

Когда золотое сияние поглотило тело Ши Фэна, остальные члены команды тоже испытали это сияние. Некоторые даже пережили это явление дважды, их уровни взлетели с сорокового до сорок второго.

Богатый опыт, который предоставил Мутировавший дракон, ошеломил их всех.

Даже на их уровне, Мутировавший дракон наградил их достаточным опытом, чтобы прокачаться хотя бы один раз. Они только что сэкономили несколько дней усилий.

- Успех!

- Мы победили!

Все зааплодировали, глядя на неподвижного Мутировавшего дракона.

Мутант был намного сильнее любого монстра, с которым они сталкивались раньше. С их уровнями, они должны были умереть, но они победили его. Хотя они полагались на силу Ши Фэна, они были взволнованы.

Отчасти их волнение было вызвано также системным уведомлением, которое они получили после смерти дракона.

Системное сообщение

Система: Поздравляем! Вы получили титул "Истребитель Драконов". Владелец этого титула получит 10% прироста к своей репутации человечества.

Хотя этот титул не влиял на их боевую мощь, многие игроки мечтали о баффе, который он обеспечивал.

В Божественном Доме репутация человечества имела решающее значение.

Помимо того, что для покупки земли и жилья требовалось определённое количество репутации, более высокая репутация позволяла игрокам пользоваться скидками при ремонте или покупке предметов в городах NPC. После достижения максимальной репутации можно было даже получить скидку в размере сорока процентов.

Хотя игроки открывали для себя всё новые способы зарабатывания монет, они всё ещё нуждались в большем количестве.

Помимо покупки расходных материалов и некоторых предметов роскоши, таких как вкусная еда, большая часть денег игрока шла на ремонт. Более того, по мере того, как игроки экипировались более качественным и высокоуровневым снаряжением, плата за ремонт увеличивалась.

С сорокапроцентной скидкой в городах игрок мог сэкономить большую сумму денег.

Более того, по мере того, как игроки набирали всё больше уровней, повышения своей репутации в одном городе было бы недостаточно. Многие высокоресурсные места прокачки находились довольно далеко от стартовых городов; путешествовать туда и обратно было неудобно. Если игрок хочет быстро повысить свой уровень, он должен иметь высокую репутацию в нескольких городах.

Однако добиться репутации было нелегко. Даже до сих пор у игроков всё ещё болела голова из-за получения репутации в своих городах.

Теперь, когда эти игроки получили титул Истребителя Драконов, им не придётся прилагать столько усилий. Особенно это касалось независимых игроков.

Однако команда была больше заинтересована в добыче Мутировавшего дракона.

Мутировавший дракон сбросил более десяти предметов!

Излишне говорить, что добыча такого могущественного монстра была бы поразительной. Никого из них не удивит, если он даже сбросит эпический предмет.

Глядя, как Ши Фэн собирает предметы один за другим, они чуть захлебнулись слюной.

Тем не менее Белая Ночь пообещал Ши Фэну, что он сможет забрать весь дроп. Поэтому они могли только с завистью наблюдать.

– Слушай, это что, эпическое оружие?

– Вот дерьмо! Посмотри на этот волшебный свиток! Он может естественным образом концентрировать ману. Это должен быть свиток как минимум третьего порядка, да?

– Этот чертёж огромен!

Хотя эти игроки понимали, что предметы принадлежат Ши Фэну, они все еще хотели знать, что это такое.

Когда Ши Фэн поднял разбросанные монеты и предметы, он заметил пурпурно-золотой, ромбовидный знак. На этом знаке было выгравировано одно-единственное слово.

Продвижение!

"Как и следовало ожидать от дракона, добыча с него потрясающая", – Ши Фэн попытался успокоить свое взволнованное сердце, глядя на ордер. Если бы не присутствие Белой Ночи и остальных, он бы расхохотался как сумасшедший.

Этот Ордер продвижения не был обычным; это был Ордер продвижения магазина. Более того, это был не двухзвёздочный Ордер продвижения магазина, а трёхзвёздочный Ордер продвижения магазина.

В Божественном Доме даже двухзвёздочные Ордера продвижения магазина были чрезвычайно трудны для получения.

Во всем Королевстве Звёзд и Луны и его соседних королевствах ни одна другая торговая фирма, кроме торговой фирмы "При Свечах", не имела двухзвёздочного магазина. Только в Павильоне Дракона и Феникса в Империи Чёрного Дракона был двухзвёздочный магазин. Более того, супер-первоклассная гильдия получила его всего несколько дней назад.

Нынешние игроки не надеялись заполучить в свои руки трёхзвёздочный магазин. Чтобы получить его, игрокам нужно было бы убить относительно высокоуровневого, многоуровневого полевого Босса, открыть сундук с сокровищами высокого ранга или выполнить квест вызова.

Получить трёхзвёздочный Ордер продвижения магазина с полевого Босса было нереально, так как только полевые Боссы пятидесятого уровня или выше четвёртого порядка имели шанс их сбросить.

Что касается сундуков с сокровищами, то Ордер продвижения может появиться только в тёмно-золотых сундуках с сокровищами, найденных на картах пятидесятого уровня или выше.

Что касается квеста вызова, то его сложность приближалась к легендарному квесту. Деньги, необходимые только для того, чтобы принять квест, вызвали бы холодную дрожь по спине любой крупной гильдии в Божественном Доме.

Возьмём, к примеру, двухзвёздочный магазин в Империи Чёрного Дракона. Павильон Дракона и Феникса принял вызов, чтобы продвинуть магазин. Тем не менее супер-первоклассная гильдия бросала вызов квесту три раза, прежде чем они преуспели, и каждый вызов стоил шесть тысяч золотых. Обычные гильдии сейчас не могли себе этого позволить. Только супер-первоклассные гильдии и супер-гильдии могут иметь достаточно средств и сил, чтобы принять квест вызова.

Хотя продвижение магазина до трёхзвёздочного статуса было чрезвычайно трудным, любая гильдия, которая могла позволить себе такую плату, сделала бы попытку.

В конце концов, была качественная разница между трёхзвёздочным и двухзвёздочным магазинами.

Самая большая разница заключалась в том, что, когда магазин достигал трёхзвёздочного статуса, его однозвёздочные магазины могли быть повышены до двухзвёздочного статуса. Одного этого было более чем достаточно, чтобы привести в безумие различные крупные гильдии.

Кроме того, трёхзвёздочный магазин предлагал гораздо больше функций, чем двухзвёздочный.

После достижения двухзвёздочного статуса магазин получит доступ к специальным мастерским. При трёхзвёздочном статусе магазин получит доступ к базовой комнате для медитации.

Как и следовало из названия, комната для медитации являлась пространством, которое позволяло игрокам обрабатывать свои мысли. Кроме того, благодаря плотной мане внутри комнаты для медитации игроки могли поддерживать ясное состояние ума, что позволяло им лучше проявлять свои способности. Специальная мастерская, с другой стороны, только изменила окружающую среду, чтобы подстроиться под настроение.

Конечно, комната для медитации также предлагала все функции, которыми обладала специальная мастерская, позволяя игроку изменять обстановку комнаты.

Это была главная причина, по которой различные мастера мирных занятий в прошлом стремились к высокозвёздочным магазинам. Позитивная рабочая среда имела решающее значение для игроков мирных занятий.

Однако у базовой комнаты для медитации в трёхзвёздочных магазинах было два недостатка.

Во-первых, это была цена. Чтобы поддерживать плотность маны внутри помещения, нужно было потратить много Магических кристаллов. Поддержание плотности маны в течение суток стоило в общей сложности триста Магических кристаллов. Цена одного Магического кристалла уже достигла двадцати пяти серебряных монет. В общей сложности триста кристаллов были эквивалентны семидесяти пяти золотым монетам. Поэтому комнаты для медитации использовались только для изготовления ценных предметов.

Вторым недостатком была их скудость. При трёхзвёздочном статусе магазин может предложить только три базовых комнаты для медитации. Для такого учреждения, как торговая фирма "При Свечах", этого было далеко не достаточно, чтобы удовлетворить своих продвинутых игроков мирных занятий.

"Бог с ним. Пусть хоть столько, чем ни одной. Улыбка может побеспокоиться об этом позже", – Ши Фэн усмехнулся. Затем он убрал в сумку Ордер повышения. В настоящее время молодой человек стремился вернуться в Город Белой Реки и продвинуть торговую фирму "При Свечах" до трёхзвёздочного статуса.

Среди многих предметов, которые упали, были также два магических свитка третьего порядка, четыре бутылки экзотических зелий и три кузнечных чертежа. Остальное – оружие и снаряжение. Среди этих предметов самыми ценными, помимо Ордера продвижения, были два эпических предмета. Один из них представлял собой покрытый чешуёй щит с выгравированными на нём божественными рунами, а другой – аквамариновую мантию.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2040818>