

- Наконец-то он мёртв!

Они не могли сдержать вздоха облегчения, когда увидели, что Ледяной костяной дракон падает на землю, а здоровье величайшего лорда полностью истощено.

Когда Ледяной костяной дракон упал на землю, шкалы опыта каждого также резко увеличились.

- Так много опыта!

Золотое сияние накрыло Осеннюю Гусыню, Ветра Смерти, Артиллерийского Огня, Задумчивого Дождя и Синий Бамбук, когда все пятеро поднялись с тридцать восьмого на тридцать девятый уровень, на их лицах появилось выражение шока.

Даже объединённый опыт, который они получили, убив двадцать великих лордов раньше, не мог конкурировать с опытом, предоставленным одним Ледяным костяным драконом.

В то время как все праздновали свой успех в убийстве Ледяного костяного дракона, всех удивило внезапное системное объявление.

Системное сообщение

Системное объявление: Поздравляем! Вы убили Босса-хранителя Ледяного костяного дракона! Репутация Храма Бога Войны +20 очков. Награда: пять базовых Медалей Почёта.

- Уа! На этот раз мы сорвали джек-пот! Мы получили пять базовых Медалей Почёта!

Осенняя Гусыня и остальные были так же ошеломлены этой ситуацией. Они и представить себе не могли, что за убийство Ледяного костяного дракона будет такая большая награда.

Они слышали, что многие крупные гильдии для завоевания городов создавали массовые экспедиции. Между тем, помимо получения большого количества очков чести, еще одной важной причиной, по которой эти гильдии организовывали такие экспедиции, было повышение их репутации в Храме Бога Войны, а также получение базовых Медалей Почета.

Чем выше была репутация Храма Бога Войны, тем больше скидок можно было получить при обмене предметов с использованием очков чести. В то же время, после того, как репутация человека в храме достигла определенного уровня, он также мог обменивать ее на предметы более высокого ранга.

Высокоуровневые предметы, доступные для обмена, соблазнили бы даже опытных игроков

высшего уровня, не говоря уже про обычных игроков.

Например, боевые маунты, редкие навыки, редкие зелья высокого ранга и многие другие предметы, которые не могли быть найдены на рынке.

Хотя боевой маунт был полезен только на Поле Боя Бездны, качество самого маунта было очень высоким. Игроки могли обменять его на бронзового маунта. По мере роста репутации Храма Бога Войны, можно было даже обменять его на темно-золотого маунта. Эти маунты могли значительно увеличить боевую мощь игрока на Поле Боя Бездны. Не говоря уже о том, что были еще и всевозможные редкие навыки.

Однако помимо необходимости большого количества очков чести, эти высокоранговые предметы также требовали ещё одной вещи, которая участвовала в обмене.

И этот предмет был базовой Медалью Почёта!

Обмен на одного бронзового боевого маунта требовал двадцать базовых Медалей Почета и тридцать тысяч очков чести.

Без базовых Медалей Почёта, даже со всеми очками чести в мире, никто не сможет обменять их на предметы, которые действительно полезны игрокам.

Однако получить базовую Медаль Почёта было крайне трудно. Из знаний, которые они получили в ходе исследований, проведенных за последние несколько дней, игрокам, участвовавшим в захвате поселения, присуждалась только одна базовая Медаль Почёта. Теперь каждый из них получил по пять медалей. Это было равносильно захвату пяти поселений.

Если бы кто-то захотел выменять бронзового маунта, ему пришлось бы захватить в общей сложности двадцать поселений.

Захватить поселение было легче сказать, чем сделать.

В отличие от внешнего мира, когда игроки умирали на Поле Боя Бездны, им приходилось ждать следующего дня, чтобы снова выйти на поле битвы. Поэтому на Поле Боя Бездны жизнь человека была крайне важна. Чтобы избежать смерти, игроки обычно действовали осторожно и тратили много времени на набеги на одно поселение.

Однако в настоящее время на рынке вообще не продавались бронзовые маунты. На продажу выставлялся только один обычный конь, который стоил сорок золотых. Даже если бы кто-то продавал бронзового маунта, он стоил бы по меньшей мере несколько сотен золотых. Как обычные игроки могут позволить себе такую покупку?

Следовательно, если кто-то хотел испытать езду на бронзовом маунте, это был самый быстрый способ сделать это.

На Поле Боя Бездны боевые маунты были немного мощнее обычных. Они не только были быстрее, но и их боевая мощь была выше на один ранг. Боевой маунт чистого золота уже мог соперничать с вождем того же уровня, в то время как тёмно-золотые боевые маунты могли соперничать с лордом того же уровня. С таким маунтом в будущем игроки могли бы зарабатывать очки чести на Поле Боя Бездны куда легче.

В то время как все были в восторге от их неожиданного урожая, Ши Фэн оценил все предметы, брошенные Ледяным костяным драконом.

Хотя Ледяной костяной дракон сбросил всего пять предметов, каждый предмет был либо оружием высшего уровня, либо снаряжением.

- Старший брат Е Фэн, глядя на то, как ты счастлив, какие именно предметы уронил Босс? Поспешите поделиться ими с нами! Не молчи! - Синий Бамбук чрезвычайно заинтересовалась, когда она увидела улыбку на лице Ши Фэна.

Это был первый раз, когда она совершила набег на величайшего лорда. Кроме того, во внешнем мире ходили слухи, что у величайших лордов есть шанс сбросить эпические предметы.

- Ничего особенного. Я просто счастлив, потому что нам удалось завершить сет Бездны. Кроме того, Босс также сбросил щит сорокового уровня ранга тёмного золота, кольцо сорокового уровня ранга тёмного золота и пару перчаток растущего типа, - сказал Ши Фэн, смеясь. Затем он поделился подробностями щита и кольца через командный чат.

Описание предмета

[Ледяной костяной щит] (щит, тёмное золото)

Уровень 40-45 (сейчас уровень 40)

Требования к снаряжению: сила 500

Защита: + 2 720

Скорость блока: 37%

Сила +43, Выносливость +51

Сопротивление льду +10

Уклонение +10

Ослабление урона, получаемого спереди, на 20%.

Каждый раз, когда по щиту попадает атака, 10% урона будет преобразовано в защиту пользователя. Максимум может быть преобразовано до 2 000 очков защиты.

Увеличение максимального здоровья на 10%.

Дополнительный навык:

Морозное тело: делает пользователя невосприимчивым ко всем повреждениям, идущим спереди, в течение 4 секунд.

Время восстановления: 5 минут

– Защита на этом щите особенно высока. Защита на одном этом щите уже соответствует моей, – Водяная Роза была ошарашена, увидев атрибуты Ледяного костяного щита.

Божественный щит синего огня, который Кола в настоящее время использовал, имел защиту только в одну тысячу девятьсот пятьдесят единиц единиц. Однако общая защита, которую мог обеспечить Ледяной костяной щит, составляла четыре тысячи семьсот двадцать единиц. Не говоря уже о том, что сам щит также имел пассивный навык уменьшения урона и активный навык, который обеспечивал псевдо-неуязвимость.

С этим щитом в будущем они смогут взять на себя даже сверхсильные навыки Боссов. В частности, когда целители не могли справиться с уроном, который получал МТ, танк, владеющий Ледяным костяным щитом, может использовать Морозное тело, чтобы облегчить бремя целителей.

Описание предмета

[Кольцо ледяного духа] (кольцо, тёмное золото)

Уровень 40-45

Требования к снаряжению: интеллект 400

Сила +15, Ловкость +18, Выносливость +24, Интеллект +55, Жизнеспособность +37

Дальность каста +2

Увеличение скорости каста на 10%.

Увеличение магического урона на 10%.

Атаки имеют определенную вероятность вызвать эффект замораживания, замораживая цель на 3 секунды.

Дополнительный навык:

Быстрое восстановление: сбрасывает восстановление всех навыков, полученных пользователем. В то же время, удаляет все эффекты контроля и увеличивает скорость каста и движения на 30% в течение 10 секунд.

Время восстановления: 10 минут

После того, как все увидели статистику Кольца ледяного духа, их глаза чуть не вылезли из орбит.

– С этим кольцом урон магического класса увеличится как минимум на двадцать процентов! – сказала Синий Бамбук, восхищаясь Кольцом ледяного духа. Это был первый раз, когда она видела кольцо с такими удивительными атрибутами.

Украшения в Божественном Доме были очень редки. Их ценность была намного выше, чем даже у оружия.

Несмотря на то, что она была полностью экипирована в снаряжение высшего уровня, кольцо, которое она сейчас носила, было всего лишь кольцом двадцатого уровня ранга таинственного железа. Впрочем, она и так была очень состоятельна. Многие игроки всё ещё носили бронзовые кольца десятого уровня.

Однако по сравнению с Кольцом ледяного духа её кольцо двадцатого уровня было практически мусором.

– Не надо так волноваться. Будь то щит или кольцо, ценность этих двух предметов, скорее всего, не может сравниться с этой парой перчаток, – затем Ши Фэн поделился со всеми

статистикой перчаток.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2028652>