- Плавающие Руины? - Феникс Дождя глубоко задумалась, глядя на Ши Фэна. Через мгновение она сказала: - Хорошо, я Вам обещаю. Сообщите мне заранее, когда будете совершать набег на Плавающие Руины. Когда придёт время, я подготовлю необходимую рабочую силу. Однако сначала я скажу вот что. Вы должны знать, что смертная казнь в сверхмасштабном командном подземелье больше, чем в крупном командном подземелье. Если мы потерпим три поражения, я выведу своих людей. Я также не верну десять бутылок Воды души.

Сложность сверхмасштабного командного подземелья в нормальном режиме может соперничать с трудностью командного подземелья на сто человек в адском режиме. Хотя она не пыталась принизить Нулевое Крыло, она верила, что даже если Нулевое Крыло пошлёт команду из ста человек, состоящую полностью из игроков пятидесятого уровня, второго порядка, для них будет невозможно получить первую зачистку адского режима командного подземелья на сто человек пятидесятого уровня.

Она также не собиралась посылать своих экспертов на смерть.

- Это не будет проблемой, - без колебаний ответил Ши Фэн.

В прошлом различные крупные гильдии не придавали большого значения сверхмасштабным командным подземельям, потому что предметы, сбрасываемые в этих подземельях, были в основном такими же, как и те, что были получены в крупномасштабных командных подземельях на сто человек.

Вместо того, чтобы тратить время на набеги на более сложные сверхмасштабные командные подземелья, набеги на несколько крупномасштабных командных подземелий были гораздо более эффективными.

Тем не менее наверняка были некоторые игроки и команды, которые любили бросать вызов своим пределам.

В конце концов, после непрерывных усилий, команде удалось получить первую зачистку сверхмасштабного командного подземелья.

Тогда многие люди выражали свое презрение к этим людям. В конце концов, пока эти люди были заняты подавлением своих уровней и набегами на сверхбольшое командное подземелье пятидесятого уровня, основные игроки уже давно превысили их более чем на двадцать уровней. Даже если бы им удалось получить снаряжение высшего уровня из подземелья, такой огромный разрыв в уровнях сделал бы преимущество наличия такого снаряжения бессмысленным. Только эпические предметы будут иметь какую-либо ценность, но эпические предметы редко выпадают даже в сверхмасштабных командных подземельях. Следовательно, набег на такое подземелье просто не стоил усилий.

Однако никто и представить себе не мог, что из этих, казалось бы, никчёмный сверхмасштабных командных подземелий действительно можно получить Ордер перемещения городка.

Было общеизвестно, что захваченные игроками городки NPC имели фиксированные местоположения. Между тем, если бы кто-то хотел превратить базовый городок в настоящий город, ему пришлось бы вложить астрономическое количество ресурсов, а также много времени и усилий.

Если развитие даже одного городка уже было таким утомительным, можно было только представить, как хлопотно было бы развивать несколько городков.

Не говоря уже о том, что захваченные городки NPC в конечном итоге устареют. Возьмем, к примеру, Город Каменного Леса. Из-за расположения городка рядом с региональным подземельем, таким как Каменные Горы, он стал местом путешествий как для игроков, так и для гильдий.

Однако, как только основные игроки перейдут на пятидесятый уровень, они больше не смогут войти в региональное подземелье. Можно было только представить себе исход такой ситуации. В это время городок определённо потеряет свою популярность, и его развитие застынет.

Даже при поддержке Боевой Арены было бы очень трудно сохранить городок живым. В конце концов, Магическая башня не была чем-то уникальным. По мере того, как игроки достигали более высоких уровней, различные крупные гильдии также могли получить её чертёж. К тому времени высокая плотность маны Города Каменного Леса уже не будет выделяться.

Более того, после того, как их NPC-городки устаревали, гильдии также должны были захватывать новые NPC-городки и начать цикл развития заново, инвестируя ещё одну значительную часть рабочей силы, ресурсов, времени, денег и так далее.

Таким образом, преимущество Ордера перемещения городка сразу же стало очевидным. С Ордером перемещения городка игроки могли перенести городок в любую точку той же страны, позволяя гильдиям сохранить свою тяжелую работу и объединить все свои ресурсы для развития нескольких избранных городков.

Тем не менее Ордер перемещения городка был уникальной наградой за получение первой зачистки сверхмасштабного командного подземелья. Как только сверхмасштабное командное подземелье было зачищено, независимо от того, сколько раз оно подвергалось набегам позже, оно больше не будет сбрасывать Ордер перемещения городка.

В настоящее время основные игроки приближались к пятидесятому уровню. Даже если независимые игроки из других королевств и империй узнают о существовании Города Каменного Леса, они будут учитывать этот аспект при рассмотрении вопроса о том, следует ли им мигрировать туда или нет.

Это также было причиной того, что, несмотря на то, что различные сверхдержавы сильно завидовали прибылям, которые получал Город Каменного Леса, они не делали никаких реальных шагов, чтобы забрать его.

Однако если бы Город Каменного Леса мог переместиться на карту, которая была бы ещё более подходящей для нынешних независимых игроков, его привлекательность определённо возросла бы экспоненциально. Более того, как только игроки узнают, что Город Каменного Леса способен постоянно перемещаться в соответствии с уровнем игроков, этот аспект станет фатальным притяжением для многих независимых экспертов.

В то время одно только количество Магических кристаллов Города Каменного Леса, которое можно будет грести через Боевую Арену, будет астрономическое.

Следовательно, Ши Фэн должен был получить Ордер перемещения городка любой ценой.

После чего Ши Фэн и Феникс Дождя подписали контракт. Он использовал бутылку Воды души в качестве залога с доставкой оставшихся девяти бутылок до завершения контракта.

Феникс Дождя не особенно возражала против этого. В конце концов, Вода души не имела определённого периода действия; она могла быть использована в любое время. Более того, скрижаль тайной техники Заклинания уже была использована один раз, так что ей придётся ждать месяц, прежде чем девушка сможет послать кого-нибудь ещё. К тому времени десять бутылок Воды души уже давно будут у неё в руках.

* * *

Внутри густого леса недалеко от Города Каменного Леса.

Из-за открытия транспортного маршрута в Город Каменного Леса, а также найма временных экипажей, количество игроков и торговцев NPC, направляющихся в Город Каменного Леса, значительно увеличилось. Прямо сейчас сам маршрут движения уже был частью пейзажа каменных гор.

В этот момент более сотни экипажей ехали через густой лес. Среди них были даже Передовые транспортные экипажи, которые совершенно отличались от временных, нанятых Нулевым Крылом. Между тем, все их пассажиры были очень высокого уровня, даже самый низкий среди них был сорокового уровня. Если бы их поместили в большую гильдию, все они были бы, по крайней мере, элитой.

- Вице-командир, эти люди слишком сильны. Мы должны дождаться следующей партии, - тихо предложил стоящему перед ним рейнджеру сорок второго уровня, несущему тёмно-золотой длинный лук, ассасин сорок первого уровня, одетый в серое, скрытый в густом лесу.

- Чёрт побери! Сколько групп уже было?! - в отчаянии воскликнул решительный человек с длинным луком. - Если бы я знал, что что-то подобное произойдёт, я бы поменялся местами охоты с гильдией Души Демона! Мы потеряем на этом целое состояние!

Различные тёмные гильдии, смешавшиеся в Городе Звёзд и Луны, уже подписали контракт с Небесным Погребением, заявив, что они отправят своих членов убивать игроков, действующих вокруг Города Каменного Леса, используя это как возможность нанести удар по развитию Города Каменного Леса.

Первоначально это должно было быть для них хорошей сделкой. В конце концов, множество независимых игроков и команд путешествовали в Город Каменного Леса и обратно. У них не было недостатка в добыче.

Однако всего час назад Город Каменного Леса внезапно сделал объявление, которое прямо нарушило работу их гильдии.

Город Каменного Леса показал, что он собирается заменить свои экипажи на лучшие, а также увеличить награды за турнир, проводимый на Боевой Арене.

На мини-турнирах, проходивших каждый день, каждый, кому удавалось стать чемпионом упомянутого турнира, получал в награду не только первоклассное оружие и снаряжение, но и Магические кристаллы и продвинутые Комплекты брони маны. Три лучших игрока получают аналогичные награды, за исключением продвинутого Комплекта брони маны. Но самое главное, что игроки, ставшие чемпионами мини-турнира, будут жить в отдельном номере на седьмом этаже Боевой Арены в течение десяти дней.

Боевая арена также будет проводить большой турнир раз в пятнадцать дней, и награды для чемпиона были ещё более потрясающими. Помимо возможности получить оружие, снаряжение и продвинутые Комплекты брони маны, чемпион будет иметь возможность получить боевую технику наследия, а также жить в частном номере на восьмом этаже, который также был верхним этажом Боевой Арены, в течение месяца. Тем временем пятерка лучших игроков также будет жить на восьмом этаже в течение месяца; качество оружия и экипировки, а также количество продвинутых комплектов брони маны будут варьироваться в зависимости от их ранга.

Кроме того, те, кто получил частный люкс, будут иметь полное управление своими собственными люксами. Пока у них есть деньги, они могут потратить несколько монет в Ассоциации Авантюристов и попросить ассоциацию построить магический массив в их номере, чтобы позволить им использовать свитки Возвращения для телепортации обратно в свою комнату. Это было совершенно новое преимущество. В прошлом комнаты сдавались игрокам только на время. Теперь, однако, игроки станут законными владельцами частных апартаментов на весь срок их пребывания.

Из-за введения этих нескольких факторов большое количество влиятельных независимых экспертов, которые изначально были лишь немного заинтересованы в переезде в Город Каменного Леса, сразу же приняли меры.

Такое развитие событий стало несчастьем тёмных игроков.

В конце концов, среди нескольких групп игроков, которые до сих пор входили в Город Каменного Леса, ни одна из них не должна была быть спровоцирована.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2250975>