

Когда Плающая Рука был менее чем в десяти метрах от Свирепого Змея, он резко закричал.

Внезапно его тело испустило золотое сияние. Вокруг него стали появляться божественные мечи, вращаясь по мере движения игрока.

Навык первого порядка, Божественный шторм!

При активации навык наносит божественный урон всем врагам в радиусе восьми метров три раза. Каждая атака содержала сто тридцать процентов силы игрока и наносила двести процентов урона от оружия.

- Плающая Рука беспощаден! Он использует свой фирменный ход сразу же.

- Фирменный ход?

- Хотя это выглядит так, как будто он пытается прикончить своего противника Божественным штормом, на самом деле он использует его только для того, чтобы обмануть своего противника, чтобы защитить себя или уклониться от его атаки. Когда его противник потеряет способность сопротивляться, он прикончит его Божественным приговором. Божественный приговор – это неизбежный навык, и Пламенная Рука полагался на него, чтобы пройти начальную фазу во время предыдущих соревнований.

Несколько участников, знакомых с Плающей Рукой, не могли не пожалеть Свирепого Змея.

Хотя Плающая Рука был рыцарем-хранителем, он бросил большую часть своих свободных очков атрибутов в свою силу. Более того, все его Драгоценные камни были основаны на силе. Он действовал больше как дамагер, чем МТ.

Сила Плающей Руки могла соперничать даже с пиковыми берсерками того же уровня. Даже его навык берсерка был основан на силе, увеличивая его силу на сто процентов. Даже пиковый берсерк такого уровня не мог соперничать с Плающей Рукой, как только рыцарь-хранитель активировал свой навык берсерка.

Увидев, что вражеский рыцарь-хранитель бесстрашно бросился к нему, Свирепый Змей активировал Силу тьмы, и слабые слои тёмного тумана закружились вокруг его тела. Затем он повернулся, размахивая своим большим мечом горизонтально.

Вихревой разрез!

Сразу же чёрный торнадо стал доминировать на сцене третьей группы.

"Какой дурак!" – Плающая Рука ухмыльнулся, вложив в свою атаку ещё больше силы.

Когда чёрный торнадо и золотой торнадо столкнулись, мощная ударная волна пронеслась по сцене.

Когда торнадо рассеялись, все наблюдавшие были ошеломлены.

- Невозможно! Он блокировал атаку Пылающей Руки?!

- Насколько велика сила Свирепого Змея?!

Пылающая Рука был рыцарем-хранителем, известным своей силой. Очень немногие игроки когда-либо блокировали его фирменный ход, но, если противник мог заблокировать первую атаку и сохранить свою позицию, Пылающая Рука потеряет возможность продолжить с Божественным приговором.

Выражение Пылающей Руки стало жёстче, когда он впился взглядом в своего противника.

Во время предыдущего столкновения Свирепый Змей был вынужден отступить только на один шаг. С другой стороны, он сделал три шага назад. Он также потерял более пятисот НР. Разница между их силой была очевидна.

"Почему его сила так высока?"

Пылающая Рука отказался принять это. Чтобы помочь ему хорошо выступить в соревнованиях, его команда авантюристов одолжила ему сетовые эпические наручи, которые значительно увеличили его силу. С этими наручами он был уверен в обеспечении одной из лучших ста позиций.

И всё же он проиграл неизвестному берсерку.

"Это Универсальное устройство, которое лидер гильдии велел мне оснастить, просто потрясающе!" - Свирепый Змей не смог сдержать своего шока, когда увидел коэффициент завершения своего навыка.

По правде говоря, его сила была лишь немного выше, чем у Пылающей Руки. Главной причиной такого исхода этого столкновения был коэффициент завершения его Вихревого разреза.

Он достиг девяностопроцентного коэффициента завершения своей контратаки. Это был первый раз, когда он выполнил Вихревой разрез так гладко. Как только коэффициент завершения навыка поднимался выше восьмидесяти пяти процентов, каждое увеличение на один процент увеличивало силу атаки. Достигнув девяноста процентов, навык претерпит качественную трансформацию.

Вполне естественно, что Пылающая Рука с трудом блокировал его атаку.

"Так как я не могу преодолеть его силу, давайте посмотрим, кто продержится до конца!" – Пылающая Рука очень быстро успокоился. Тут же он активировал Защитное благословение. Затем, не обращая внимания на свою защиту, он безжалостно атаковал Свирепого Змея, намереваясь обменивать удар на удар.

Защитное благословение вдвое уменьшило полученный им урон. Даже если бы была разница в силе, у него было преимущество в обмене ударами, так как у берсерков не было никаких навыков, которые уменьшали бы входящий урон.

Все предполагали, что Свирепый Змей будет уклоняться от атак Пылающей Руки, но человек бросился вперёд, чтобы встретить рыцаря-хранителя в бою, а не отступить.

– У него что, замыкание мозга?! В этой схватке у него явно есть преимущество. Он мог бы легко победить, если бы просто переждал Защитное благословение Пылающей Руки, и всё же он бросается навстречу своей смерти.

Поведение Свирепого Змея смутило зрителей.

Свирепый Змей и Пылающая Рука вступили в жестокую битву, нападая и защищаясь. Однако рыцарю-хранителю было гораздо легче защищаться от атак, чем берсерку. С небольшой поправкой на его щит, Пылающая Рука мог легко защитить большую часть своего тела. В отличие от этого, Свирепый Змей мог защитить только ограниченное пространство, даже с большими взмахами своего двуручника.

Разница между их уроном также была очевидна. Даже когда меч Свирепого Змея поразил своего противника, его обычные атаки нанесли только около трёх тысяч единиц урона. С другой стороны, обычные атаки Пылающей Руки наносили более шесть тысяч урона. Между тем, Пылающая Рука имел более восьмидесяти тысяч НР, в то время как Свирепый Змей имел только около семидесяти тысяч НР.

Когда здоровье Свирепого Змея упал до пятидесяти процентов, у Пылающей Руки всё ещё оставалось более двух третей его здоровья.

Однако, чем больше Пылающая Рука сражался со Свирепым Змеем, тем страшнее ему становилось. По мере того, как битва затягивалась, парень чувствовал, что боевые стандарты его противника улучшаются. Более того, чем яростнее сражался Свирепый Змей, тем естественнее становились действия берсерка. В результате проводить атаку становилось все труднее. С другой стороны, Свирепому Змею было легче ударить его.

Ещё через пять секунд у Свирепого Змея осталась только треть его здоровья. Впрочем, Пылающая Рука имел столько же.

- Что?! Пылающая Рука проигрывает?!

Никто не мог поверить своим глазам, когда они наблюдали, как здоровье Пылающей Руки Падают становится ниже здоровья Свирепого Змея, разрыв между ними становился все шире по мере того, как тикали секунды.

"Почему его боевой стандарт так высок?! Неужели он всё это время играл со мной?!" – когда Пылающая Рука увидел, что его здоровье упало до критического уровня, он понял, что потерял свой шанс на победу. Мало того, что разница между их боевыми стандартами была так велика, но и продолжительность его Защитного благословения была на исходе.

Чего Пылающая Рука не знал, так это того, что из-за внезапного увеличения плотности маны вокруг Свирепого Змея он не мог сражаться на своем пике, но по мере того, как матч прогрессировал, Свирепый Змей адаптировался к увеличению, вызванному Универсальным устройством.

Честно говоря, Свирепый Змей уже мог бы закончить битву. Однако борьба с таким высококлассным экспертом, как Пылающая Рука, была вдохновляющей. Поэтому он не потрудился использовать ни один из своих навыков, играя с вражеским рыцарем-хранителем.

Когда Свирепый Змей в конце концов уничтожил последнюю нить здоровья Пылающей Руки, в толпе раздались изумлённые вздохи.

- Свирепый Змей Нулевого Крыла так удивителен!

- Я никогда не думал, что, кроме нескольких известных пиковых экспертов, у Нулевого Крыла есть кто-то вроде него. Я недооценил Нулевое Крыло.

- Похоже, позже нам придётся быть более осторожными с этим берсерком. Его боевые способности в ближнем бою слишком сильны.

После матча представители различных крупных держав стали немного опасаться этого берсерка, Свирепого Змея. В конце концов, Свирепый Змей полагался на обычные атаки, чтобы победить тридцать седьмого по рангу рыцаря-хранителя Империи Чёрного Дракона. Если бы он использовал свои навыки, то вытер бы пол Пылающей Рукой.

После матча Свирепого Змея Ветряная Мельница, Дикая Кость и Негативная Жизнь завершили свои матчи. Не теряя времени, они выиграли свои битвы. Более того, они также выигрывали свои матчи без каких-либо навыков. Никто не видел истинной глубины их мастерства.

По мере того, как соревнование за звание становилось всё более напряжённым, в конце концов настала очередь Чжао Юэжу.

Информационное сообщение

Пятая группа – № 918 против № 29!

– Что?! Огненная Ведьма идёт против Падающих Цветов?!

– Обе являются экспертами, способными пройти квалификацию для заключительной фазы. Кто бы мог подумать, что система натравит их друг на друга...

– Это будет интересно. Падающие Цветы – одна из десяти лучших мечников в Королевстве Пурпурных Шипов. Я слышал, что некоторое время назад она даже победила Свистящего Меча, триста девяносто четвёртого игрока в Списке Экспертов Божественного Домена. С другой стороны, даже темная гильдия, Трупная Душа, беспомощна против Огненной Ведьмы. Это будет напряжённая борьба.

Все заволновались, наблюдая, как две женщины приближаются к сцене пятой группы.

Как только матч начался, обе стороны активировали свои навыки берсерка.

После этого Чжао Юэжу выполнила тройной каст. Хотя она произнесла только два заклинания первого порядка и заклинание нулевого порядка, как её скорость заклинания, так и сила её заклинания шокировали аудиторию.

Огненные шары, Огненные копья и Пылающие цепи стремительно летели в сторону Падающих Цветов. Несмотря на то, что она являлась экспертом в области микровосприятия, Падающие Цветы не могла угнаться за атаками. После исчерпания её спасательных навыков десятки Огненных шаров и Огненных копий мгновенно её убили...

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2286258>