы, легендарный квест имел первостепенное значение. Он не мог позволить себе даже малейшей оплошности, и ему необходимо было использовать все доступные средства.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/8682/615556>