

Внутри Божественного Колизея появлялись и исчезали игроки. Здесь было даже оживлённее, чем в Аукционном Доме Города Белой Реки. Божественный Колизей стал самым населённым местом в городе.

Сидя вдоль стойки отдыха, многие игроки болтали, наблюдая за боевыми видео на экранах, висящих в главном зале.

- Напитки здесь потрясающие. Жаль, что они такие дорогие. В отличие от всего остального, где мы можем расплачиваться медными и серебряными монетами, здесь можно купить напитки только с помощью Магических кристаллов или очков, которые мы накопили на Божественном Поле Битвы. Каждая бутылка стоит сто очков. Мне нужно выиграть по крайней мере три командных боя, чтобы столько заработать. Я никогда не позволю себе больше пить с такой скоростью.

- Это ерунда. Несколько дней назад кто-то потратил три тысячи боевых очков, чтобы купить одну бутылку Духа ледяного огня. Я слышал, что он не только успокаивает, но и действует в течение пяти часов. Его успокаивающее действие гораздо лучше, чем у Башни Испытаний, и к тому же он великолепен на вкус.

- А?! С тремя тысячами очков я мог бы пить полмесяца!

- Дух ледяного огня - не самый лучший алкоголь. Я слышал, что если кто-то доберётся до восьмого этажа Башни Испытаний, то сможет купить Слезу ведьмы. Одна стоит пять тысяч очков. Некоторое время назад я слышал, что игрок из другого королевства купил его. Интересно, какая она на вкус.

- Перестань мечтать. Только высшие эксперты Божественного Домена могут достичь восьмого этажа. Нам уже четвёртый этаж достаточно сложно пройти, не говоря уже о восьмом.

По мере того как Божественный Колизей становился все более важным фактором в жизни игроков, игроки становились сильнее. Игроки также использовали результаты Башни Испытаний как способ судить о чьих-то истинных способностях. Что же касается магнатов, которые использовали свое снаряжение для подавления других, то они не были экспертами, просто богатыми. Поэтому гильдии и независимые команды теперь набирали членов, используя в качестве ориентира результаты Башни Испытаний.

Игроки, которые могли достичь пятого этажа, считались обычными экспертами.

Игроки, достигшие шестого этажа, даже в большой гильдии, были экспертами следующего уровня.

Игроки, которые могли достичь седьмого этажа, были более сильными экспертами, даже в первоклассных гильдиях. Что же касается тех, кто сумел добраться до второй половины седьмого этажа, то они были первоклассными экспертами в первоклассной гильдии.

Было бы трудно найти игроков в первоклассной гильдии, которые могли бы достичь восьмого этажа.

Пока игроки в главном зале болтали между собой, Смертоносный Шторм и другие, которые только что прибыли, немедленно привлекли всеобщее внимание. Люди на их пути отошли в сторону, почувствовав шокирующую ауру этих игроков.

Но вскоре после этого все заметили Нежный Снег. Её святая красота даже очаровала нескольких новых игроков.

- Эта красотка горячая штучка!

- Чёрт, ты что, первый день играешь в виртуальную реальность? Ты даже не знаешь о Снежной Богине? Она - лидер первоклассной гильдии Уроборос! Будь осторожен с тем, что говоришь. Я слышал, что многие богатые молодые господа пытались в прошлом её преследовать. В итоге эти люди были убиты до нулевого уровня и вынуждены удалить свои аккаунты и начать все сначала.

Услышав историю игроков-ветеранов, новички в Городе Белой Реки немедленно закрыли рты.

Для них даже вступление в третьесортную гильдию давало право хвастаться своими друзьями в течение нескольких дней. Они смотрели на игроков в первоклассных гильдиях снизу вверх. И конечно они осознавали огромные различия между третьеклассными и первоклассными гильдиями.

В нынешних Божественном Домене нерейтинговые гильдии были вынуждены развиваться в небольших городах-поселениях NPC; в полноценном городе не было места для маленькой гильдии. Только те, кто признавался третьеклассными гильдиями, едва выживали в городах NPC.

Тем временем первоклассные гильдии правили несколькими, а то и дюжиной крупных городов. По одному слову Нежного Снега другие лидеры гильдий без колебаний превратили бы свою жизнь в Божественном Домене в ад. С их стандартами, их единственным вариантом было бы начать новый аккаунт.

- Что они пытаются сделать? Почему глава гильдии Уробороса находится в Божественном Колизее Города Белой Реки?

- А? Этот человек, Смертоносный Шторм, недавно победил эксперта триста пятьдесят четвёртого ранга из списка экспертов Божественного Домена. Я слышал, что он даже побил рекорд Башни Испытаний в Городе Горячего Песка и достиг восьмого этажа. Почему он здесь?

- Возможно ли...

Когда все увидели, как Смертоносный Шторм и Нежный Снег входят в одну и ту же боевую комнату, в главном зале воцарилась тишина. Они уставились на закрытую дверь боевой комнаты, их кожа покрылась мурашками.

Эксперт с восьмого этажа собирался сразиться с лидером гильдии Уробороса.

– Мне нужно известить моего командира и остальных! Это матч века!

– Надеюсь, они будут транслировать бой. Я даже готов заплатить за это шоу!

– Смотрите! Они не включили приватный режим! Мы можем наблюдать за битвой на главном экране! Спешите, выберите эту битву!

По столпотворению в главном зале пронеслась волна волнения. Каждый игрок быстро вызвал системный интерфейс Божественного Колизея и щелкнул, чтобы посмотреть битву Нежного Снега против Смертоносного Шторма.

В Божественном Колизее видео на экранах главного зала зависело от количества зрителей. Если достаточное количество игроков захотят посмотреть бой, система автоматически отобразит этот бой на главном экране.

После чего все в главном зале в восторге уставились на главный экран. В то же время многие игроки горячо связывались со своими товарищами и гильдиями, рассказывая всем об этом шокирующем развитии событий.

Прежде чем началась битва между Нежным Снегом и Смертоносным Штормом, весть об их битве распространилась по всему Королевству Звезд и Луны. Лидеры гильдий и высшие эшелоны различных гильдий королевства получили эту новость почти одновременно.

– Неужели Нежный Снег сошла с ума? Она согласилась на такой вызов? – Пурпурный Глаз Звёздного Альянса была удивлена, когда услышала эту новость. – Смертоносный Шторм – эксперт в области микровосприятия. Хотя Нежный Снег сильна, она сделала лишь полшага в область микровосприятия. Неужели её больше не волнует репутация Уробороса?

Пурпурный Глаз знала, насколько сильны эксперты области микровосприятия, по своему опыту работы в системе имитационного обучения Тайного Павильона. Хотя казалось, что эксперта, который сделал в область микровосприятия полшага и истинного эксперта области микровосприятия отделяет лишь тонкая грань, с равными уровнями и снаряжением, неравенство между их сильными сторонами было подобно разнице между небом и землей.

Хотя у Нежного Снега было небольшое преимущество с ее снаряжением из-за ее статуса лидера первоклассной гильдии, она никогда не могла сократить разрыв с таким небольшим отрывом в атрибутах.

- Нет, она не дура. Я также слышал о покупке "Чёрной Водой" Уробороса. Из того, что я узнал из Тайного Павильона, этот Смертоносный Шторм - эксперт, которого "Чёрная Вода" тайно взрастила, - посмеиваясь сообщил Галактика Прошлого.

На Пурпурный Глаз снизошло озарение.

Это уже не было простым соревнованием в силе. Это было соревнование между Уроборосом и корпорацией "Чёрной Воды". На кону стояла их репутация.

- Пурпурный Глаз, немедленно извести наших людей в Городе Белой Реки и пусть они запишут сражение. Мы не должны упустить эту возможность, - скомандовал Галактика Прошлого.

К просмотру боя подключились и другие гильдии.

Битва Нежного Снега и Смертоносного Шторма привлекла внимание различных крупных гильдий Королевства Звёзд и Луны.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2066082>