

Город Белой Реки, Храм Бога Войны.

Долгое время игроки редко посещали это место. Однако из-за появления Поля Боя Бездны храм стал популярным центром для игроков.

– Независимая команда набирает членов! Те, кто хочет получить двойной бафф опыта, приходите сюда!

– Рекрутинг городской фарм-команды! Минимальное требование – тридцатый уровень! Снаряжение должно быть не ниже ранга таинственного железа! Должны добраться до второго этажа Башни Испытаний! Нубы, не мешайте!

– Ищу игроков, которые протащат меня через Поле Боя Бездны! Пять серебряных за сто очков чести! Количество мест ограничено! Первый пришёл, первый обслужен!

...

Вскоре после запуска нового пакета расширения все адаптировались к новым изменениям. Многие игроки уже приобрели некоторый опыт игры в стиле Поля Боя Бездны.

Ши Фэн был очень удивлён, когда приехал.

Он не ожидал, что все так быстро приспособятся к Полю Боя Бездны.

Поле Боя Бездны было раем для экспертов, особенно для одиночек. Благодаря появлению Поля Боя Бездны, многие одиночные эксперты были в состоянии блестяще сиять в прошлом, создавая бесчисленные легенды во Божественном Доме. Поле Боя Бездны в то время также сократило разрыв между независимыми игроками и игроками гильдий.

Одной из главных причин этого был бонус опыта.

Члены гильдии могли накапливать двойной бафф опыта в резиденциях своих гильдий. Хотя накопленный двойной опыт баффа не казался большим, обычные игроки не могли сражаться в течение длительного периода времени. Все игроки нуждались в какой-то момент в перерыве, будь то ремонт их оружия и снаряжения или восстановление их концентрации и выносливости. В целом, большая часть времени игрока в игре тратилась на отдых. Таким образом, разница, созданная двойным баффом опыта, стала значительной.

Но для независимых игроков накопить двойной бафф опыта было очень трудно.

Помимо покупки собственного дома в городах NPC, единственным другим вариантом был отдых в городе, построенном игроками.

Это ещё больше подчёркивало важность Поля Боя Бездны.

Игроки будут зарабатывать очки чести, соответствующие их выступлениям на поле боя. Они могли бы обменять эти очки чести на двойной бафф опыта или зелья. Мощные одиночные эксперты могли легко заработать большое количество очков чести, и двойной бафф опыта, который они могли купить, можно было получить намного быстрее, чем игрокам гильдий при отдыхе. Кроме того, эти одиночные эксперты были достаточно сильны, чтобы убивать монстров более высокого уровня. В целом, одиночные эксперты смогли повышать уровни лишь немного медленнее, чем эксперты гильдии.

Помимо баффа опыта, очки чести также можно было обменять на снаряжение высшего уровня. Хотя характеристики снаряжения склонялись больше в сторону PvP, это было ещё ценнее.

Различные крупные гильдии также воспользовались Полем Боя Бездны, чтобы фармить снаряжение высшего уровня.

На Поле Боя Бездны было много Боссов. Каждый город, который завоевали монстры, будет содержать несколько Боссов. Самыми слабыми среди этих Боссов были лорды, в то время как большинство из них являлись великими лордами. Некоторые города даже защищались верховными лордами или мифическими монстрами. Гильдиям не нужно было далеко ходить, чтобы найти полевых Боссов.

Однако, хотя у Поля Боя Бездны было много преимуществ, у него имелись и свои недостатки. Каждому игроку, который выходил на поле боя, предоставлялась одна жизнь в день. Кроме того, монстры не сбрасывали ни материалов, ни денег; они сбрасывали роняли оружие и снаряжение. Если цель человека состояла исключительно в том, чтобы получить первоклассное снаряжение, то Поле Боя Бездны было идеальным местом для него.

Ши Фэн повёл свою команду на Поле Боя Бездны.

После входа в Поле Боя Бездны игроки были перенесены в лагерь человеческой расы.

Как только Ши Фэн и остальные прибыли, их встретило море игроков. Игроки Города Белой Реки были не единственными, кто собрался в этом лагере. Игроки прибывали из всех городов Королевства Звёзд и Луны. Они все подготавливались к отправке.

Однако, поскольку это было поле битвы, можно было видеть блуждающих во всех направлениях монстров бездны. Игроки на Поле Боя Бездны обычно формировали группы по сто человек. Таким образом, у них было больше шансов выжить. В конце концов, чем дольше они будут жить, тем больше у них будет возможностей заработать очки чести.

- Эта пробежка была самой лучшей! Я заработал пятьсот очков за этот забег! Я могу позволить себе базовое зелье Двойного опыта! Я получу десять процентов от баффа двойного опыта. Возможно, к концу дня я смогу достичь тридцать второго уровня!

– Это ерунда. Я слышал, что игроки в главной армии Небесного Погребения завоевали поселение. С очками чести, которые они заработали, они могут купить три базовых зелья Двойного опыта! А те, кто хорошо поработали, могут даже заработать достаточно очков, чтобы купить базовое зелье Укрепления тела!

– Ух ты! Так много?! Одно такое зелье может улучшить мои характеристики на десять процентов и уменьшить потребление выносливости на пятнадцать процентов в течение двух часов. Базовое зелье Укрепления тела стоит в пять раз больше, чем базовое зелье Двойного опыта!

– А ты что думал? Они зачистили от монстров бездны целое поселение! Естественно, они получили тонну очков чести. Различные гильдии посылают свои армии, чтобы зачищать поселения монстров. С достаточным количеством базовых зелий Укрепления тела, набеги на подземелья будут легкой прогулкой. Жаль, что моя гильдия так мала. Мы и близко не настолько сильны, чтобы зачистить город.

...

Игроки вокруг лагеря болтали, стоя в очереди, чтобы починить свое оружие и экипировку. Они завидовали игрокам, вступившим в крупные гильдии. В отличие от этих игроков, они должны были медленно накапливать очки чести, убивая блуждающих монстров бездны в самых отдаленных регионах Поля Боя Бездны.

– Идём.

Ши Фэн открыл карту поля боя. Осмотрев её с минуту, он направился к ближайшему небольшому разрушенному городу.

– Ух ты, у этих ребят кишка не тонка. Они покидают лагерь только с командой из двадцати человек. Они устали от жизни?

– Я думаю, они эксперты.

– Ну и что с того, что они эксперты? Как только они начнут сражаться, они поймут, что даже эксперты здесь бесполезны. Более того, разве вы не видели, в каком направлении они пошли? Они направляются в сторону Города Южного Озера. Никто из игроков, отправившихся туда, не вернулся живым.

...

Игроки, отдохавшие в лагере, вступили в жаркую дискуссию, когда увидели группу фигур в плащах.

Поле Боя Бездны состояло из различных областей. Разные регионы имели разные уровни угрозы.

Самый дальний район был самым безопасным. Однако монстров здесь было гораздо меньше. Игроки не могли заработать много очков чести с таким небольшим количеством целей.

Еще больше монстров бродило по внешним районам городов, большинство из них являлись элитами с несколькими вождями в перемешку. Обычные игроки, которые отваживались заходить в эти районы, быстро теряли свои жизни. Однако, если они выживут, можно будет заработать довольно много очков чести.

Монстров в городе было предостаточно. Там также присутствовало множество монстров ранга лорда. Иногда в поселениях появлялись даже великие лорды. Группе игроков будет очень трудно выжить.

Что касается небольших городов, то они считались гнёздами монстров. Когда игроки входили в город, их атрибуты немедленно подавлялись. Обычно эти небольшие города охраняли великие лорды. Иногда можно встретить даже мифического монстра. Даже элитной команде из ста человек будет очень трудно здесь выжить.

Великие лорды обычно правили средними городами, и игроки имели очень высокую вероятность столкнуться с мифическим монстром.

В больших городах игроки гарантированно находили мифического монстра, который их поджидал. Даже организованная гильдией армия численностью в тысячу человек рисковала совершить путешествие в один конец, пытаясь бросить вызов этим местам.

Естественно, Ши Фэн понимал расположение поля боя. Он был гораздо лучше знаком с правилами этого места, чем любой другой игрок.

Для великих лордов поселения были самым безопасным выбором. Однако у Ши Фэна был лимит времени. Поэтому у него не было выбора, кроме как выбрать небольшой город.

После более чем двухчасового путешествия Ши Фэн и остальные наконец прибыли в Город Южного Озера.

Весь город превратился в гнездо монстров бездны. С окраины города доносился густой запах крови.

- Это великий лорд? - сердце Осенней Гусыни заколотилось, когда она увидела гигантское чудовище, которое было более ста метров длиной, парящее над городом.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2025583>