

Когда золотое сияние поднялось от телепортационной системы, Ши Фэн исчез из Города Голубого Нефрита, чтобы прибыть в Городок Штормград.

Городок Штормград был единственным безопасным местом в Убежище Штормграда. Хотя он и назывался городком, он ни на йоту не уступал городам NPC в Королевстве Звёзд и Луны с населением игроков около пятисот тысяч человек. Кроме того, все охранники NPC, размещённые здесь, были сто двадцатого уровня и выше. Безопасность городка уступала лишь двенадцати крупным городам Края Моря.

"Мало кто сюда приходит на повышение уровня", – выйдя из Зала Телепортации, Ши Фэн внимательно осмотрелся. Он видел меньше игроков на улице, чем NPC.

Но, поразмыслив немного, парень нашёл ситуацию разумной. В конце концов, Убежище Штормграда было картой от сорокового до шестьдесят пятого уровней. На этом этапе игры очень малая часть игроков была способна подняться выше сорокового уровня. Даже если игроки в Крае Моря прокачивались быстрее, чем те, кто был на суше, не должно быть слишком много игроков, способных достичь сорокового уровня и выше.

Не говоря уже о том, что Убежище Штормграда было гораздо опаснее по сравнению с картами подобных уровней. В результате всё меньше игроков были готовы посещать это место.

На самом деле, Городок Штормград обладал такими высокоуровневыми NPC-охранниками из-за опасной окружающей среды. Игроки должны были не только следить за морскими монстрами, когда они покидали защиту городка, но и остерегаться засад Сахуагинов.

Убежище Штормграда было домом для чужеземной расы, известной как Сахуагины. Прокачка здесь была по меньшей мере вдвое сложнее, чем на аналогичных картах. Даже если элитные игроки из Края Моря сформируют команду, им будет очень трудно выжить здесь. Команде, по крайней мере, понадобятся опытные лидеры.

Это потому, что Сахуагины не были глупы, как морские монстры. Они были способны прыгать на корабли игроков, чтобы участвовать в ближнем бою. В то же время они будут командовать морскими монстрами, чтобы атаковать корабли, нападая на игроков со всех сторон. В результате игрокам, стремящимся повышать уровни в Убежище Штормграда, требовались высококачественные корабли и высокие боевые стандарты. Это было испытание для тех, кто жил в Крае Моря.

Хотя очень немногие игроки в настоящее время жили в Городке Штормград, соответственно, игроки, которые постоянно прокачивались в Убежище Штормграда, были в среднем сильнее. Большинство игроков в городке были сорок первого уровня, а многие уже достигли сорок второго. В Королевстве Звёзд и Луны только эксперты были сорокового уровня или выше...

Что касается оружия и снаряжения, которое носили игроки Городка Штормград, то даже самое низкоранговое было мифриловым снаряжением сорокового уровня.

- Формируем команду для гринда в Коррозийной Пещере! У меня уже есть продвинутый катер! Кандидаты должны быть сорок первого уровня или выше и иметь по крайней мере четыре единицы снаряжения чистого золота сорокового уровня!

- Однодневная поездка в Гнездо Сахуагинов! Только эксперты сорок первого уровня и выше! У вас должно быть шесть единиц снаряжения сорокового уровня чистого золота! Те, у кого есть тёмно-золотое оружие сорокового уровня, получают приоритет! За любую добычу мы проведём внутренний аукцион!

...

Как только Ши Фэн ступил на главную улицу, он был встречен видом игроков, пытающихся набрать членов команды. Их минимальные требования были поразительны.

Однако Ши Фэн мало обращал внимания на этих игроков, так как его цель была в деловом районе у главного входа в городок.

Деловой район был самым оживлённым местом Городка Штормград. Игроки там были заняты установкой лотков и продажей товаров.

- Продаю лук чистого золота по низкой цене! Заинтересованные покупатели подходите быстрее!

- Продаю Дневники Сахуагина, двенадцать серебряных за страницу! Хотите завершить квест? Не упустите эту возможность!

- Покупаю Серебряные слёзы по три серебряных за штуку! Куплю только сто штук!

...

В отличие от Королевства Звёзд и Луны, игроки, проживающие в городах Края Моря, не продавали свои вещи на аукционе. Вместо этого они установили киоски в своих деловых районах. Для этого были две основные причины. Во-первых, Аукционные Дома были доступны только в двенадцати крупных городах. Из-за большого расстояния между островами плата за телепортацию была непомерной. Например, телепортация из Города Голубого Нефрита в Городок Штормград обошлась Ши Фэну в пятьдесят два серебряных. Обычно игроки телепортировались в районный город, а не в Городок Штормград, пересекая оставшееся расстояние на своих Быстроходных катерах. Хотя этот путь занимал много времени, телепортироваться в районный город было намного дешевле.

Вторая причина заключалась в том, что гонорары в Аукционном Доме Края Моря были намного выше, чем на суше; комиссия составляла примерно двадцать процентов от общей стоимости предмета. Это было просто обдираловкой. Однако приходилось признать, что

услуги, полученные за такую непомерную плату, стоили того. При использовании одного из Аукционных Домов Края Моря предмет игрока будет выставлен во всех двенадцати крупных городах. Можно было бы не беспокоиться о том, что товары не продаются. Однако для обычных, малоценных предметов игрокам, как правило, приходилось полагаться на свои собственные лотки. Либо так, либо они будут накапливать эти предметы в течение некоторого времени, прежде чем продавать их оптом в Аукционном Доме.

Очень быстро Ши Фэн добрался до продуктового магазина NPC в деловом районе.

- Уважаемый клиент, могу я узнать, что вы ищете? Наш магазин предлагает широкий ассортимент изысканных товаров по доступным ценам, – сказал владелец магазина, круглолицый мужчина средних лет с короткой бородой, приветствуя Ши Фэна.

- Я хотел бы арендовать ваш магазин, – объявил Ши Фэн, надев эмблему Штормграда.

Он уже осмотрел деловой район и был весьма доволен расположением этого продуктового магазина. Идеально было бы использовать его в качестве тайного магазина для торговой фирмы "При Свечах". Хотя он предпочёл бы купить магазин, в данный момент у молодого человека не было много денег. Поэтому он решил пока магазин арендовать.

В отличие от Королевства Звёзд и Луны, игрокам не нужно было договариваться с мэрией о покупке городских магазинов в Крае Моря. Игрокам просто нужно было договориться о цене с владельцем магазина. Конечно, игроки должны были обладать достаточным авторитетом в городе в качестве предварительного условия. Даже аренда магазина требовала определенного уровня полномочий. Однако, хотя аренда магазина была намного дешевле, чем прямая покупка, нужно было учитывать два риска. Первый риск заключался в том, что магазины сдавались в аренду тому, кто больше заплатит. Как только срок аренды магазина заканчивался, игроки должны были перекупать друг друга, если более чем один хотел магазин. Другой риск состоял в том, что, если другой игрок купит магазин во время аренды, арендатор будет лишён права собственности после окончания срока аренды.

Следовательно, аренда была лишь временным решением. Принимая во внимание долгосрочную прибыль, лучше было приобрести магазин.

- Уважаемый клиент, у Вас хорошие глаза! Наш магазин существует уже более ста лет. У нас также лучшее место в городке. Поскольку вы ценный гость, я могу предложить вам скидку десять процентов. Вы можете арендовать эту лавку за девятьсот золотых в месяц, – сказал лавочник, и его глаза загорелись радостью, когда он потёр руки.

- Хорошо, я сниму магазин на месяц, – Ши Фэн был слегка удивлён, когда услышал эту цену. Однако это было разумно, так как в будущем это станет миниатюрной святой землёй. Цена покупки магазина была, конечно, в десять раз выше арендной платы.

После чего Ши Фэн заплатил девятьсот золотых и получил право аренды продуктового магазина.

У Ши Фэна не было намерения реконструировать магазин, и он не собирался заменять его персонал. Он просто повесил вывеску у входа в магазин.

Информационное сообщение

Наш магазин закупает фрагменты рун оптом по 5 серебряных монет за стек! Ежедневно мы покупаем только ограниченное количество!

Хотя это была всего лишь небольшая деревянная вывеска, когда прохожие увидели её, они были ошеломлены.

– Дерьмо, у меня что, галлюцинации? NPC на самом деле покупает фрагменты рун по пять серебряных монет за стек?!

– Эту лавку открыл Дом Морей?

– Ха-ха-ха! Чудесно! Я как раз думал о возвращении в город, чтобы продать свои фрагменты Дому Морей. Хотя цена здесь немного ниже, если я продам свой запас тут, то смогу сэкономить на плате за телепортацию!

...

Многие игроки приходили в восторг, глядя на двухэтажный продуктовый магазин.

По всему Краю Моря только магазины Дома Морей покупали фрагменты рун оптом по высокой цене. Больше никто не осмеливался этого сделать. Что касается NPC, то они покупали фрагменты рун только по сорок медяков за стек. Вместо того, чтобы продавать фрагменты рун NPC, игроки получали больше прибыли, запасаясь и ища мастера-алхимика NPC для синтеза Кристаллов рун. Хотя успех синтеза составлял всего десять процентов, синтезированные Кристаллы рун продавались по меньшей мере за десять серебряных монет каждый.

Если повезет, они смогут получить один Кристалл рун за каждые пять стеков фрагментов рун. Это было равносильно продаже фрагментов по два серебряных за стопку. К сожалению, поднять свою благосклонность к мастеру-алхимику NPC было довольно сложно. Синтез Кристаллов рун также стоил времени и денег. В результате обычные игроки редко выбирали этот вариант.

Следовательно, теперь, когда магазин NPC хотел купить фрагменты рун по 5 серебряных монет за стек, почему бы им не быть взволнованными?

Это была прекрасная возможность для них сколотить состояние!

Сразу же игроки заполнили продуктовый магазин, бросаясь прямо к сотрудникам NPC, обслуживающим магазин, и открывая свои торговые окна. Первоначально эти игроки помещали в торговое окно один стек. Убедившись, что цена покупки действительно составляет пять серебряных монет за стек, они поместили каждый фрагмент рун, который у них был, в окно и нажали "продажа".

Весь процесс проходил плавно. Сделки этих игроков были намного быстрее и точнее, чем уклонение от атак Боссов-монстров.

В мгновение ока продуктовый магазин приобрёл более двухсот стеков фрагментов рун. Тем временем тысяча золотых Ши Фэна, хранящихся в магазине, упали примерно до десяти золотых.

– Чёрт побери! У меня на складе до сих пор хранится тонна фрагментов рун! Пожалуйста, подождите меня! – кроме толпы, ворвавшейся в магазин, к банку на главной улице устремилась ещё большая толпа. Некоторые игроки даже дошли до того, что оставили своих собственных маунтов без присмотра.

Тем временем новость о том, что безымянная лавка запросила фрагменты рун, очень быстро распространилась по всему Краю Моря.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2256667>