

- Лучшие команды авантюристов заняли городок Небесного Погребения? - этот доклад привёл Ши Фэна в замешательство.

В Божественном Доме команды авантюристов делились на различные звания, как и гильдии. Если говорить о командах авантюристов Королевства Звёзд и Луны, то общая сила хорошо известных команд может сравниться с элитными командами первоклассной гильдии. Что касается лучших команд авантюристов королевства, то в каждой из них было несколько десятков экспертов. Среди этих опытных игроков небольшая часть могла бы соперничать с первоклассными экспертами гильдий. Когда дело доходило до набегов на подземелья команд, они были даже сильнее, чем основные силы некоторых крупных гильдий.

Обычно эти лучшие команды авантюристов отваживались на опасные карты, которых избегали даже элитные команды гильдий. Их скорость прокачки была не ниже, чем у элитных игроков гильдий, которые занимали высокоресурсные карты.

Именно поэтому эти команды авантюристов не обращали внимания на преимущества, которые предлагало большинство городков гильдий, настолько, что они даже игнорировали приглашения от крупных гильдий.

Однако, судя по отчёту Водяной Розы, базу в городке Небесного Погребения основала более чем одна команда авантюристов. Почему бы Ши Фэну не удивиться?

Он сразу же проверил официальные форумы, получив детальное представление о ситуации.

Пост

Небесное Погребение и три лучшие команды авантюристов достигли соглашения! Эти команды авантюристов займут Городок Красного Железа и будут исследовать Морозный Шрам вместе с силами гильдии!

Пост

Хорошие новости! Городок Красного Железа скоро откроет Рудник Красного Железа для публики! Игроки получат доступ к фарму за 30% сбора с урожая!

Эти два сообщения вызвали шум на форумах Королевства Звёзд и Луны, поскольку все говорили о городке.

- Это будет потрясающе! Я слышал, что Рудник Красного Железа - это небольшое региональное подземелье. Мало того, что монстры шахты имеют более высокие коэффициенты выпадения, но также там можно собирать все виды руды! Мы возьмём своё! Почему Небесное

Погребение так щедры?

- В Городке Красного Железа расположились три лучшие и многие известные команды авантюристов Королевства Звёзд и Луны! Безопасность городка, скорее всего, будет уступать только Городу Каменного Леса. А поблизости так много высокоресурсных карт. Даже телепортационный комплекс очень близко к городку. Развитие в Городке Красного Железа, возможно, не такая уж плохая идея.

- Похоже, Небесное Погребение наконец-то стало серьёзным. Это будет интересно. Интересно, какой городок займет место города гильдии номер один в Королевстве Звёзд и Луны? Город Каменного Леса или Городок Красного Железа?

- Город Каменного Леса, безусловно, сейчас город номер один, но он может и не остаться таким. В конце концов, Небесное Погребение довольно мощно. С помощью трёх лучших команд авантюристов, не потребуется много времени, прежде чем они исследуют всю карту Морозного Шрама. Игроки Городка Красного Железа смогут телепортироваться в любой из городов Небесного Погребения из Города Вечной Ночи. Транспортировка в Городок Красного Железа и обратно станет намного удобнее, чем в Город Каменного Леса и обратно.

- Наверное, это правда. Рядом с Городом Каменного Леса действительно нет никаких высокоресурсных карт пятидесятого уровня. Он подходит только для игроков ниже пятидесятого уровня. Учитывая долгосрочное развитие, Городок Красного Железа - лучший вариант. Кроме того, с тремя лучшими командами авантюристов, базирующимися в городке, им будет легче контактировать друг с другом в будущем.

...

Новые изменения в Городке Красного Железа соблазнили многих игроков. В то время как было важно увеличить свою индивидуальную силу, прокачка и модернизация снаряжения было более важным. Все больше игроков достигали сорокового уровня, но, несмотря на то, что они выполнили требование уровня для получения маунта, большинство из них были слишком бедны, чтобы купить его и должны были продолжать свои путешествия пешком. Городок Красного Железа был также привлекательным из-за того, как легко было бы заработать монеты.

- Небесное Погребение даже готово расстаться с такой золотой жилой? - Ши Фэн был удивлён, когда прочитал сообщения на форуме.

Открыть шахту было нелегко. Во-первых, команда должна была победить Босса шахты. В противном случае монстры внутри будут продолжать быстро возрождаться. Монстры также будут масштабироваться до самого высокоуровневого игрока, который войдёт в шахту. Поскольку Босс периодически возрождался, игроки также должны были побеждать его каждый раз, когда с ним сталкивались.

Кроме того, рудные залежи рудника были ограничены и возрождались только тогда, когда это

делал Босс.

Когда гильдия занимала шахту, она обычно пускала внутрь только своих людей.

Тем не менее Небесное Погребение было достаточно щедрым, чтобы открыть шахту для широкой публики после зачистки её монстров и Босса.

Хотя железная руда не была особенно ценной, не многие города в Божественном Доме имели доступ к рудной жиле. Следовательно, различные крупные гильдии отдавали предпочтение городам с наиболее большим количеством рудных жил вокруг, поскольку они предлагали множество богатств.

- Лидер гильдии, как только они заручились поддержкой команд авантюристов, Небесное Погребение отправило элитную команду из тысячи человек, чтобы штурмовать Морозный Шрам. Они также послали свои главные силы численностью сто человек. Даже самый слабый игрок главной силы - сорок второго уровня. Они зачистят карту гораздо быстрее, чем их предыдущие исследования, - беспомощно сказала Водяная Роза. - С другой стороны, мы только что пережили масштабную войну. Хотя у нас было не так много потерь, очень многие из наших экспертов и основных членов потеряли уровни. Во время финальной схватки в резиденции гильдии, в частности, мы потеряли значительное количество наших основных сил и основных членов. В то время как оружие и снаряжение не являются проблемой, игроки, которые были убиты Злыми демонами, понесли двойной штраф за смерть. Наши основные силы и основные члены, которые погибли, потеряли по два уровня. Это значительно замедлило наше продвижение в Крепости Метели и с Королём Мороза. Более того, темные гильдии вокруг Города Белой Реки становятся все смелее. Нам приходится время от времени посылать к ним своих экспертов. Лидер гильдии, может нам стоит отозвать войска Снега и отдать приоритет убийству Короля Мороза?

Никогда не стоило недооценивать главную силу Небесного Погребения. И теперь, когда так много лучших и хорошо известных команд авантюристов присоединились к исследовательской группе Небесного Погребения, общая сила команды увеличилась.

В отличие от этого, Нулевое Крыло было вынуждено направить свои основные силы и экспертов в различные места, чтобы расширить влияние гильдии. В результате силы их исследовательской группы упали.

Если они позволят Небесному Погребению получить первое убийство Короля Мороза, положение Небесного Погребения в Городе Вечной Ночи станет непоколебимым. Тем временем Нулевое Крыло потеряет лучшую возможность получить доступ к Городу Вечной Ночи. Если это произойдет, популярность Города Каменного Леса резко упадет к тому времени, когда основные игроки достигнут пятидесятого уровня.

На самом деле, Городка Красного Железа почти догнал Город Каменного Леса.

- Забудь об этом. Мы не можем беспокоить Снег. Если у нас не будет команды экспертов,

чтобы защитить ветвь гильдии в Империи Чёрного Дракона, крупные гильдии империи воспользуются возможностью нанести удар, – сказал Ши Фэн, качая головой. Вот почему он отказался просить Нежный Снег о помощи в защите Города Каменного Леса. Затем он сказал: – Это прекрасная возможность! Прошло много времени с тех пор, как Нулевое Крыло проводило крупномасштабную операцию гильдии. Роза, позаботься о необходимых приготовлениях. Собери тысячу человек. Кроме членов основной силы и основных членов, не выбирай элитных игроков ниже сорокового уровня. После того, как ты закончишь, пусть они соберутся в Городке Тёмного Озера. Мы собираемся стать первооткрывателями Древней Империи Орков!

– Лидер гильдии, ты собираешься возглавить операцию? – волнение Водяной Розы росло по мере того, как глава гильдии отдавал приказы.

Обычно глава гильдии организовывал операции гильдии, поскольку их главной целью было повышение престижа и мотивации гильдии. Однако Ши Фэн обычно был слишком занят. Обычно его было невозможно найти. Поэтому руководители гильдии вице-президенты Нулевого Крыла, такие как она сама и Нежный Снег, организовали эти мероприятия вместо него. Хотя никто в гильдии не жаловался, практически каждый игрок, присоединившийся к Нулевому Крылу, знал о Чёрном Пламени, и все они умирали от желания встретиться с ним.

Основная сила гильдии и ее основные члены особенно стремились выполнять квесты и совершать набеги на подземелья вместе со своим лидером гильдии.

– Ммм. На этот раз командовать буду я, – Ши Фэн кивнул. Поначалу он намеревался направиться к Морозному Шраму, но окружающая среда была слишком суровой. Без достаточной подготовки налёт на Короля Мороза был невозможен. Более того, его нынешняя цель состояла в том, чтобы помочь своим людям подняться на более высокий уровень. Естественно, они должны были отправиться на карту более высокого уровня.

– Члены гильдии сойдут с ума, когда услышат это! – ответила Водяная Роза, улыбаясь. Она тут же отключила связь и принялась за необходимые приготовления.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2275624>