

Массивная Тёмная Арена была заполнена людьми, и у всех были изумленные лица, когда они смотрели на сцену.

Для этого соревнования боевая команда Асуры прислала только пять игроков.

- Что пытается сделать боевая команда Асуры?

- Могут ли они попытаться одержать еще одну полную победу?

- Сомневаюсь. Даже если в боевой команде Асуры одни идиоты, они должны знать, что боевая команда Злого Дракона уже не та, что была раньше. Команду теперь возглавляет Чудо. Хотя Чудо – это всего лишь супер-первоклассная гильдия, у неё даже больше экспертов, чем у некоторых супер-гильдий.

- Я думаю, они намеренно пытаются проиграть. Теперь, когда Чудо захватило боевую команду Злого Дракона, сила боевой команды сильно изменилась. Боевая команда Асуры, должно быть, поняла, что они не равня Злому Дракону, и решила послать пять человек, чтобы сохранить свои силы для следующего матча.

...

У каждого игрока в зале было своё виденье ситуации. Тем не менее большинство придерживалось мнения, что боевая команда Асуры намеревалась сохранить свою силу, но они не могли просто отбросить свою репутацию, отдав полную победу. Следовательно, они послали пять членов. Если они выиграют один из первых трёх матчей, у них не будет слишком много проблем.

В конце концов, информация, которую они собрали, ясно указывала, что боевая команда Асуры – всего лишь горстка могущественных экспертов. Это дало команде шанс на борьбу только в первых трёх матчах. Как только состязание дойдет до двух последних матчей, у боевой команды Асуры не будет никакой надежды на победу.

Всё больше игроков стали делать ставки на победу боевой команды Злого Дракона.

Из-за этого коэффициент выплат конкурентов снова изменился. В то время как ставка выплат за победу боевой команды Асуры была один к двум, ставка выплат в пользу боевой команды Злого Дракона резко упала. Однако коэффициент выплат для каждой из команд, добившихся полной победы, остался прежним.

* * *

Тем временем, в VIP-зале на втором этаже.

- Старшая сестренка Шрамы, как ты думаешь, на кого нам стоит поставить? - нерешительно спросила Облачная Пряжа.

Другие участники Полуночного Чаепития также смотрели на Бесконечные Шрамы в надежде предсказать победителя.

В их команде авантюристов Бесконечные Шрамы была самой способной, когда дело доходило до определения сильных сторон других. Часто, когда члены их команды спарринговали, Бесконечные Шрамы знала результат еще до того, как спарринг начинался.

Они также намеревались принять участие в предстоящем аукционе. Лучше бы у них в карманах было побольше денег.

- Перестаньте хитрить. Сейчас у нас нет никакой конкретной информации ни о той, ни о другой команде. Невозможно судить, какая команда победит, - Бесконечные Шрамы закатили глаза от слов её спутников. - Все исходят из того, что у Нулевого Крыла нет никакой надежды на победу. В конце концов, разрыв между обеими сторонами слишком велик. Однако Нулевое Крыло не так просто, как они думают. Давайте просто понаблюдаем за этой битвой.

Если бы она не столкнулась с Нулевым Крылом в Падшем Ковчеге, то определённо предположила бы, что боевая команда Злого Дракона выиграет это соревнование. В конце концов, Чудо позаимствовало множество эпических предметов у других гильдий, чтобы обеспечить себе победу. Кроме того, Чудо направило своих собственных пиковых экспертов, чтобы поддержать боевую команду Злого Дракона. Для Нулевого Крыла было просто невозможно победить.

* * *

Пока боевая команда Асуры готовилась под сценой, Ши Фэн получил вызов от Феникса Дождя.

- Лидер команды Е Фэн, Нулевое Крыло намерено отказаться от этого соревнования?
- ворчливо спросил Феникс Дождя.

Она отвергла предложение Тысячи Миль. Она также доверяла Нулевому Крылу, принимая на себя давление великого мастера Павильона Дракона и Феникса, но боевая команда Асуры имела только пять членов на сцене. Это делало ее в глазах Тысячи Миль, Императора Девяти Драконов и Великим Мастером Павильона клоуном.

Если боевая команда Асуры потерпит полное поражение, её планам на Остров Грома, скорее всего, тоже придёт конец.

В настоящее время число сверхдержав, соперничающих за Остров Грома, увеличивается с каждым днём. Между тем, Великий Мастер Павильона не согласился с идеей разделения

власти Павильона Дракона и Феникса в конкурсе. Он считал, что Павильон Небесного Дракона и Павильон Феникса должны работать вместе, чтобы увеличить свои шансы взять под контроль Остров Грома.

Если её выступление на Тёмной Арене разочарует Великого Мастера Павильона, последний передаст права управления Павильоном Феникса Императору Девяти Драконов.

Она окажется в невыгодном положении.

– Отказаться? – Ши Фэн усмехнулся. Он более или менее понимал, почему Феникс Дождя задала такой вопрос. – Мастер Павильона Феникса, мы не отказываемся. Мы просто не могли найти достаточно способных экспертов, поэтому у нас не было выбора, кроме как послать пять человек.

Ши Фэн тоже был недоволен ситуацией. Однако у него не было другого выбора.

Когда он получил низший легендарный сундук с сокровищами, это должно было стать поводом для празднования.

К сожалению, никто из них не ожидал строгих условий для открытия сундука с сокровищами. Даже Ши Фэн был удивлён.

Открытие сундука с сокровищами фактически потребовало три тысячи игроков.

Условие было очень простым. Нужно было отправить три тысячи игроков в низший легендарный сундук с сокровищами. Эти игроки должны были бы затем пройти испытания внутри. Сундук с сокровищами откроется только после того, как все три тысячи игроков пройдут свои испытания.

Чтобы обеспечить им успех в открытии низшего легендарного сундука с сокровищами, Ши Фэн собрал всех экспертов гильдии, пополнив недостающие количество лучшими элитными игроками гильдии.

Однако он никогда не думал, что, войдя в сундук, игроки будут отправлены в отдельные испытания. Более того, игроки внутри не могли связаться с теми, кто находился во внешнем мире. Они также не могли выйти из игры. Было только два способа покинуть сундук с сокровищами.

Первый способ состоял в том, чтобы пройти своё испытание.

Второй – ждать сорок восемь часов. Как только время истечет, игроки автоматически отправятся из сундука с сокровищами. К сожалению, если бы один игрок провалит своё испытание, они не смогут открыть низший легендарный сундук с сокровищами...

Среди тех, кто вошёл в сундук с сокровищами, Ши Фэн проявил себя лучше всех. Тем не менее ему потребовалось более восьми часов, чтобы справиться с испытанием. Находясь внутри, он сражался со многими монстрами, и каждый из них был сильнее предыдущего. Словно испытание подталкивало игроков к превышению своих пределов с каждой битвой.

После Ши Фэна одна за другой появились Фиолетовое Облако, Танцующее Пламя, Нежный Снег и Манящее Лето. Однако даже Фиолетовому Облаку, которая была самой быстрой из четырёх, потребовалось более четырнадцати часов, чтобы завершить её испытание, в то время как Манящему Лету, которая была самой медленной, потребовалось шестнадцать часов. Все остальные по-прежнему торчали в низшем легендарном сундуке с сокровищами...

Поскольку состязание на Тёмной Арене вот-вот должно было начаться, у Ши Фэна не было другого выбора, кроме как привести Фиолетовое Облако и остальных к месту встречи первыми.

В то время как Ши Фэн рассматривал возможность поиска замены по пути сюда, он просто не мог придумать никого подходящего для этой роли. Кроме его группы из пяти человек, в гильдии не было ни одного опытного игрока сорокового уровня; все они были заперты в сундуке с сокровищами. Если он приведёт кого-нибудь ниже сорокового уровня на Тёмную Арену, они станут посмешищем.

Не смогли найти достаточно способных экспертов?

Феникс Дождя потеряла дар речи. Она даже начала задаваться вопросом, не прикалывается ли Ши Фэн. Однако, видя серьёзное выражение лица Ши Фэна, девушка понимала, что этот человек не должен был лгать. Вполне возможно, что Ши Фэн знал, насколько сильна боевая команда Злого Дракона. Если это так, то неудивительно, что он не смог найти достаточно людей, способных бросить вызов боевой команде. Поскольку у них не было никакой надежды выиграть два последних матча три против трёх, не было никакого смысла вести сюда остальных членов гильдии. Безопаснее было поставить всё, что у них было, на первые три матча.

– Я поняла. Ничего, если вы не выиграете это соревнование. Я просто надеюсь, что вы не позволите боевой команде Злого Дракона смотреть свысока на боевую команду Асуры, – мягко посоветовала Феникс Дождя Ши Фэну.

Хотя их шансы на поражение были высоки, если бы они выиграли два из первых трёх матчей, их поражение было бы славным в глазах посторонних. Тогда она могла бы как-то объясниться с Великим Мастером Павильона. Что касается достижения очередной полной победы...

По мнению Феникса Дождя, это было невозможно.

В списке боевой команды Злого Дракона было два монстроподобных эксперта. У них даже была Ведьма Запада, которая удерживала форт. Было бы чудом, если бы боевая команда Асуры не была полностью уничтожена.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2162994>