

Королевство Звёзд и Луны, Город Звёзд и Луны.

После битвы в Городе Каменного Леса в городке собралось много игроков-торговцев из соседних королевств и империй. Трое из десяти игроков, прибывших в Зал Телепортации, были низкоуровневыми торговцами в обычном снаряжении. Обычно такие сцены можно было встретить только в имперских столицах.

Прибыв в Город Звёзд и Луны, игроки-торговцы телепортировались в ближайший к Городу Каменного Леса город NPC. Длинная очередь на одном из выездных телепортационных массивов ошеломила игроков.

- Почему все эти торговцы направляются в Город Каменного Леса?! Разве это не жалкий городишко гильдии? Зачем поднимать из-за этого такой шум?

- Разве ты не знаешь? Когда Нулевое Крыло объявило, что оно будет торговать Домами Авантюристов, оно также объявило, что будет продавать все виды магазинов посторонним. Эти игроки-торговцы направляются в Город Каменного Леса, чтобы получить лучшее представление о ситуации в городке. Магазины в городах NPC слишком дороги. Кроме того, существует большая конкуренция с магазинами различных крупных гильдий в дополнение к высокому ежемесячному налогу на недвижимость. Обычным игрокам просто невозможно это себе позволить. С другой стороны, магазины в городках гильдий стоят гораздо дешевле. Ежемесячный налог на недвижимость также значительно ниже. Самое главное, что трафик игроков Города Каменного Леса соперничает с трафиком города NPC. Из-за Боевой Арены там собрались опытные игроки, и у них, как правило, есть много драгоценных ресурсов. Игроки-торговцы смогут покупать и продавать свои товары более удобно, если у них будет магазин в Городе Каменного Леса. Все знают, что в Городе Каменного Леса сейчас почти безупречная охрана. Естественно, игроки-торговцы стремятся перебраться в Город Каменного Леса.

- В таком случае, разве нам не лучше развиваться в Городе Каменного Леса?!

...

Независимые игроки быстро начали готовиться к переносу своей базы операций в Город Каменного Леса.

Первоначально присутствие торговой фирмы "При Свечах" уже сделало Город Каменного Леса хорошим местом для развития. К сожалению, города NPC продавали гораздо более разнообразные товары, чем торговая фирма "При Свечах". Теперь, когда так много игроков-торговцев планировали инвестировать в Город Каменного Леса, а некоторые даже прибыли из других королевств и империй, Город Каменного Леса будет продавать большее разнообразие предметов.

Разнообразие товаров Города Каменного Леса могло соперничать или даже превосходить товары Города Звёзд и Луны.

В отличие от магазинов в городах NPC, игроки могли построить простые массивы телепортации в магазинах городка гильдии. Игроки-торговцы могли телепортироваться прямо в свои магазины, не проходя через Город Звёзд и Луны и не тратя часы на поездки в экипаже. Это поощряло игроков-торговцев продавать больше товаров в Городе Каменного Леса, облегчая передачу товаров.

\* \* \*

Высшие эшелоны Небесного Погребения собрались в конференц-зале резиденции.

В зале заседаний воцарилась тишина, и все уставились на Одинокое Погребение, у которого было мрачное выражение лица.

Несмотря на то, что Нулевое Крыло по глупости отказалось от возможности пригласить знаменитые команды авантюристов, чтобы занять Город Каменного Леса, ещё больше независимых игроков привлекла масса игроков-торговцев. И Город Каменного Леса, и Нулевое Крыло будут быстро развиваться. В результате разрыв между Небесным Погребением и Нулевым Крылом будет расширяться.

- Наша единственная надежда - уничтожить Короля Мороза как можно скорее. Хотя награды не помогут нам догнать Нулевое Крыло, мы можем дать бой, - беспомощно сказал Одинокое Погребение.

Нулевое Крыло не только не пострадало от Зброшенной Волны, но это даже помогло увеличить славу Города Каменного Леса. Он не позволил бы Зброшенной Волне действовать так быстро, если бы знал, что это произойдет. В довершение всего Зброшенная Волна был захвачен. Без Зброшенной Волны в Королевстве Звёзд и Луны не осталось гильдии, способной помешать Нулевому Крылу стать сюзереном королевства.

- Глава гильдии, я только что получила хорошие новости, - сказала Туман Рассвета.

- Хорошие новости? - Одинокое Погребение поинтересовался. - Какие хорошие новости могут быть в такое время?

- Помните, что Чёрное Пламя убил Огненную Кровь? Сломанный Поток привел свою команду к точке воскрешения Огненной Крови после того, как тот потерпел неудачу в своей задаче. Хотя Огненная Кровь понёс тяжёлые потери, он встретился с лидером Зброшенной Волны, Императором Зверей. Император Зверей даже тайно добавил Огненную Кровь в качестве друга, - объяснила Туман Рассвета. - Император Зверей взял на себя инициативу связаться с Огненной Кровью, заявив, что желает лично побеседовать с Вами. Император Зверей также сказал, что он готов помочь Небесному Погребению уничтожить Нулевое Крыло!

- Лидер Зброшенной Волны, не так ли? - Одинокое Погребение улыбнулся, - Хорошо, скажи Огненной Крови, чтобы он послал ответ Императору Зверей. Скажи, что я хочу поговорить с

ним.

После этого Туман Рассвета передала ответ Одинокого Погребения Огненной Крови.

\* \* \*

Ши Фэн вышел из продвинутого экипажа и оказался лицом к лицу с Храмом Бога Войны Города Белой Реки.

Храм Бога Войны служил точкой для телепортации на Поля Боя Бездны. Сейчас в Храм Бога Войны входило и выходило больше игроков, чем в Ассоциацию Авантюристов. Игроки будут посещать Храм Бога Войны по крайней мере раз в день.

Если Ассоциация Авантюристов была хорошим местом для заработка денег отдельных игроков, то Храм Бога Войны был хорошим местом для игроков, чтобы повысить уровень и улучшить свою основную силу.

Если бы Поля Боя Бездны не ограничивало игроков только одной жизнью в день, каждый игрок в игре, скорее всего, остался бы там и отказался бы уйти.

Хотя монстры Поля Боя Бездны не бросали монеты, они бросали оружие и снаряжение, а также давали очки чести. Очки чести можно было использовать для покупки инструментов, оружия высшего уровня и снаряжения из Храма Бога Войны.

Было чрезвычайно трудно выжить внутри Поля Боя Бездны. Более того, чем выше уровень, тем сложнее будет справиться с монстрами.

Опытные игроки ниже пятидесятого уровня могли оставаться на Поля Боя Бездны в течение целого дня, пока они не уходили в слишком опасное место. Хотя их доход был бы ниже, если бы они не рисковали, после нескольких дней гринда они все равно могли накопить достаточно очков, чтобы купить хорошее снаряжение. Оружие и снаряжение, выставленные на продажу в Храме Бога Войны, больше подходили для PvP. Эффекты и основные атрибуты предметов будут уступать предметам, сброшенным полевыми Боссами и командными подземельями. Тем не менее Поля Боя Бездны всё равно было раем для одиночных игроков.

Однако после пятидесятого уровня выжить на менее опасных картах для опытных игроков будет ещё труднее. Оружие и снаряжение пятидесятого с плюсом уровня стоят существенно больше очков чести. В конце концов, вместо того, чтобы быть местом для фарма предметов, Поля Боя Бездны станет тренировочной площадкой для опытных игроков и местом для фарма обычными игроками зелья баффа двойного опыта.

Когда Ши Фэн прибыл в зал третьего этажа Храма Бога Войны, его приветствовал Великий Маг сто пятидесятого уровня, третьего порядка.

- Сэр, чем я могу Вам помочь?

Бросив взгляд на NPC, Ши Фэн заметил, что это был старший администратор Храма Бога Войны по имени Роланд.

- Я поймал Апостола Злого Бога, так что я здесь, чтобы потребовать награду.

В зале первого этажа Храма Бога Войны решались все вопросы, связанные с Полем Боя Бездны. На втором этаже располагалась зона квестов Храма Бога Войны, где игроки могли принимать задания или сдавать выполненные задания. За выполнение квестов Храма Бога Войны игроки получали очки заслуг. Точно так же игроки могли тратить очки заслуг на предметы здесь.

Игрокам разрешалось свободно входить на первые два этажа Храма Бога Войны. На третьем этаже все было по-другому. Поскольку это было место, которое специально занималось вопросами, связанными с темными силами, игрокам не разрешалось ступить на третий этаж, если у них не было никаких связанных с этим вопросов.

- Апостол Злого Бога?! - старое лицо Роланда передернулось. С немного подозрительным взглядом на его лице, он посмотрел на Ши Фэна и сказал: - Вы можете позволить мне подтвердить обоснованность Вашего заявления?

- Конечно, - Ши Фэн достал мобильную тюрьму и протянул её Роланду.

Получив мобильную тюрьму, Роланд произнёс заклинание и постучал пальцем по хрустальному шару.

Над передвижной тюрьмой появилось изображение. Изображение показывало Зброшенную Волну, пойманного в ловушку внутри тёмного пространства. Зброшенная Волна непрерывно швырял атаки в окружающее пространство. Он излучал злую энергию, и его глаза были налиты кровью. Было очевидно, что он уже впал в безумие.

- Это действительно Апостол Злого Бога! - в глазах Роланда промелькнуло удивление. Храм Бога Войны и Храм Злого Бога имели враждебные отношения. Тем временем Апостолы Злого Бога получили благословение Злого Бога. Они были редкостью в Божественном Доме. Роланд вернул мобильную тюрьму Ши Фэну и почтительно сказал: - Уважаемый авантюрист, пожалуйста, следуйте за мной. Я проведу Вас на встречу с вице-лордом Храма. Я верю, что вице-лорд Храма будет очень рад встретиться с Вами.