

Когда Ши Фэн достал Радужный фрукт из своей сумки, он не потрудился скрыть его атрибуты. Аромат фрукта сразу же привлёк всеобщее внимание.

После того, как члены команды прочитали описание Радужного фрукта, они потеряли дар речи.

По сравнению с Радужным фруктом, фрукты, полученные Ветром Смерти и Задумчивым Дождем, были ничем.

В Божественном Домене были и другие предметы, способные навсегда увеличивать основные атрибуты игрока. Однако даже сейчас никто из них никогда не слышал о предметах, которые могли бы навсегда увеличивать скрытые атрибуты.

Игроки не могли набирать очки в четырёх основных скрытых атрибутах, просто повышая уровень.

Тем не менее четыре основных скрытых атрибута для опытных игроков оказались чрезвычайно важными.

Копье Бога Ветра собралось в Городе Сердца Озера из-за опасного квеста, который мог вознаградить оружием или предметом экипировки, которые увеличили бы скрытый атрибут.

- Боюсь, что даже эпическое оружие не будет равнозначно по цене с этим Радужным фруктом.

- О чём ты вообще говоришь?! Если бы у меня был Радужный фрукт, я бы не променял его на целый сет эпического снаряжения! Мы же говорим о скрытых атрибутах! Более того, этот фрукт может увеличить от пятнадцати до сорока очков! Кто знает, сколько квестов мы должны были бы выполнить, чтобы получить так много?

- Отдать фрукт личной страже тоже было бы неплохим решением. NPC гораздо более сильные, чем игроки того же уровня и порядка. Если можно увеличить потенциал роста NPC до ранга темного золота, у тебя будет Босс-монстр, который может расти. Разве это не было бы ещё более потрясающе?

- Продвижение твоего класса на следующий порядок всегда будет сложнее, чем в предыдущий раз. Ради своего будущего, независимо от того, что я думаю об этом, человек должен сам съесть этот фрукт. В конце концов, если ты достаточно силён, разве тебе когда-нибудь придётся беспокоиться о получении хороших предметов в будущем?

Команда с завистью обсуждала Радужный фрукт.

Использовать фрукт на себе или отдать его своему личному стражу – оба варианта были хороши.

Если бы они попытались заявить, что не завидуют, они бы солгали. Однако Ши Фэн уже доказал, что имеет право владеть Радужным фруктом.

После чего Ши Фэн спрятал Радужный фрукт. У него не было намерения решать, как использовать фрукты прямо сейчас. В конце концов, он всё ещё был в Испытании Богов. Прохождение Испытания Богов всё ещё оставалось проблемой. На тот случай, если они потерпят неудачу, разве он не растратил бы впустую Радужный фрукт?

Что же касается эпического сундука с сокровищами, то он был заперт. Юноша не мог открыть его прямо сейчас, так как для этого требовался двадцать один Магический камень.

Ши Фэн тоже не собирался использовать прямо сейчас Книгу мастерства тёмного золота. Даже если он воспользуется ей, то ничего не добьётся. Книга мастерства тёмного золота давала от пятидесяти до трёхсот очков мастерства. Пока он не наберёт более ста очков мастерства из книги, он не сможет повысить своё мастерство владения мечом одной рукой с базового короля мечей до среднего короля мечей.

Единственным оставшимся предметом был навык верного убийства четвёртого порядка, Леденящее поле.

Ши Фэн понятия не имел, какие опасности его ждут. Между тем, Леденящее поле могло значительно увеличить его боевую мощь, гораздо больше, чем это мог сделать сейчас Радужный фрукт. В конце концов, скрытые атрибуты будут полезны только в долгосрочной перспективе. Они давали очень мало краткосрочных выгод.

После чего Ши Фэн нажал кнопку, чтобы изучить Леденящее поле.

Лист персонажа

[Леденящее поле]

Порядок 0, уровень 1 (для повышения до 0 порядка 2 уровня требуется 400 000 EXP)

Радиус действия 30 метров. При активации пользователь может использовать силу мороза в пределах досягаемости для атаки и защиты. Атаки и защита содержат 70% силы пользователя. Может атаковать до 6 целей одновременно. Основная цель получит 160% урона, в то время как другие цели получают 100% урона. Все враги в Леденящем поле подвергнутся уменьшению атрибутов на 10%, снижению скорости передвижения на 20% и увеличению потребления выносливости на 10%. При использовании этого навыка пользователь не может сдвинуться с места. Перемещение мгновенно отменяет Леденящее поле.

Время действия: 5 минут

Время восстановления: 2 часа

"Так мощно всего на первом уровне?" - Ши Фэн был удивлён.

Он видел доменный навык Танцующего Пламени, Водяные оковы. Как навык верного убийства третьего порядка, он считался псевдо-доменным навыком. Он просто не мог сравниться с Леденящим полем.

Что касается возможностей контроля, то Водяные оковы превосходили Леденящее поле. Однако Леденящее поле имело абсолютное преимущество в нападении и обороне.

В Божественном Домене навыки домена были разделены на множество типов. Были навыки атакующего типа, типа защиты и типа контроля, среди которых были более подробные подкатегории, такие как навыки, рассчитанные на одиночные цели, или AoE. Проще говоря, все доменные навыки имели свои сильные и слабые стороны. Не было вопроса о слабых или сильных доменных навыках определенного уровня. Вопрос был только в том, насколько пригоден навык домена для игрока.

Очевидно, что Леденящее поле было доменным навыком типа атаки AoE.

Что касается Водяных оков, то это был навык домена типа контроля, который мог воздействовать только на две цели одновременно.

Кроме того, опыт, необходимый для прокачки Леденящего поля, был вдвое больше, чем для Водяных оков. Было бы нелегко обновить его до четвёртого порядка.

Однако сейчас Ши Фэн не обращал на это особого внимания. Он немедленно обновил Леденящее поле до второго уровня первого порядка. Ещё немного, и его уровень упадёт с сорок четвёртого на сорок третий, лишив его эффекта свободных очков атрибутов, которые он получил и распределил, когда достиг сорок четвёртого уровня.

Когда уровень игрока снижался в Божественном Домене, он не терял бесплатные очки атрибутов, которые получил от повышения уровня. Вместо этого очки будут временно неактивны. Только после того, как упомянутый игрок восстановит уровень, очки снова станут эффективными. Он не получит новых свободных очков атрибутов, когда достигнет уровня во второй раз.

После обновления Леденящего поля до первого порядка, второго уровня, атрибуты навыка претерпели сокрушительные изменения.

Лист персонажа

[Ледящее поле]

Порядок 1, уровень 2 (для повышения до 1 порядка 3 уровня требуется 400 000 000 EXP)

Радиус действия 50 метров. При активации пользователь может использовать силу мороза в пределах досягаемости для атаки и защиты. Атаки и защита содержат 90% силы пользователя. Может атаковать до 6 целей одновременно. Основная цель получит 260% урона, в то время как другие цели получают 150% урона. Все враги в Ледящем поле подвергнутся уменьшению атрибутов на 15%, снижению скорости передвижения на 30% и увеличению потребления выносливости на 20%. При использовании этого навыка пользователь не может сдвинуться с места. Перемещение мгновенно отменяет Ледящее поле.

Время действия: 5 минут

Время восстановления: 1 час 30 минут

"Как и ожидалось от доменного навыка. Только с этим навыком ни один игрок того же уровня и порядка не будет моим соперником в поединке один на один", - Ши Фэн потерял дар речи, прочитав описание навыка.

Только теперь Ши Фэн понял, почему игроки, которые изучали доменные навыки в прошлом, были практически несравненными среди других.

Игроки того же уровня без их собственного навыка домена не могли справиться с таким навыком. Шансы на победу были бы только в том случае, если бы они обладали подавляющим преимуществом по своим характеристикам.

Если бы можно было обновить навык домена до четвертого порядка, даже побег был бы трудным. Ши Фэн испытал это на себе. В конце концов, доменные навыки больше не будут ограничивать движения игрока после достижения четвертого порядка.

После того, как Ши Фэн изучил навык домена, он приказал команде отдохнуть в течение нескольких часов. В любом случае, Испытание Богов не имело ограничений по времени. Он также мог использовать эту возможность, чтобы оправиться от ослабленного состояния, которое он заработал, активировав двойной берсерк.

После того, как команда пришла в себя и приготовилась бросить вызов следующему этапу, они подошли к обширному массиву телепортации перед каменным алтарем. Внезапно они услышали звук системного уведомления.

Системное сообщение

Система: Вы завершили первый этап. Хотите ли Вы оставить Испытание Богов? Если Вы уйдете, Вы будете телепортированы из испытания и не понесёте никакого наказания. Если Вы продолжите, Вы будете телепортированы на индивидуальную задачу второго этапа.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2097977>