

- Кто готов принять вызов? – спросил Ши Фэн, глядя на Водяную Розу и остальных.

Хотя он некоторое время хранил Наследие Бога Моря, парень держал его спрятанным в своей сумке из-за требования пятидесятого уровня.

Теперь, когда Водяная Роза и остальные достигли пятидесятого уровня, это была хорошая возможность для них принять вызов и получить наследие.

Другие игроки, вероятно, должны были бы улучшить своё снаряжение после достижения пятидесятого уровня, но Водяная Роза и другие верхние эшелоны уже носили полный комплект экипировки первого порядка. Кроме того, Водяная Роза и другие съели Плоды лунного света, их физическое состояние значительно улучшилось. По их нынешним стандартам, улучшение их боевой мощи потребует много времени и усилий.

Следовательно, для них это было лучшее время, чтобы попытаться изменить класс.

Если кто-то из них получит Наследие Бога Моря, у Нулевого Крыла будет ещё один пиковый эксперт. Во время морского боя производительность игрока Наследия Бога Моря была бы ещё более впечатляющей.

- Лидер гильдии, какого ранга наследие? – с любопытством спросила Водяная Роза.

- Среди десяти слотов наследия девять предназначены для наследия Стражей Бога Моря. В самом слабом виде это продвинутое наследие. Последний слот – это Наследие Бога Моря. Это самое сильное, даже превосходящее пиковое наследие. Получишь ты это наследие или нет, зависит от твоей силы, – объяснил Ши Фэн.

- Даже выше пиковых наследий? – все ахнули, их глаза сияли, когда они смотрели на табличку наследия.

Даже продвинутое наследие было недоступно большинству игроков, но среди десяти слотов наследия Ши Фэна самым слабым был продвинутый ранг, а самый сильный превосходил пиковое наследие. Если новость об этом станет достоянием гласности, это вызовет огромный переполох во всем Божественном Доме. Это может даже соблазнить сверхдержавы выступить против Нулевого Крыла.

Мысли о приобретении этих наследий заполнили умы игроков.

Что же касается Манящего Лета и Колы, то они переглянулись и горько улыбнулись. Если бы не зелье Души Дракона, они тоже могли бы попытаться получить Наследие Бога Моря.

Поскольку у Фиолетового Облака уже был скрытый класс Астроманта, она не возражала упустить возможность получить Наследие Бога Моря.

После чего Ши Фэн отправил Водяную Розу и остальных, кто был готов принять вызов, в пространство наследия. Что касается Фиолетового Облака, Манящего Лета и Колы, Ши Фэн дал им рецепт зелья Магической Души и отправил их обратно в Город Белой Реки для прохождения ими своих соответствующих квестов продвижения второго порядка.

Как только Водяная Роза и остальные закончат свою смену класса, Ши Фэн намеревался заявить права на шахту манатита в Море Смерти, решив проблему Магических кристаллов Нулевого Крыла. Кристаллов из Каменных Гор, Боевой Арены и командных подземелий просто не хватало на расходы гильдии.

У него также было Кольцо Евангелия, которому он должен был давать пугающее количество Магических кристаллов каждую неделю.

Ши Фэн уже подумывал о том, чтобы захватить манатитовую шахту, но остров, на котором она находилась, был слишком опасен. Нынешние игроки просто не могли бороться с тамошними монстрами. Поэтому он отложил это дело на потом.

Однако если Водяная Роза и другие получают Наследие Бога Моря, они смогут претендовать на шахту. В прошлом только различные сверхдержавы имели право владеть манатитовой шахтой. Если бы у Нулевого Крыла была своя собственная, это бы подстегнуло развитие гильдии не по дням, а по часам.

Ши Фэн быстро подавил волнение в своём сердце.

Завершение квеста Древней Империи Орков было его текущим приоритетом. Именно по этой причине молодой человек повёл легион на Траурное Поле Битвы.

После чего Ши Фэн повел членов Нулевого Крыла и зачистил их путь от армии Орков, медленно продвигаясь к столице Древней Империи Орков.

Оказавшись во внутреннем регионе Траурного Поля Битвы, легион столкнулся с гораздо более сильными Орками. В среднем эти Орки были выше восьмидесятого уровня. Если бы не Миниатюрные баллисты, они не смогли бы продолжать.

Примерно через три часа Ши Фэн и остальные наконец добрались до руин древнего города.

Как столица империи, которая когда-то потрясла континент Божественного Домена, можно было всё ещё чувствовать мощь города даже после коррозии времени.

Одни только городские стены достигали пятидесяти метров в высоту, а главные ворота изображали более дюжины массивных божественных фигур. Многочисленные здания высокого ранга заполняли город. Среди них самым внушающим трепет был дворец Древней Империи Орков. Он возвышался, как огромная гора, и с вершины дворца можно было легко обозреть всю

столицу.

Несмотря на то, что столица была разрушена, её мана была намного плотнее, чем где-либо ещё. Даже снаружи игроки Нулевого Крыла чувствовали это.

Однако, по сравнению с этими факторами, количество Орков внутри города было шокирующим; легион был ошеломлён.

Древний город должен был быть потерян для истории, но члены Нулевого Крыла чувствовали себя так, как будто они только что вошли в нынешний город Орков. Орки постоянно проходили через главные городские ворота, и те, кто входил в город, казались хорошо обученными солдатами. Их ауры и уровни были намного выше, чем у Орков, с которыми легион столкнулся по пути сюда.

Даже самый низкоуровневый Орк был восьмидесятого уровня. Орки ранга вождя тоже были повсюду. Время от времени эти игроки также замечали величайших лордов восьмидесят пятого уровня, возглавляющих отряды, патрулирующие стены. Их глаза светились мудростью.

- Лидер гильдии, Вы же не собираетесь атаковать этот город, верно? - члены Нулевого Крыла сглотнули, глядя на древний город перед собой.

- Лидер гильдии, Вы же не собираетесь атаковать этот город, верно? - члены Нулевого Крыла сглотнули, глядя на древний город перед собой.

Они были элитой среди элиты Нулевого Крыла, и даже самые слабые из них могли достичь пятого этажа Башни Испытаний. Они были вполне уверены в том, что захватят темный город с пятьюдесятью Миниатюрными баллистами, но, глядя на сцену перед собой, они не могли не паниковать.

Они уже могли видеть десятки тысяч Орков, включая по меньшей мере двадцать величайших лордов восьмидесят пятого уровня и более двухсот великих лордов. Вероятно, за городскими стенами скрывалось ещё больше Орков. Это было не место для нынешних игроков.

Более того, Орки не были похожи на диких зверей. Эти монстры обладали определённой степенью интеллекта. Если они нападут хотя бы на одного из этих Орков, то могут сагрить всех Орков в округе.

Даже с двумя демонами шестьдесят четвёртого уровня третьего порядка на их стороне, у них было мало надежды против этих могущественных Орков.

"Почему здесь так много монстров?" - Ши Фэн, стоявший у подножия горы, был так же ошеломлён, когда смотрел на имперскую столицу перед собой. - "Это из-за квеста?"

Когда он приезжал сюда в прошлом, в этом районе жило всего несколько орочьих племён. Однако теперь в древнем городе жило много Орков.

Но после некоторого раздумья Ши Фэн нашёл ситуацию разумной.

В конце концов, это был квест ранга SSS. Система не позволит легко получить Топор Распада. В противном случае Королевство Звёзд и Луны не провалило бы все три личные квеста SSS-ранга.

– Мы не сможем пробиваться через главные ворота. Нам придётся выманить Орков, – оглядев древний город, Ши Фэн отказался от своего плана прямого нападения.

Если бы у него не было команды из трёх тысяч элитных игроков восьмидесятого уровня и большого запаса боевого оружия, уничтожить Орков на городских стенах было бы невозможно.

С их нынешними бойцами у них не было никаких шансов победить этих Орков.

Однако, пройдя через большие расстояния, чтобы добраться до города, Ши Фэн отказался сдаваться без боя.

– Выманить Орков? – когда все услышали о безумном плане Ши Фэна, они задались вопросом, не ослышались ли они.

Смогут ли они заманить Орков, не умирая, и если нет, то как они войдут в город, если им это удастся?

Однако Ши Фэн не стал давать объяснений, когда начал распределять задания.

В столицу империи вели четыре входа, и все они были тщательно охраняемы. Ворваться внутрь было бы самоубийством. Даже демоны третьего порядка умрут мгновенно в лобовой атаке. В конце концов, разрыв в уровне был слишком велик. Было также так много высокоранговых монстров, защищающих входы.

Если они хотели выманить Орков из города, то должны были использовать Миниатюрные баллисты.

Максимальная дальность полета Миниатюрных баллист составляла три тысячи метров. Даже величайшим лордам восьмидесятого уровня потребуется некоторое время, чтобы преодолеть такое расстояние.

Ши Фэн приказал членам Нулевого Крыла использовать Миниатюрные баллисты, чтобы выманить Орков из всех четырёх входов. Однако они будут нацелены не на Орков на стенах, а

на Орков внутри города.

К счастью, у него было Кольцо Семи Светил. Пока он вводил правильные координаты, он мог использовать Пространственное перемещение, чтобы проникнуть в столицу империи. Он никогда не использовал бы такую стратегию, чтобы войти в обычную столицу, но главный город Древней Империи Орков уже давно превратился в руины. Он больше не был защищён магическими массивами. Помимо орчьего дворца, который был укреплён божественными рунами, которые помешали бы ему телепортироваться в здание, он мог телепортироваться куда угодно в пределах города.

Единственной проблемой были Орки внутри города. Даже если бы он был знаком с местностью, юноша, несомненно, умер бы, если бы телепортировался в группу Орков. Ему нужно было, чтобы прежде они покинули город. Только тогда у Ши Фэна будет возможность проникнуть во дворец Орков.

После чего Ши Фэн отобрал шестнадцать Миниатюрных баллист с наименьшим количеством оставшейся прочности, разместив их возле четырёх входов. Затем он дал игрокам, обслуживающим Миниатюрные баллисты первого порядка, свитки Мгновенного перемещения. Таким образом, эти игроки могли покинуть поле боя, как только Орки покинут город. Затем они могли найти безопасное место и использовать свиток Возвращения, чтобы покинуть Траурное Поле Битвы. Он приказал остальным членам своего легиона отвезти оставшиеся Миниатюрные баллисты обратно в Город Каменного Леса и отдохнуть.

Хотя этот план принёс бы в жертву шестнадцать Миниатюрных баллист, это была бы стоящая сделка, если бы он успешно вошел во дворец Орков.

Когда члены Нулевого Крыла слышали безумный план Ши Фэна, они сочли его экстравагантным. Ши Фэн хотел обменять шестнадцать Миниатюрных баллист на единственную возможность.

Во всём Божественном Домене Ши Фэн был, вероятно, единственным игроком, достаточно сумасшедшим, чтобы сделать что-то подобное. Лидеры гильдий других сверхдержав никогда бы не пошли на такую авантюру.

\* \* \*

Время шло быстро. Под командованием Ши Фэна шестнадцать Миниатюрных баллист выдвинулись на позиции.

– Лидер гильдии, на нашей стороне всё готово.

– Ладно! Начинайте!

Как только все были готовы, Ши Фэн поправил своё положение и отдал команду.

Шестнадцать Миниатюрных баллист тут же выпустили взрывающиеся стрелы в стены древней столицы.

Взрывающиеся стрелы легко проходили сквозь стены. Прежде чем Орки на стенах успели среагировать, взрывающиеся стрелы взорвались внутри города.

Бум... Бум... Бум!

Серия взрывов сотрясла воздух. Затем из-за городских стен донёлся оглушительный рёв.

"Что?! Внутри города находятся мифические монстры?!" – Ши Фэн внутренне обрадовался, когда увидел три фигуры, появившиеся над городом и устремившиеся к Миниатюрным баллистам.

Если бы он безрассудно пробрался в город, то лишился бы жизни.

Вскоре после того, как эти мифические Орки покинули город, Орки внутри столицы тоже пришли в неистовство и хлынули из города.

"Вот он, мой шанс!"

Увидев, как Орки посыпались из города и трёх мифических Орков более чем в двухстах метрах от стен, Ши Фэн активировал Пространственное перемещение и прыгнул в образовавшуюся перед ним пространственную дыру. Исчезнув у подножия горы, он появился перед главным входом во дворец орков.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2276508>