

- Так быстро!

Парящее Перо невольно потёр глаза, глядя на массивную горную гряду вдали.

Ему было трудно поверить, что то, что он видел, было правдой.

Хотя по сильному ветру, бьющему в лицо, он мог сказать, что Быстроходный катер Стремительный Дракон движется быстро, он никогда не предполагал, что катер действительно будет таким быстрым. Это определенно было намного быстрее, чем рыбацкие лодки, которыми они пользовались раньше.

Время - деньги - это была поговорка, которую больше всего любили повторять гномы из Божественного Домена.

Это высказывание было вполне уместно для таких команд авантюристов, как их, которые зарабатывали на жизнь в морях.

Обычные игроки, возможно, не понимают этого, но как ветеран, который часто сражался на море, Парящее Перо прекрасно осознавал, какие ужасные последствия может принести такая экономия времени.

Многие острова обладали чрезвычайно богатыми ресурсами; даже карты с высокими ресурсами на суше не могли сравниться с ними.

Однако у них был очень серьёзный недостаток - путешествие на эти острова просто отнимало слишком много времени.

Как правило, игроки могли оставаться в Божественном Домене всего тридцать часов или около того, а остальное время использовали для работы, учёбы и подобных занятий в реальном мире.

На суше игрокам гильдий может потребоваться всего пять или шесть часов, чтобы добраться до карты с высоким ресурсом, чтобы повысить уровень. После этого у них будет больше двадцати часов, которые они проведут за изучением карты, прежде чем вернуться в город, чтобы отдохнуть.

С другой стороны, морские игроки обычно тратили около двадцати часов только на поиски высокоресурсного острова, оставляя только десять часов на grind монстров.

Тем не менее несмотря на этот разрыв в фактическом времени grind, морские игроки всё ещё умудрялись не отставать от уровня игроков гильдий. Можно было видеть, насколько эффективным было повышение уровня на высокоресурсных островах.

В то же время, игроки могли бы также куда чаще встретить редкие материалы и хорошее оружие и снаряжение на островах с высоким ресурсом.

Если время в пути по морю сократится до пяти часов, то на острове с высоким ресурсом можно будет провести более двадцати часов. При этом их скорость прокачки будет в два-три раза выше, чем у игроков, гриндящих высокоресурсные карты на суше.

В два-три раза выше скорость прокачки игроков гильдий!

Одна только мысль об этом возбуждала Парящее Перо. В то время было бы детской забавой обогнать маньяков повышения уровня в рейтинговом списке Империи Апокалипсиса.

Но сейчас он просто фантазировал об этой ситуации. Такой предмет, как Быстроходный катер Стремительный Дракон, был слишком редок. Это был не тот предмет, который он мог бы достать.

"Кто же он такой?" - Парящее Перо не смог удержаться, чтобы не обернуться посмотреть на Ши Фэна и сглотнуть.

В этот момент, даже если он был дураком, то мог сказать, что его отряд столкнулся с настоящим экспертом. Иначе откуда у Ши Фэна такой мощный катер?

Парящее Перо был не единственным, кто понял эту проблему. Другие члены его группы также пришли к такому же выводу.

- Так это настоящий эксперт!

- Я всегда считал таких экспертов высокомерными ублюдками. Я никогда не думал, что эксперты на самом деле такие доступные люди. Интересно, есть ли у него уже подружка? Я хочу познакомить его со своей младшей сестрой.

- Что?! У тебя есть младшая сестра?! Почему я ничего об этом не знаю?! Что ты за друг такой?! Мы так давно знакомы, а ты всё ещё не познакомил её с таким красивым мужчиной, как я!

- Проваливай! Хотя она и не связана со мной кровными узами, я не могу столкнуть её в огненную яму.

- Ладно, хватит. Будьте серьёзнее. Эксперт подходит.

Только после того, как Парящее Перо прервал их тихую дискуссию, все заметили, что Ши Фэн уже подошёл к ним.

В этот момент, когда они снова посмотрели на Ши Фэна, они внезапно почувствовали, что фигура молодого человека кажется больше, чем раньше. Они также чувствовали тяжелое давление на их тела.

– Мы прибыли. Я очень хорошо провёл время, болтая с вами во время путешествия. Тем не менее у меня всё ещё есть некоторые вопросы, которые я должен решить, так что давайте расстанемся здесь, – сказал Ши Фэн. Он не мог удержаться от улыбки, глядя на ребят, которые вдруг стали относиться к нему настороженно.

По пути сюда они не встретили никакой опасности. Даже когда они встречались с морскими монстрами, требовалось очень мало усилий, чтобы стряхнуть их со скоростью Быстроходного катера Стремительный Дракон.

Поэтому во время своего пятичасового путешествия они в основном болтали и шутили друг с другом.

Благодаря их беседам Ши Фэн также многое узнал об Империи Апокалипсиса.

Больше всего его интересовало положение империи на море.

В прошлом, поскольку он в основном действовал вокруг Королевства Звёзд и Луны, парень мало что знал об Империи Апокалипсиса, особенно о нынешнем положении дел империи.

Империя Апокалипсиса была прибрежной страной. Её путь развития несколько отличался от пути Королевства Звёзд и Луны, которое в основном ориентировалось на сушу. Это расхождение было в значительной степени полезным со среднего к более позднему периоду Божественного Домена.

После того, как игра вступила в свою среднюю и более позднюю стадии, конкуренция на суше становилась все более интенсивной. Причиной тому была явная нехватка высокоуровневых карт. Кроме того, карты высокого уровня обычно располагались на границах между странами, что побуждало гильдии различных стран вести войну за ресурсы.

С таким количеством гильдий, сражающихся за ограниченное количество карт, можно было только представить, как мало ресурсов каждая гильдия могла получить.

Однако для моря это была совсем другая история. Островов было гораздо больше, чем игроков и гильдий, которые могли бы их занять и собрать. Для прибрежных стран, которые уже давно развили свою морскую мощь, получение большого количества ресурсов и постоянное совершенствование собственных гильдий не требовало больших усилий. Что же касается гильдий, которые поняли это только тогда, как они могли бороться с этими прибрежными гильдиями?

Следовательно, для Нулевого Крыла было чрезвычайно важно развивать свою силу в море.

Однако развитие морской мощи гильдии было нелегкой задачей. Эта работа требовала огромных ресурсов и рабочей силы. В то же время упомянутая гильдия также должна была иметь территорию вдоль побережья.

Империя Апокалипсиса имела в общей сложности двадцать шесть прибрежных городков и городов NPC. Из них три были городами, в то время как остальные двадцать три были городками. Городок Вид на Океан был самым неприметным.

Три главные силы империи уже захватили три прибрежных города, не оставив места для вмешательства других гильдий. К счастью, эти три крупные державы не обращали особого внимания на двадцать три прибрежных городка. Хотя другие крупные гильдии боролись за контроль над этими городками, для Нулевого Крыла было вполне возможно попытаться получить свою долю пирога.

Из разговоров Парящего Пера и членов его группы Ши Фэн узнал, что шесть из двадцати трёх городков остались бесхозными. Поэтому он решил, что Бессмертный Свет, подчинённая гильдия Нулевого Крыла, придёт и будет развиваться в этих городках.

В любом случае, Грешное Сердце, лидер гильдии Бессмертного Света, ещё не решил, где он будет развивать свою гильдию дальше. Следовательно, он мог бы с тем же успехом служить остриём копья Нулевого Крыла.

Если Нулевое Крыло внезапно распространит своё влияние на эти городки, оно, несомненно, привлечет внимание трёх главных сил. В этом случае, ещё до того, как Нулевое Крыло сможет начать развиваться, его задавят до смерти. Однако Бессмертный Свет был другим. Это была небольшая гильдия, которая даже не считалась третьеклассной. Ни одна из местных крупных гильдий не обратила бы на него внимания, если бы Бессмертный Свет распространился на эти городки. Что же касается трех главных сил, то существование Бессмертного Света для них ничем не отличалось от существования воздуха.

С нынешним фундаментом Нулевого Крыла позволить Бессмертному Свету воспользоваться ситуацией было вполне возможно.

Если Бессмертный Свет сможет пустить свои корни в этих прибрежных городках, его присутствие будет очень полезно для развития Нулевого Крыла в будущем.

После этого Ши Фэн добавил Парящее Перо и остальных в качестве друзей. Он также упомянул им, что готов приобрести любые редкие материалы, найденные группой, за высокую цену. Он даже был готов к обмену с использованием высококачественного оружия и снаряжения. Это предложение раздуло благодарность к нему Парящего Пера. Для таких независимых игроков, как они, самым трудным было получить высококачественное оружие и снаряжение.

Если бы у них были такие вещи, их команде авантюристов было бы гораздо легче развиваться в будущем.

Расставшись с группой Парящего Пера, Ши Фэн нашёл пустынное место и использовал Пространственное перемещение Кольца Семи Светил. В мгновение ока он оказался перед маленькой хижинкой на берегу озера.

Эта приземлённая хижина была не чем иным, как самым известным обменным пунктом Золотых Песков, расположенным в древних руинах в центральной части Архипелага Золотые Пески.

В прошлом это место было переполнено игроками. Практически каждая крупная гильдия в Империи Апокалипсиса ежедневно посылала людей, чтобы забрать любые редкие предметы в обменном магазине, как только они появлялись.

Но сейчас здесь не было никого, кто мог бы конкурировать с Ши Фэном за эти редкие предметы. Он мог бы не торопиться, делая свой выбор.

Как раз в тот момент, когда рука Ши Фэна схватилась за рукоятку и собиралась толкнуть дверь, звук системного оповещения достиг его ушей.

Системное сообщение

Система: Поздравляем! Вы первый человек, который открыл обменный магазин "Золотые Пески". Вы хотите заплатить 10 000 Магических кристаллов, чтобы стать членом обменного магазина?

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2105603>