

Атака Пушки Дракона заставила ахнуть оставшихся членов Цветка Семи Грехов.

Предыдущие несколько пушечных атак только вдавили лёд, но Пушка Дракона уничтожила его. Более того, её скорость атаки была по меньшей мере вдвое выше, чем у предыдущих пушек. Дальность его атаки была ещё более впечатляющей.

Даже без высокой скорости атаки, с таким большим радиусом действия, было чрезвычайно трудно уклониться от атак Пушки Дракона.

"Каков ранг этого катера?" – лицо командующего рейнджера, одетого в чёрное, исказилось.

Он много раз видел пушки таинственного железного катера в действии, поэтому он полностью осознавал, что у таинственного железного катера не было таких быстрых и мощных атак.

Столкнуться с Пушкой Дракона на таком близком расстоянии было бы крайне опасно.

Он предполагал, что этот бой будет не более чем игрой, чтобы убить время. Рейнджер не ожидал увидеть настоящего противника.

Тем временем Бывший Монарх и другие члены Альянса Свободы праздновали успех пушки.

– Ха-ха-ха! Мифриловый Быстроходный катер поразителен! Достаточно одного выстрела, чтобы оглушить этих ублюдков!

– Я хочу посмотреть, осмелятся ли они сражаться с нами сейчас!

...

Члены Альянса Свободы не могли удержаться от смеха над замороженным Цветком Семи Грехов.

"Е Фэн невероятен!" – Бывший Монарх печально вздохнул, глядя на огромную дыру во льду.

Он должен был признать, что Ши Фэн был искусным стратегом. В то время как члены Цветка Семи Грехов находились на расстоянии более двухсот метров, они были разбросаны. Даже если бы Ши Фэн использовал Пушку Дракона, ему повезло бы убить хотя бы одного игрока. Однако, когда эти игроки приблизились на сто метров, они сгруппировались. Поскольку такое короткое расстояние оставляло им мало места для реакции, Ши Фэн смог убить шесть игроков одним ударом.

После такой атаки их противник должен быть более осторожным. Другие игроки могут даже

отказаться от борьбы.

Однако по мере того, как Бывший Монарх обдумывал эти предположения, члены Цветка Семи Грехов возбужденно ухмылялись.

– Брат Чэнь, наш противник, похоже, крепкий орешек. Теперь мы наконец-то сможем использовать этот ход, верно? – спросил ассасин сорок второго уровня, посмеиваясь и глядя на одетого в чёрное рейнджера. Он не чувствовал ничего особенного по отношению к своим павшим товарищам.

– Хорошо, – рейнджер беспомощно кивнул, увидев нетерпеливый огонек в глазах своих спутников. – Не позволяйте никому из них уйти. То же самое касается и их душ.

– Брат Чэнь, успокойся. Мы не позволим их душам пропасть зря, – заверили своего лидера другие члены клуба, облизывая губы и глядя на Бывшего Монарха и остальных.

Члены Альянса Свободы невольно вздрогнули.

Эти игроки смотрели на них не как на врагов, а как на еду...

С согласия рейнджера члены Цветка Семи Грехов мучительно завывали, темный туман поглотил их тела. За короткий миг они преобразились.

Хотя их оружие и снаряжение остались прежними, кожа теперь была черной как смоль, а глаза – кроваво-красными. На голове у них выросли два изогнутых рога, а на спине – по паре черных крыльев летучей мыши и хвосту. Они совсем не походили на людей.

– Что с ними? – выражение лица Бывшего Монарха застыло, когда он увидел, как эти игроки преображаются.

Остальные члены Альянса Свободы были так же ошеломлены.

Существовали игроки, которые могли трансформироваться!

Это определенно был первый раз, когда они видели что-то подобное в Божественном Домене.

Члены Цветка Семи Грехов не только преобразились физически, но и испустили ужасающе гнетущую ауру.

Если раньше эти игроки выглядели как группа свирепых зверей, размахивающих клыками и когтями, то теперь они выглядели как монстры, которых ни один обычный человек не мог

победить. Все они казались гуманоидными лордами. Среди них рейнджер, шедший впереди, излучал самую сильную ауру. Члены Альянса Свободы чувствовали себя так, словно на них сверху вниз смотрело высшее существо, когда рейнджер перевел взгляд на их корабли.

В отличие от других членов Цветка Семи Грехов, которые трансформировались, у этого рейнджера, одетого в чёрное, было две пары крыльев, растущих из его спины. Он казался не лордом, а великим лордом.

– Вперёд! Никого не оставляйте в живых! – закричал рейнджер, указывая на Ши Фэна и остальных.

Члены Цветка Семи Грехов взмахнули крыльями, отрываясь от земли. Однако на самом деле они не летали, а просто парили над землей. Тем не менее, они двигались гораздо быстрее, чем игроки пешком. Даже Пушке Дракона было бы трудно поразить их с такой скоростью.

– Они вообще игроки? – Голубая Радость испугалась.

Она обнаружила, что здоровье этих игроков также претерпело массовую трансформацию, увеличившись с их первоначальных двадцати тысяч с лишним до более чем ста тысяч. Среди них здоровье рейнджера достигало ста семидесяти тысяч...

"Неудивительно, что они были достаточно смелы, чтобы сразу же атаковать других игроков. Значит, они уже стали демонами", – Ши Фэн нахмурился, глядя на приближающихся людей Цветка Семи Грехов.

В Божественном Домене было большое разнообразие игровых рас, помимо человеческой. Игроки могут превращаться в демонов. Только это было равносильно тому, чтобы отвернуться от человеческой расы.

Как только игрок становился демоном, он становился сильнее. Увеличение было примерно эквивалентно половине порядка. За исключением атрибута выносливости, основные атрибуты игроков увеличились примерно на пятнадцать процентов в зависимости от их классов. Демонические игроки также получают огромный толчок к их здоровью. Честно говоря, увеличение не могло сравниться с настоящим навыком берсерка. Единственная причина, по которой это называлось улучшением на полпорядка, заключалась в том, что поднимался жизненный рейтинг игроков-демонов, улучшая их физическую форму примерно на пятнадцать процентов.

Однако, хотя улучшение было невероятным, превращение в демона также имело соответствующую цену.

Во-первых, демонические игроки были врагами человечества, будь то игроки или NPC. Если бы NPC поймали игрока-демона, последствия были бы невообразимы. Если игроки захватят демонического игрока и передадут его NPC, они получают богатую награду.

Во-вторых, игроки-демоны должны были регулярно охотиться за душами игроков. В противном случае с течением времени они будут слабеть. И наоборот, чем больше душ собирал игрок-демон, тем сильнее он становился.

Возьмём, к примеру, ведущего рейнджера. Из-за того, что он поглотил так много душ, он был повышен с низшего демона до высокого демона. Следовательно, он получил гораздо больше силы, когда трансформировался.

Было очевидно, что члены Цветка Семи Грехов уже имели телосложение игроков второго порядка.

Между тем, любой игрок, потерявший свою душу из-за демона, был отстранён от игры по крайней мере на один день. Более того, они потеряют минимум три уровня...

В-третьих, демоническим игрокам было гораздо труднее поднимать свои порядки, поскольку механика продвижения демонов по порядкам отличалась от человеческой.

Обычно гильдии запрещали своим членам становиться демонами; в конце концов, это вредило развитию гильдии. Только гильдейская организация вроде Цветка Семи Грехов была достаточно смелой, чтобы сделать что-то подобное.

Что касается четвёртого и самого фатального аспекта, игроки-демоны страдали от гораздо более суровых штрафов за смерть. Если бы демон-игрок был убит, он не только потерял бы по крайней мере три уровня, но и был бы отстранён от игры на два или три дня. Их ранг демона также упадёт на один, и восстановление потерянного ранга займёт довольно много времени.

В результате большинство игроков предпочли не становиться демонами.

– Все, кто способен использовать навыки берсерка, используйте их сейчас! Если нет, используйте магические свитки второго порядка! – в этот момент только Ши Фэн сохранял самообладание.

– Бессмысленная борьба! Просто сдавайтесь и дайте нам сожрать вас! – презрительно произнёс рейнджер, рыча на Ши Фэна и членов Альянса Свободы, готовящихся к бою.

В короткий миг члены Цветка Семи Грехов поднялись на борт бронзовых Быстроходных катеров Альянса Свободы.

Члены Цветка Семи Грехов уже имели очень высокие боевые стандарты. Теперь, когда их атрибуты и телосложение стали намного сильнее, Альянс Свободы потерял более дюжины игроков всего за несколько обменов. В отличие от этого, Цветок Семи Грехов не пострадал вообще.

Тем временем на борту Быстроходного катера Стремительный Дракон берсерк сорок второго уровня бросился на Ши Фэна, его боевой топор опустился на мечника.

Лязг!

Когда раздался лязг металла, этот преображенный берсерк сорок второго уровня пулей отлетел назад, пролетев более чем в дюжине метров...

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2238652>