

Город Звёзд и Луны.

Из-за появления Города Вечной Ночи Город Звёзд и Луны претерпевал трансформации практически каждый день в течение последних нескольких дней. Столица стала настолько процветающей, что можно было легко заметить игроков сорокового уровня, бродящих по ее главным улицам. Но теперь город сутился ещё больше, чем раньше.

Только игроки, приезжающие в Город Звёзд и Луны сейчас, были здесь не ради Города Вечной Ночи, а из-за Города Каменного Леса.

В то время как отличное оружие и снаряжение были действительно заманчивы, очарование боевых приемов было намного больше.

В списке экспертов Божественного Домена не было недостатка в экспертах, владеющих боевыми приемами. В списке даже были сведения о боевых приемах некоторых специалистов. Следовательно, боевые приемы не были чужды независимым игрокам и были тем, чему очень хотели научиться многие независимые эксперты.

Тем не менее боевые приёмы отличались от системных навыков, которые легко можно было получить в качестве награды за квест или в качестве добычи с монстров. Игроки должны были сами научиться этим приемам. Более того, боевые приёмы давались нелегко. Если только игрок не был основным членом большой гильдии, которая обладала наследием боевой техники, гильдия вообще не стала бы кого-то обучать.

Хотя можно было также имитировать боевые приемы истинных экспертов, просматривая боевые видео последних, в конечном счете, это была просто плохая имитация. Не понимая истинного смысла движений боевой техники, человек не сможет раскрыть истинный потенциал этой техники. И чем мощнее была боевая техника, тем труднее было бы понять её полностью.

Что же касается создания собственной боевой техники, то это было легче сказать, чем сделать.

Даже если у человека был кто-то, кто обучал его наследию боевой техники, изучение её полностью не было гарантировано. Между тем, создание совершенно новой боевой техники было тем, что могли сделать только гении среди гениев.

Следовательно, теперь, когда Нулевое Крыло публично объявило, что использует наследие боевой техники в качестве награды за турнир на Боевой Арене, как могли независимые игроки не поддаваться искушению?

Не говоря уже о том, что помимо боевой техники, через турнир можно было бы также получить свой собственный дом. Если они установят магический массив в своих собственных домах, они смогут легко телепортироваться обратно в Город Каменного Леса, не тратя массу времени на путешествие в городок. При этом, даже если бы они прокачивались в совершенно другой

стране, их скорость прокачки никак не пострадала бы. Напротив, они могли даже улучшить на Боевой Арене свою силу, убив двух зайцев одним выстрелом. С такими превосходными преимуществами даже игроки, работающие в другой стране, сочли бы целесообразным посетить Город Каменного Леса.

Тем временем в баре на втором этаже Зала Телепортации Города Звёзд и Луны несколько игроков в плащах наблюдали за ситуацией.

– Нулевое Крыло способные. Они даже умудрились придумать такой способ, щедро позволяя посторонним изучать боевые приёмы. Лидер, если мы и дальше будем позволять Нулевому Крылу развиваться подобным образом, мы будем нарушать приказы командира. Должны ли мы действовать сейчас? – спросила элегантная женщина-ассасин в плаще, с улыбкой глядя на утонченного мужчину-элементалиста перед собой.

Если бы Ши Фэн присутствовал здесь, он определенно счел бы этого элементалиста очень знакомым, так как этот элементалист был не кем иным, как Очищенным Клёном, одним из лучших экспертов Чуда.

– Нам действительно пора действовать. Эти бесполезные тёмные игроки не представляют никакой угрозы Нулевому Крылу. Поскольку прямо сейчас мы не можем найти верхний эшелон Нулевого Крыла, давайте вместо этого ударим по их элитным командам. Однако Город Каменного Леса по-прежнему остаётся для нас большой проблемой, так что давайте заставим остальных замаскироваться под темных игроков и охотиться на игроков, действующих вокруг городка. Когда придёт время, у этих скрытых экспертов Нулевого Крыла не будет другого выбора, кроме как раскрыть себя, – медленно сказал Очищенный Клён.

– А как насчёт супер-гильдий, которые обращают внимание на Нулевое Крыло? – спросила женщина-ассасин, бросив взгляд на нескольких игроков в плащах, присутствующих в зале первого этажа.

Выступление Нулевого Крыла на Тёмной Арене было слишком привлекательным. Особенно это касалось оружия и снаряжения, которыми располагала гильдия. Следовательно, сверхдержавы, нацеленные на предметы, которые носили эксперты Нулевого Крыла, определенно не ограничивались одним только Чудом. До сих пор они уже обнаружили три сверхдержавы, в дополнение ко многим первоклассным гильдиям, нацеленным на Нулевое Крыло. Однако для Чуда их единственными противниками по-прежнему оставались три сверхдержавы, поскольку первоклассные гильдии ничем не отличались от муравьёв.

– Не беспокойся о них. Чем больше, тем веселее. Когда придёт время, сольём им какую-нибудь информацию. В любом случае, мы не стремимся к оружию и снаряжению. Мы хотим только расформирования Нулевого Крыла, – Очищенный Клен беспечно рассмеялся.

Тысяча Миль уже ясно заявил, что ему нужны таланты Нулевого Крыла, а не предметы, которые они носят. Конечно, было бы хорошо, если бы они могли получить и их.

– Понятно. Я прикажу остальным немедленно принять меры, – женщина-ассасин кивнула, прежде чем активировать Стелс и исчезнуть из бара.

– Какая жалость. Гильдия выскочка, которая сумела подняться до этой точки, должна будет исчезнуть. Но вы сами виноваты, что вы слишком бросаетесь в глаза, – в глазах Очищенного Клёна, когда он изучал отчёты о Нулевом Крыле в своих руках, мелькнул намёк на жадность.

Различные сверхдержавы в Божественном Домене никогда не интересовались маленькими гильдиями. Они редко обращали внимание даже на первоклассные гильдии. В конце концов, эти гильдии были для них ничтожными существами. Для сверхдержавы было почти неслыханно использовать тактику убийства, чтобы иметь дело с такими гильдиями. Обычно они приберегали такие методы для других сверхдержав.

Однако на этот раз Нулевое Крыло по-настоящему разозлило Чудо.

Поскольку Нулевое Крыло проигнорировало их добрую волю, у них не было другого выбора, кроме как исключить его из Божественного Домена.

* * *

Как раз в тот момент, когда вопрос о Городе Каменного Леса вызвал переполох в Королевстве Звёзд и Луны, а также среди его соседей, сам Ши Фэн тайком прибыл в Край Моря.

Край Моря был похож на независимую империю. У него было очень мало контактов с королевствами и империями на главном континенте.

Первой причиной такой ситуации было большое расстояние, разделявшее их. Одна только телепортация с материка на Край Моря стоила пять золотых и двадцать серебряных с человека. Поэтому Ши Фэн был удивлён, когда столкнулся с Альянсом Свободы в Море Смерти. Конечно, существовал и другой способ передвижения, более дешёвый, но более трудоёмкий, чем телепортация, то есть полёт на летающем корабле. Можно было бы заплатить всего пять серебряных с человека, чтобы добраться от Края Моря до острова NPC, ближайшего к Мору Смерти, чуть более чем за тридцать часов. Однако многим людям не нравилось тратить столько времени на путешествия.

Вторая причина заключалась в различном отношении каждого региона к различным силам в Божественном Домене. На суше различные королевства и империи были абсолютно враждебны тёмным силам. С другой стороны, Край Моря в этом отношении сохранял нейтральную позицию. Поэтому к тёмным игрокам и обычным игрокам относились одинаково в городах NPC, расположенных в Крае Моря. Красным игрокам и тёмным игрокам не будет запрещен вход в города NPC, пока они не причинят в городах неприятностей. Можно сказать, что Край Моря был раем для тёмных игроков.

Третья причина заключалась в различном образе жизни игроков. Игроки, родившиеся в Крае

Моря, сражались в морских битвах с самого начала игры. Если бы их внезапно послали сражаться с наземными монстрами, им было бы очень трудно адаптироваться. Аналогичная ситуация была и для наземных игроков. Поэтому игроки обеих сторон редко общались друг с другом. Только после того, как основные игроки достигнут сотого уровня, взаимодействие между этими двумя сторонами игроков начнёт увеличиваться.

Между тем город, в который Ши Фэн сейчас телепортировался, назывался Городом Голубого Нефрита, одним из двенадцати крупных городов, расположенных в пределах Края Моря. Это был также один из городов, находившихся под властью Альянса Свободы.

Стиль управления в Крае Моря отличался от стиля управления на главном континенте. Здесь не было понятия страны, скорее, система больше склонялась к городам-государствам. Каждый город был своим собственным королевством, и каждое королевство управляло большой морской зоной. Более того, в отличие от главного континента, где игроки не могли взять под контроль город NPC, независимо от того, сколько усилий они прилагали, здесь, в Крае Моря игроки могли захватить город NPC.

Другими словами, игроки могли стать городскими лордами в Крае Моря, гораздо легче, чем на материке, где игроки должны были основать свои собственные города и городки, если они хотели получить такой титул.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2250976>