

Золотые стигматы изначально были инструментом Ши Фэна для поиска Семи Сокровищ.

Ранее, когда он отправился в Город Сердца Озера, появилась подсказка, относящаяся к одному из Семи Сокровищ. Однако сигнал был коротким и через мгновение исчез. К счастью, он уже зафиксировал NPC, владеющего этим сокровищем.

Только, поскольку графиня Кэти Грин сейчас была слишком сильна для Ши Фэна, он не хотел предупреждать NPC больше, чем уже сделал.

С тех пор как Ши Фэн вошёл в Божественный Домен, он уже побывал во многих местах. Однако до сих пор юноше удалось найти только один ключ, касающийся Семи Сокровищ. Несмотря на это, в тот момент, когда он коснулся Шара души, тот сам вызвал реакцию Золотых стигмат. Как он мог не волноваться по этому поводу?

Это также было причиной решения Ши Фэна отказаться от похода на Остров Демонов и сначала вернуться в Город Белой Реки.

В конце концов, Шар души – это предмет, который падает после смерти. Древние руины на Острове Демонов были чрезвычайно опасны. С аурой Бога Демона, заставляющей монстров на острове сходить с ума, риск смерти был слишком высок. Было бы гораздо лучше, если бы он на время вернулся в Город Белой Реки.

После чего Ши Фэн попрощался с Бывшим Монархом и согласился встретиться с ним завтра на берегу моря.

* * *

Тем временем на Острове Демонов у рейнджера Чэнь Сюя, который только что встретился с группой Жестокого Копья, чуть не вывалились из орбит глаза, когда увидел, как Жестокое Копьё отсылает Ши Фэна и остальных.

– Босс Копьё, Вы просто так их отпустите? – Чэнь Сюй не мог поверить, что это правда. – Мы потеряли из-за них много людей.

Как демоны, они теряли три уровня каждый раз, когда умирали. Только число членов Цветка Семи Грехов, убитых одним только Ши Фэном, перевалило за семьдесят. Если бы их начальство узнало об этом, они, без сомнения, получили бы суровое наказание. В конце концов, превратить обычных игроков в демонов было непростой задачей.

– На этот раз мы можем считать, что нам не повезло, – ответил Жестокое Копьё.

– Босс Копьё, даже Вы не смогли победить их?! – потрясённо спросил Чэнь Сюй.

Жестокое Копьё был непревзойдённым экспертом Цветка Семи Грехов. Более того, каждый из пяти других членов отряда берсерка был сильнее Чэнь Сюя. Они должны быть более чем способны справиться с Ши Фэном, чей навык берсерка был на перезарядке. Более того, Жестокое Копьё повысился до демона барона. С точки зрения общей силы, он уже мог считаться игроком второго порядка. Как он мог не сравниться с Ши Фэном?

Жестокое Копьё обернулся и спросил:

– Ты знаешь, кто этот пиковый эксперт?

Чэнь Сюй покачал головой в ответ. Всё это время Ши Фэн был одет в черный плащ. Следовательно, Чэнь Сюй не смог обнаружить никакой информации о мечнике. Определить его личность через класс тоже было невозможно. В конце концов, в Божественном Домене было слишком много экспертов мечников. Не говоря уже о том, что многие из экспертов-мечников, вошедших в Божественный Домен, не были настолько знамениты.

– Он – Ледяной Глаз! – Жестокое Копьё горько усмехнулся.

– Что?! Это тот парень, которого всё это время искало начальство?! – Чэнь Сюй не смог сдержать удивления.

Обычные игроки, возможно, и не были знакомы с Ледяным Глазом, но он был известным существом среди сверхдержав Божественного Домена. Даже старые монстры Цветка Семи Грехов бесконечно восхваляли его, желая завербовать в организацию.

– Неудивительно, что он был таким сильным!

Когда Чэнь Сюй вспомнил сцену, где Ши Фэн мгновенно убил Молота и остальных, он счел это утверждение правдоподобным. В конце концов, Ледяной Глаз был тем, кто мог убить высшего руководителя супер-гильдии прямо посреди главного штаба гильдии и даже благополучно уйти. Для такого человека было бы проще простого убить экспертов стандарта Молота.

– Хорошо, иди и сообщи начальству. Скажи им, что у меня уже есть способ связаться с Ледяным Глазом. Кроме того, отправь подробный отчёт о предыдущем сражении. Что же касается вопроса об Острове Демонов, то с ним разберутся остальные, – скомандовал Жестокое Копьё.

* * *

Королевство Звёзд и Луны, Город Белой Реки.

Вернувшись, Ши Фэн сразу же заметил, что атмосфера в городе стала немного напряжённой.

- Эти красные игроки слишком высокомерны! Теперь они осмеливаются действовать в городах NPC! Благодаря этому вся добыча, которую моя команда получила от Босса, убитого нами, исчезла!

- Ваша команда просто слишком беспечна. Однако после внедрения нового пакета расширения тёмные гильдии и красные игроки действительно стали более активными. Несколько других команд также попали в засаду и понесли серьезные потери.

- Интересно, какой ублюдок запустил этот пакет расширения. Я слышал, что другие королевства и империи находятся в подобной ситуации. Новые темные поселения и города один за другим появляются по всему Божественному Домену, позволяя красным игрокам обменять там много хороших предметов.

- Обменять предметы?

- Именно. Хотя обменные курсы грабительские, и требуется предоставить три мифриловых предмета, чтобы получить мифриловый предмет того же уровня, но более тебе подходящий. Некоторые обычные игроки даже начали поручать тёмным гильдиям и красным игрокам помогать им менять предметы.

- Разве это не потрясающе? У нашей команды много оружия и снаряжения, которое мы не можем использовать. Вместо того, чтобы продавать его за деньги, будет гораздо лучше обменять на предметы, которые нам больше подходят.

- Ты действительно думаешь, что это так просто? До сих пор единственным местом, где есть такой центр обмена в Королевстве Звёзд и Луны, является Город Вечной Ночи как единственный тёмный город NPC в королевстве. Тем, кто не является красными или тёмными игроками, вход запрещён. Более того, если вы хотите обменять высокоранговое оружие и снаряжение, вам нужно будет иметь достаточную репутацию в городе, а также выполнить определённые условия. Обычные красные игроки могут проводить обмен в лучшем случае бронзового снаряжения. Я слышал, что только тёмные игроки могут менять мифриловые предметы.

- Похоже, в будущем нам придется быть более осторожными. Теперь, когда у этих тёмных гильдий и красных игроков есть такой удобный источник предметов, они, несомненно, станут более активными в будущем.

- Точно-точно. В настоящее время некоторые города NPC больше не защищены от красных игроков. Я не знаю, что за предмет удалось получить этим красным игрокам, но они действительно способны на короткое время уклониться от обнаружения охранниками NPC. Если они не стоят очень близко к охраннику NPC, тот их вообще не почувствует.

...

Многие независимые команды и игроки обсуждали недавний пакет расширения и его последствия в баре под открытым небом Зала Телепортации Города Белой Реки, и были единодушны в ненависти к новому пакету расширения.

Изначально диапазон активности тёмных игроков был не особенно велик. Однако после внедрения нового пакета расширения в окрестностях различных городов NPC появились новые тёмные города. Более того, все эти тёмные города были очень могущественны. Правящие ими NPC обычно были выше сотового уровня, являясь существами, с которыми нынешние игроки не могли справиться. В результате такая ситуация сразу же значительно расширила круг деятельности тёмных игроков.

"Они уже начали двигаться?" – Ши Фэн никогда не думал, что тёмные игроки начнут действовать так быстро.

В то время как пакет расширения Смута Бога Демона действительно был благословением для темных игроков и некоторым недостатком для обычных игроков-авантюристов, это не значило, что пакет расширения был совершенно невыгодным игрокам-авантюристам. У игроков-авантюристов точно так же был способ извлечь выгоду из этого пакета расширения: крестовые походы!

Вместе с ростом темных сил многие темные NPC, которые ранее скрывали себя, станут активными. Поскольку эти NPC считались врагами обычных игроков, обычные игроки могли убить их без каких-либо последствий.

Если игрокам удастся убить такого NPC, помимо возможности получить оружие и снаряжение так же, как и от Босса, эти NPC также имели определенный шанс сбросить Кристаллы Семи светил, чрезвычайно ценный предмет как для игроков, так и для NPC.

Этот источник Кристаллов семи светил также можно считать самой большой наградой для обычных игроков из этого нового пакета расширения.

После того, как Ши Фэн закончил подслушивать разговоры других игроков, он вернулся в торговую фирму "При Свечах" и вошёл в специальную кузнечную комнату, прежде чем осторожно вынуть Шар души.

– Пожалуйста, не разочаровывай меня, – затем Ши Фэн активировал Всеведущие глаза на Шаре души. Всеведущие глаза были одним из двух активных навыков Золотых стигматов, и это позволяло видеть сквозь все и обнаруживать некоторые вещи, которые не были видны на поверхности.