

По улицам Города Белой Реки с грохотом проезжали конные экипажи.

Когда Ши Фэн удобно ехал в одном из таких экипажей, он мог чувствовать огромные изменения, которые пронесли по городу.

По улицам двигалось больше карет, чем раньше. Кроме того, теперь стало больше разновидностей экипажей.

Божественный Домен с течением времени развивался. Точно так же с течением времени менялись и города NPC. Ничто не останется таким же навсегда.

Обычные игроки могли бы не придавать большого значения количеству или разнообразию конных экипажей, но для Ши Фэна, который играл в Божественный Домен более десяти лет, эти изменения символизировали процветание города.

Как можно было определить, насколько процветает город?

Самым главным критерием были городские конные экипажи. Это было похоже на автомобили в городе в реальности.

В маленьких городах машин было не только меньше, но и автомобили высокого класса были очень редки. Однако в больших городах пробки были обычным явлением. Кроме того, по всему городу можно было увидеть роскошные автомобили высокого класса.

Города Божественного Домена в этом отношении были похожи.

Когда население игроков NPC-города увеличивалось, чтобы удовлетворить потребности игроков, Центральная Система Бога автоматически увеличивала количество конных экипажей в городе, что позволяло более удобно путешествовать.

Между тем, поскольку возможности игроков росли, система также выпускала продвинутые конные экипажи. Эти передовые конные экипажи стоили дороже, но были гораздо быстрее. Это позволит игрокам экономить время во время путешествий. В конце концов, город NPC был очень большим. Совершенно нормально провести несколько часов, переходя из одного места в другое.

В настоящее время передовые конные экипажи появились только в пяти городах Королевства Звёзд и Луны. И городом с наибольшим количеством экипажей был именно Город Белой Реки. Можно сказать, что Город Белой Реки стал самым процветающим городом Королевства Звёзд и Луны.

Разблокировка расширенной функции конных экипажей была лишь одной из основных настроек процветающего города. По прошествии времени открывались различные новые

объекты, такие как инструменты полета и полетная транспортная функция, которая могла позволить игрокам достичь мест назначения, которых не могли телепортационные массивы. В результате эти функции могли бы тонко улучшить скорость прокачки игрока.

Это также являлось одной из главных причин того, что игроки империй были намного выше по уровню, чем игроки королевств.

Теперь, когда Город Белой Реки разблокировал передовые конные экипажи, с нынешним количеством экипажей, город не так далек от того, чтобы разблокировать роскошные конные экипажи. Когда город разблокирует роскошные конные экипажи, игроки смогут взять летающий корабль к Вратам Затмения, чтобы повысить уровень.

"Похоже, мне придётся к этому подготовиться", - Ши Фэн вспомнил Врата Затмения, которые были самым известным районом прокачки, который мог предложить Город Белой Реки в его предыдущей жизни.

В прошлом, к тому времени, когда Город Белой Реки активировал функцию летающих кораблей, средний игрок Божественного Домена приближался к пятидесятому уровню. Многие даже получили вторые порядки своих классов.

С того момента уровень игроков в Городе Белой Реки взорвался.

Это было потому, что летающие корабли Города Белой Реки могли добраться до Врат Затмения. Конечно, Город Белой Реки был не единственным городом, чьи летающие корабли проходили через Врата Затмения. Каждый город в восточной части Королевства Звёзд и Луны имел летающие корабли, которые могли достичь Врат Затмения.

У Врат Затмения собирались четыре страны: Королевство Звёзд и Луны, Королевство Дождя, Королевство Ледяного Поля и Империя Восточной Весны. Они считались нейтральной зоной, и различные страны разместили там свои армии, чтобы предотвратить вторжение тварей из Врат Затмения в Божественный Домен. Следовательно, там было много высокоуровневых и армейских квестов. Скорость прокачки игрока на Вратах Затмения будет примерно вдвое выше, чем на других картах прокачки того же уровня. Более того, Врата Затмения представляли собой колоссальную карту от сорокового до семидесятого уровня. Здесь также можно было найти множество редких трав и руд, которые были всем необходимым ресурсом для производства высокоуровневых зелий и снаряжения.

Что ещё более важно, Врата Затмения являлись источником энергетической сущности, ресурсом, необходимым для укрощения животных.

Укрощение маунта гильдии требовало ресурсов. Чем выше качество и количество имеющихся ресурсов, тем быстрее можно приручить маунта. В то же время, можно было бы использовать эти ресурсы, чтобы ускорить рост маунта гильдии.

Энергетическая сущность была одним из передовых материалов, необходимых для укрощения маунта.

Именно из-за этого игроки жаждали заполучить Врата Затмения.

После достижения сорокового уровня все мечтали иметь хорошего маунта. Однако получить их было не так-то просто. Нужно было медленно возвращать своих маунтов гильдии, как можно быстрее их продвигая, прежде чем они наконец смогут стать частью боевой мощи человека.

Но, хотя у Врат Затмения можно было быстро повысить уровень и получить много ресурсов, была и обратная сторона.

Окружающая среда Врат Затмения была относительно суровой. Если бы человек не обладал определенным сопротивлением огню и льду, даже опытные игроки потеряли бы свои жизни. Таким образом, после открытия Врат Затмения, будь то в Королевстве Звёзд и Луны или в трёх соседних странах, спрос на снаряжение с характеристиками ледостойкости и огнестойкости вырос.

Помимо снаряжения с защитой от льда и огня, необычайной популярностью пользовались и инструменты, повышающие устойчивость ко льду и огню.

Хотя оставалось еще довольно много времени до того, как функция летающих корабля будет разблокирована, Ши Фэн чувствовал, что уже может начать необходимые приготовления.

Хотя снаряжение с сопротивлением льду и огню сейчас продавалось по относительно высокой цене, как только все доберутся до Врат Затмения, такое снаряжение удвоится в цене. Инструменты также будут продаваться гораздо дороже.

Независимо от того, было ли это для повышения скорости поднятия уровней членов гильдии Нулевого Крыла или зарабатывания денег путем перепродажи предметов, сейчас было идеальное время для накопления этих предметов.

"Если мне не изменяет память, то Вулкан Кэмпбелл сбрасывает много снаряжения и инструментов с сопротивлением огню. Возможно, это не такая уж плохая идея - привести туда Розу и остальных, чтобы они пофармили", - Ши Фэн мог вспомнить довольно много карт в Королевстве Звезд и Луны, которые были отличным источником для огнеупорного и ледостойкого снаряжения. Среди них Вулкан Кэмпбелл имел самые высокие показатели сбрасывания снаряжения с огненным сопротивлением.

Вулкан Кэмпбелл являлся картой от сорокового до пятидесятого уровня. Однако из-за его экстремальных условий очень немногие игроки были готовы рискнуть туда отправиться. Но после появления Врат Затмения Вулкан Кэмпбелл стал одним из самых популярных мест в Королевстве Звёзд и Луны.

На этой карте еще никто не бывал. Это был хороший шанс для него возглавить основные силы, чтобы разработать карту, поскольку никто из Боссов еще не умирал. Боссы, убитые в первый раз, должны были бы удвоить свои обычные коэффициенты добычи. Кроме того, с мощью основной силы Нулевого Крыла у них не должно быть никаких проблем с Боссом пятидесятого уровня. Что же касается Магических кристаллов в Каменных Горах, то они могли положиться на элитных членов гильдии, чтобы продолжить пожинать этот урожай.

Прежде чем Ши Фэн закончил свои размышления, передовая карета, в которой он ехал, уже прибыла в Библиотеку.

Вход в Библиотеку был таким же, как обычно, с группой игроков, толпящихся вокруг дверей, надеясь получить благосклонность знатного NPC и получить доступ в Библиотеку.

Под пристальным взглядом всех присутствующих Ши Фэн беспрепятственно вошел в Библиотеку. Когда охранники NPC, стоявшие у входа, увидели Ши Фэна, они отнеслись к нему с уважением, шокировав многих празднующихся игроков.

Войдя в Библиотеку, Ши Фэн, как всегда, направился в Зал Звёзд и Луны на верхнем этаже здания.

Когда два Красных Паладина двухсотого уровня третьего порядка, охранявшие двери Зала Звёзд и Луны, увидели приближающегося Ши Фэна, они остановили его.

"С каких это пор это место охраняют NPC третьего порядка?" – удивился Ши Фэн.

NPC четвёртого порядка уже являлись в Городе Белой Реки правителями. Некоторые небольшие города имели в качестве последней линии обороны только NPC третьего порядка. Тем не менее сейчас, два таких NPC охраняли Зал Звёзд и Луны. Это было удивительно. Обычно только дворец в Городе Звёзд и Луны заслуживал такого обращения.

- Без разрешения посторонним вход воспрещён! – сказали Красные Палладины двухсотого уровня, преграждая путь Ши Фэну своими копьями.

Однако внезапно из зала донёсся ясный, четкий голос:

- Впустите его.

Когда два Красных Паладина двухсотого уровня услышали это, они немедленно подняли свои копья и открыли двери, позволяя Ши Фэну войти.