

- Он умер?

Все с недоверием смотрели на труп Сарейи, упавший на вершину обелиска, как сломанная тряпичная кукла.

Сарейя, который отправил более двухсот тысяч элитных игроков, как собак, спасти свои жизни бегством, погиб почти мгновенно. Это было все равно, что проснуться и обнаружить, что все, что случилось раньше, было всего лишь дурным сном.

- Что же он сделал? - Нежный Снег не смела поверить, что эта ситуация была реальной.

Такой могущественный NPC как Сарейя на самом деле был не более чем игрушкой для Ши Фэна...

Всё это время крупные гильдии танцевали на ладони Ши Фэна, словно они были у него на побегушках. Этот подвиг был гораздо более пугающим, чем просто полагаться на чистую силу, чтобы победить различные гильдии. Обладая только этой способностью, он легко мог внушить страх каждой гильдии в Королевстве Звёзд и Луны.

Хотя всё ещё были ошеломлены внезапным развитием событий, некоторые из высших эшелонов гильдий быстро отреагировали.

- Символ города!

Символ города был предметом, который выпадал только с лидера города. Теперь, когда Сарейя умер, он, естественно, сбросит Символ города. Как только они получат Символ города, они смогут превратить Город Каменного Леса в город гильдии. На определённое время они так же получат защиту от королевства, и в течении этого периода они могли бы открыть магазины и создать свои собственные резиденции гильдий, что позволило бы плавно передать управление городом.

Кроме того, карты вокруг Города Каменного Леса варьировались от тридцатого до пятидесятого уровня. В будущем игроки обязательно придут в этот район, а это означало, что город был расположен очень стратегически. Не говоря уже о том, что Каменные Горы были совсем рядом.

- Всем в атаку! Мы должны получить этот Символ города, несмотря ни на что!

Высшие эшелоны гильдий почти одновременно отправили одну и ту же команду от своих соответствующих лидеров гильдий.

Крупные гильдии уже понесли огромные потери от войны. Если они не смогут получить Символ города, то разве все их усилия не пойдут на пользу их врагу?

С одинаковой командой все безумно устремились к сердцу Города Каменного Леса, все полностью сосредоточились на том, чтобы убить Ши Фэна и забрать Символ города.

В это время Нежный Снег тоже отреагировала, немедленно закричав:

- Все, защищайте Чёрное Пламя, пока он отступает! Не позволяйте врагу преуспеть!

После того, как Символ города падал, на игроке, который его поднимал, появлялся маркер. Маркер исчезнет только через два часа. Со смертью игрока Символ города так же бы выпал.

Кроме того, в течение этого периода игрок, владеющий Символом города, не сможет использовать свитки Возвращения и подобные предметы. Следовательно, Ши Фэн не мог сбежать в город, используя свиток Возвращения. Ему оставалось только держаться, чтобы пережить эти два часа.

В этот момент Ши Фэн был ближе всех к трупам Сарейи. Все остальные были ещё довольно далеко. Всем было очевидно, что Символ города попадёт в руки Ши Фэна. Хотя у противостоящих гильдий осталось в живых менее пятидесяти тысяч элитных членов, они всё ещё представляли для Ши Фэна угрозу. Не говоря уже о том, что в город продолжала направляться большая группа экспертов.

К счастью, имея тридцать тысяч членов элиты Уробороса, защита Ши Фэна была бы прогулкой в парке. Как только он окажется вне опасности, ему останется только спрятаться в укромном месте и переждать эти два часа.

Тем временем, когда запечатывание пробудившегося было завершено, обелиск тоже начал погружаться обратно в землю, исчезая из поля зрения. Что же касается самого Ши Фэна, то он неторопливо подбирал добычу, брошенную Сарейей, не обращая внимания на быстро приближающуюся армию.

После того, как товар оказался в его руках, украсть его кому-то у Ши Фэна было практически невозможно.

Несмотря на то, что Сарейя был всего лишь NPC второго порядка, добыча, которую он сбросил, была довольно щедрой. Сарейя выронил более двадцати предметов, хотя большинство из них были Магическими кристаллами и некоторыми редкими материалами. Из упавших предметов самым ценным безусловно был Символ города. Следующим шёл чертёж магического массива. Остальное – оружие и снаряжение примерно пятидесятого уровня. Однако эти предметы были низкого качества, поголовно мифрилового ранга. Более того, нынешние игроки не могли эти предметы экипировать.

"Хотя этот базовый магический массив Сбора маны – хороший предмет, к сожалению его работа стоит слишком много Магических кристаллов. В настоящее время ни одна гильдия не сможет поддерживать такой магический массив, как этот", – Ши Фэн внутренне почувствовал

разочарование, глядя на потрепанный чертеж в своей руке.

Базовый магический массив Сбора маны мог собирать и конденсировать ману в области тридцать на тридцать метров, что позволяло игрокам в нём медитировать и улучшать свои показатели завершения навыков. Хотя плотность маны внутри магического массива была бы немного выше, чем в Башне Испытаний Божественного Колизея, поддержание магического массива стоило пятьдесят Магических кристаллов в час.

С точки зрения функций развития, Башня Испытаний имела Центральную Систему Бога, показывающую игрокам идеальный боевой стиль каждого класса. Этот аспект Башни Испытаний превосходил базовый магический массив Сбора маны, который не давал игрокам никаких противников. Однако магический массив обеспечивал идеальную среду, когда игроки хотели тренироваться в использовании своих навыков. В конце концов, Башня Испытаний не даст игрокам никакого времени для тренировки своих навыков.

К сожалению, оптимальное количество игроков, которых мог вместить базовый магический массив Сбора маны, составляло примерно восемь-десять человек. Эта способность делала магический массив очень дорогим. Кроме того, не было бы никаких заметных эффектов, если бы человек тренировался только в течение одного или двух часов. Игроки обычно должны были тренироваться в пределах магического массива в течение пяти или шести часов. Другими словами, гильдия должна была бы тратить около тридцати Магических кристаллов на человека – непомерная цена для нынешних гильдий Божественного Домена.

Отложив в сторону чертёж базового магического массива Сбора маны, Ши Фэн достал из сумки золотой ключ. Из тех вещей, которые Сарейя сбросил, это было третье по ценности сокровище: ключ к сокровищнице Города Каменного Леса.

Каждый город, занятый силами тьмы, будет иметь свою собственную сокровищницу, как в тот раз, когда Нулевое Крыло совершило набег на Город Крик. Однако, поскольку они тогда были в походе, система значительно сократила количество сокровищ, которые они могли получить. Но даже в этом случае урожай всё равно был немалый. С другой стороны, поскольку им действительно удалось захватить Город Каменного Леса без помощи крестового похода, количество сокровищ, которое они могли бы получить, несомненно, будет достаточно, чтобы гильдии сходили с ума.

Однако это был секрет, известный только игрокам, которые захватили город. В настоящее время различные крупные гильдии Города Звёзд и Луны всё ещё пребывали в неведении относительно этого вопроса.

– Роза, я оставляю тебе этот ключ. Возьми главные силы и Легион Темных Богов, и очисти сокровищницу. А потом снова соберитесь в Городе Белой Реки, – сказав это, Ши Фэн передал золотой ключ Водяной Розе. Затем он сделал прямой рывок из Города Каменного Леса.

Хотя он мог легко отделаться от этих крупных гильдий, у него не было другого выбора, кроме как немного с ними поиграть, чтобы выиграть время для Водяной Розы и других.

- Дерьмо! Чёрное Пламя прорвался!

- За ним! Мы не можем позволить Чёрному Пламени уйти, несмотря ни на что!

Когда различные крупные гильдии увидели, что Ши Фэн выходит из Города Каменного Леса и бежит к Известняковым Холмам, они немедленно изменили свой курс и направились в том же направлении.

Глядя на преследующую его элитную армию, Ши Фэн уменьшил скорость, чтобы дать своим преследователям некоторую ложную надежду, медленно выманивая их из города.

* * *

- Лидер гильдии, Символ города уже попал в руки Нулевого Крыла и Уробороса. Наши люди, скорее всего, не смогут угнаться за скоростью Чёрного Пламени. Теперь нам будет намного труднее конкурировать за Каменные Горы, - Пурпурный Глаз нахмурилась, наблюдая за видео из Города Каменного Леса от согильдийцев.

Город Каменного Леса обеспечивал географическое преимущество в захвате Каменных Гор. Теперь, когда Нулевое Крыло и Уроборос захватили город, у них появилось минимум пятьдесят процентов шансов претендовать на подземелье. Не говоря уже о том, что с огромными потерями, которые только что понесли разные гильдии Города Звёзд и Луны, никто не был способен помешать Уроборосу и Нулевому Крылу. Через некоторое время вероятность того, что две гильдии заявят права на Каменные Горы, возрастёт до семидесяти или даже восьмидесяти процентов.

- Похоже, я действительно недооценил Чёрное Пламя. Однако, в конечном счете, Город Звёзд и Луны всё ещё является территорией Звёздного Альянса. Даже если Нулевое Крыло и Уроборос получили Город Каменного Леса, они не должны даже мечтать о монополизации Каменных Гор, - сказал Галактика Прошлого, в его глазах вспыхнул холодный блеск. - Давай пока вернёмся в Город Звёзд и Луны. Глаз, свяжись с другими гильдиями и пусть они распространят новости о Каменных Горах. Я хочу посмотреть, как именно Нулевое Крыло и Уроборос собираются поглотить Каменные Горы.

Время шло быстро. После того, как Ши Фэн два часа провозился с крупными гильдиями, он немедленно использовал свиток Возвращения и телепортировался обратно в Город Белой Реки.

Но Ши Фэн не вернулся сразу в резиденцию гильдии. Вместо этого он принёс в Ассоциацию Авантюристов Символ Города Каменного Леса.