

Решительный отказ Задумчивого Дождя вызвал у Падшего Ветра головную боль.

Обычный Клинок действительно знал, как доставить ему неприятности.

Задумчивый Дождь была игроком Божественного Домена, которая совсем недавно вступила в контакт с играми виртуальной реальности. Но, когда Падший Ветер посмотрел боевое видео, присланное ему Осенней Гусыней, которое показывало поединок между ней и Задумчивым Дождём, по его спине поползли мурашки.

Если бы Осенняя Гусыня не рассказала ему о ситуации с Задумчивым Дождём, он бы даже не подумал, что Божественный Домен – это её первая игра виртуальной реальности. Всего за несколько месяцев девушке удалось вырасти на столько, что она могла постоять за себя против Осенней Гусыни. Её скорость совершенствования была просто божественной.

По сравнению с Задумчивым Дождём те игроки, которые считались гениями в Божественном Доме, были просто мусором.

В последнее время Осенняя Гусыня очень быстро улучшалась, и прямо сейчас её сила уже стабильно входила в первую десятку Копья Бога Ветра.

Хотя Копьё Бога Ветра было всего лишь командой авантюристов, все его члены были боевыми маньяками и чрезвычайно гордыми людьми. Члены команды часто спарринговали друг с другом. Они также часто затевали драки с членами больших гильдий. В результате с каждым днём их сила непрерывно возрастала. Вместо того, чтобы неторопливо проводить свое время в Божественном Доме, они отчаянно искали всевозможные способы самосовершенствования. Таким образом, попасть в первую десятку Копья Бога Ветра было непростой задачей, не говоря уже о том, чтобы сохранить там свое положение.

Тем не менее когда Осенняя Гусыня встретила с Задумчивым Дождём спустя некоторое время, она проиграла в поединке девушке, которая была значительно слабее её раньше. Более того, когда Задумчивый Дождь победила Осеннюю Гусыню, было очевидно, что она не использовала всю свою силу.

Падшему Ветру было действительно трудно понять, каких высот уже достигла боевая мощь Задумчивого Дождя. Однако он прикинул, что она должна быть в состоянии войти в первую пятерку Копья Бога Ветра. Напротив, хотя Обычный Клинок был очень талантлив и его скорость совершенствования была очень высокой, он даже сейчас входил только в первую двадцатку.

Потеря такого бойца, как Задумчивый Дождь, сильно затруднит их квест.

Как раз в тот момент, когда Падший Ветер собирался что-то сказать, из особняка внезапно раздался резкий голос, эхом разнесшийся по всему двору и заставивший все души содрогнуться.

- Какой сегодня весёлый денек. Я никогда не думала, что даже важная персона из Храма Бога Войны захочет нанести мне визит. Но, поскольку вы уже прибыли, мне придётся попросить вас остаться и отправиться в другой мир. Наслаждайтесь.

После того, как звук этого голоса рассеялся, магический барьер окутал весь особняк.

- Что происходит?

Это внезапное развитие событий поставило всех в тупик, особенно Падшего Ветра.

Их цель состояла в том, чтобы навестить графиню Кэти Грин из Империи Чёрного Дракона. Затем графиня доставит их в секретное место. Но, судя по словам, которые она только что произнесла, было ясно, что женщина пытается заставить их страдать.

В то время как все были в панике, Ши Фэн оставался относительно спокойным.

Ему было совершенно ясно, что слова графини предназначались именно ему. Иначе она не упомянула бы Храм Бога Войны.

Пока Ши Фэн и все остальные думали о том, как справиться с их нынешним затруднительным положением, их зрение немедленно наполнилось тьмой. Каждый из них превратился в полосу света и исчез из роскошного особняка. Как будто никто из них никогда там не появлялся. Охранники-NPC, патрулировавшие улицы, даже не подозревали о существовании магического барьера.

\* \* \*

- Что это за место?

- Почему мои движения стали вялыми?!

- Командир, я не могу использовать свиток Возвращения!

- Я тоже!

- ...

Как только все снова смогли видеть, они обнаружили, что пейзаж перед ними изменился. Их тела тоже налились свинцом. От этой ситуации все в команде встревожились.

Между тем, это закрытое пространство имело только ряд открытых, черных как смоль

каменных дверей, высотой в несколько сотен метров, стоящих прямо перед ними. За этими дверями был широкий и просторный коридор, стены которого украшали бесчисленные резные изображения Богов и демонов, демонстрирующие древнюю войну между Богами и демонами.

Этот проход вел прямо к возвышающемуся в отдалении храму.

При виде массивных каменных дверей в голове Ши Фэна сразу же возникло название.

Испытание Богов!

Для игроков Испытание Богов было возможностью. Встретить его было чрезвычайно трудно. Раньше Блэки и остальным удавалось попасть в такое только благодаря удаче.

Однако большие награды сопровождалась и большими рисками.

Возможно, это было также из-за их удачи, но Блэки и другие столкнулись только с четырехцветным испытанием. Именно потому, что это было всего лишь четырехцветное испытание, им удалось справиться с вызовами и благополучно пройти Испытание Богов.

Но Испытание Богов перед ним сейчас не было четырёхцветным.

Как правило, игроки могли определить ранг испытания, которое они проходили через ворота перехода во внешний мир. Но после вступления в испытание существовал ещё один метод определения его ранга.

И это был размер ворот испытания.

Ворота испытания, которые были около десяти метров высотой, означали, что это одноцветное испытание, после которого шли двадцать метров, тридцать метров, пятьдесят метров, сто метров, триста метров и девятьсот девяносто девять метров.

Между тем, врата испытаний перед ними явно были более ста метров в высоту, возможно, около трёхсот метров. Другими словами, это было шестицветное испытание, и его сложность могла соперничать с легендарными квестами.

Вскоре после того, как Ши Фэн понял, что это место было Испытанием Богов, Падший Ветер и несколько других экспертов пришли к тому же выводу. И тут же их лица стали очень мрачными.

– Почему это Испытание Богов шестицветное? – на сколько бы он ни был спокойной личностью, даже рот Падшего Ветра непроизвольно дернулся, когда он заметил этот факт.

Испытание Богов не было в Божественном Доме тайной. При таком количестве игроков, должно было быть довольно много людей, которые с ним сталкивались. По мере того как все больше и больше игроков обсуждали прохождение испытания на официальных форумах, подробности об Испытании Богов становились достоянием общественности.

После того, как остальные услышали, что Падший Ветер упомянул об Испытании Богов, они быстро посмотрели о нем сведения официальных форумах.

Но, как только все поняли, что такое шестицветное испытание, на душе стало тяжело.

– Командир, что нам теперь делать? – обеспокоенно спросили члены Копья Бога Ветра.

Было только два способа покинуть Испытание Богов. Либо пройти его, либо – отказаться от него. Третьей возможности не было. Те, кто умрёт во время испытания, будут воскрешены и вынуждены продолжать.

Те, кто завершит испытание, будут осыпаны славой, их сила значительно возрастет. Однако тем, кто решит сдать, придётся заплатить высокую цену. Более того, чем выше ранг Испытания Богов, тем выше цена, которую он требует.

Если кто-то провалит шестицветное испытание, последствия будут невообразимы. Существовала большая вероятность, что их аккаунт навсегда останется испорченным.

По этой причине, большинство игроков, столкнувшихся с Испытанием Богов, сначала определяли сложность испытания, прежде чем решить, следует ли им бросить вызов или дистанцироваться от него.

Но в их случае они были отправлены в это место насильно. У них даже не было права голоса в этом вопросе.

Если бы испытание имело трудность только эпического квеста, люди Копья Бога Ветра были бы уверены, что справятся с ним. Но при испытании, трудность которого приближалась к сложности легендарного квеста, у них не было никакой уверенности, что они преуспеют.

Сделав глубокий вдох, Падший Ветер произнёс:

– Всем успокоиться. Поскольку мы уже вступили в Испытание Богов, то теперь нам нужно подумать о решении, чтобы его завершить. У нас нет другого выбора.

Как только Падший Ветер закончил говорить, из стен прохода начали выходить многочисленные рыцари в серебряных доспехах с горящими красными глазами. В мгновение ока весь проход был заполнен рыцарями, каждый из которых устремился к земле Ши Фэна.

Описание моба

[Фанатик нежити] (тёмное существо, элита)

Уровень: 50

НР: 200 000 / 200 000

От этой сцены у всех волосы встали дыбом.

- Построиться в оборонительный строй! - поспешно крикнул Ши Фэн.

На этот раз все наконец отреагировали.

В настоящее время они уже не думали о том, смогут ли они добиться успеха или нет. Вместо этого они гадали, как долго смогут продержаться.

Когда волна Фанатиков нежити достигла команды, МТ на фронте почувствовали сильное давление.

Несмотря на то, что эти Фанатики нежити были только элитного ранга, они обладали огромной силой. Мало того, что каждая из их атак была способна отбросить МТ назад, но она также нанесла почти тысячу единиц урона, даже когда удар оказывался заблокирован. Когда несколько Фанатиков нежити атаковали одновременно, МТ теряли здоровье тысячами. Целители, стоявшие сзади, просто не могли за ними угнаться.

Хотя каждый из Копья Бога Ветра делал всё возможное, чтобы отомстить, их атаки наносили Фанатикам нежити только несколько тысяч урона. К тому же там было слишком много монстров. Сколько бы они ни атаковали, их усилия, казалось, ничего не меняли.

Когда команда была близка к тому, чтобы сдаться, полоса света внезапно прорезала монстров.

Большое количество Фанатиков нежити в конусообразной области умерло мгновенно. Все были ошеломлены этой сценой.

В это время все невольно перевели взгляд на закутанного в плащ Ши Фэна, источник этого явления.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2074246>