

- Он победил...?

Синий Мороз и остальные, которые терпеливо ждали момента, чтобы спасти Ши Фэна, были ошеломлены. Они не могли заставить себя поверить в то, что только что видели их глаза.

Один игрок фактически победил великого лорда сорокового уровня.

Хотя они видели, как другие солисты побеждали монстров, служивших стражами новых карт, это было в прошлом. Монстры, с которыми сталкивались те солисты, были просто лордами. С другой стороны, великий лорд находился на совершенно ином уровне.

Этот факт был подтверждён после того, как они стали свидетелями последнего шага Нойи, Дани смерти.

Всё, что находилось в радиусе пятидесяти метров от великого лорда, превратилось в песок и грязь. Ни одно живое существо не могло выжить в этом домене.

- Разве этот человек не слишком могуществен? Он действительно пережил последний шаг великого лорда. Насколько высоки его здоровье и защита?! - воскликнул воин щита двадцать девятого уровня.

В тот момент, когда воин щита получил обычную атаку Нойи, несмотря на активацию Стены щитов, он всё равно получил более четырёх тысяч единиц урона. Если бы он не обладал пятидесятипроцентным эффектом снижения урона от Стены щитов, то бы умер на месте.

Воины щита и рыцари-хранители держали в руках щиты. Мало того, что щит мог увеличить защиту игрока, но они также обладали коэффициентом блока. Именно поэтому эти два класса могли служить МТ команды.

Однако Дань смерти Нойи не была обычной атакой. Это был мощный навык AoE.

Тем не менее, приняв его, Ши Фэн всё же сумел выжить...

Его защита и здоровье были немыслимы.

На самом деле, Ши Фэн тоже радовался.

Он действительно не ожидал, что переживёт последнюю атаку Нойи.

Сила навыка табу второго порядка, Дань смерти, не была шуткой. Даже у игрока такого же уровня шансы на выживание были практически равны нулю. Так же было бы, даже если

упомянутый игрок был МТ, который активировал спасательный навык.

Хотя Сила небесного дракона увеличила его защиту и здоровье на триста процентов, мощь навыка табу второго порядка соперничала с навыком третьего порядка. Победа над простым игроком первого порядка, таким как он, была бы детской игрой для Нойи. Даже игрок второго порядка будет сильно искалечен, если ему удастся выжить.

С оставшимися тридцатью тысячами НР, которые у него были в то время, у него не должно было быть никаких шансов выжить в этом испытании.

Ши Фэн мог думать только об одной причине своего чудесного выживания.

Соппротивление магии!

Дань смерти была атакой, которая сочетала в себе как физический, так и магический урон, причем магический урон был главным компонентом. Между тем, его высокая сопротивляемость магии свела на нет большую часть магического урона навыка табу и в результате позволила ему выжить.

- Лидер, мы всё ещё собираемся встретиться с ним? - спросила Вечерний Лотос, оправившись от оцепенения.

- Да! Конечно, мы идём! Он только что совершил такой подвиг, и мы являемся свидетелями этой легенды. Как мы можем не пойти и не поздравить его? - в этот момент глаза Синего Мороза были полны благоговения, когда он посмотрел на Ши Фэна.

Для них великий лорд был непоколебимой горой. Синий Мороз даже не слышал, чтобы кто-нибудь в Божественном Доме преодолел эту гору. Однако человек, стоявший перед ними, легко взобрался на неё, совершив чудо, которое до сих пор никому не удавалось.

С другой стороны, Ши Фэн не оставался в бездействии. После убийства Нойи, уровень Ши Фэна мгновенно поднялся на один, став тридцать третьим и позволив ему значительно восстановиться. Сразу после этого Ши Фэн послал несколько ударов по серому барьеру.

Освобождение клинка все еще действовало, так что это был лучший шанс для него разрушить барьер вокруг ворот.

Раньше, до того, как Ши Фэн использовал свои навыки берсерка, серый барьер едва защищался от атак Ши Фэна. Но теперь потребовалось всего несколько взмахов, чтобы разрушить серый барьер. Подобно воздушному шару, проткнутому иглой, барьер издал хлопок и полностью разрушился.

Затем Ши Фэн вскочил и достал из каменных ворот черную скрижаль.

- Наконец-то я понял, - Ши Фэн усмехнулся, глядя на Главу Тьмы, окутанную слабым слоем демонической ауры.

badgeОписание предмета

[Глава Тьмы] (предмет, темное золото)

Глава Тьмы полна энергии души. Вы можете передать его зрителю Убежища, чтобы усилить его мощь и активировать часть способности Главы Тьмы.

Затем Ши Фэн с удовлетворением отложил Главу Тьмы в сторону.

Теперь, когда он получил Главу Тьмы, его задача здесь была, наконец, завершена. Сейчас ему оставалось только забрать добычу с великого лорда Нойи.

В тот момент, когда Ши Фэн появился перед телом Нойи, эффект Освобождения клинка закончился. Внезапно всё его тело потеряло силу, а ноги стали ватными. Его атрибуты резко сократились на восемьдесят процентов. В этот момент он был даже не так силен, как обычный игрок.

- Последствия использования двойного берсерка, несомненно, серьёзны. Даже моя умственная сила почти истощилась, - Ши Фэн внезапно почувствовал сильную мигрень, навалившуюся на его голову, и все, чего он хотел, это лечь и уснуть. Если бы не соблазнительная добыча великого лорда, он бы вышел из системы, чтобы отдохнуть.

Нойя был высотой с трёхэтажное здание. Несмотря на то, что Ши Фэн активировал Божественное провидение перед убийством горгульи, джек-пот не состоялся. Лут не засыпал землю вокруг тела Нойи. Напротив, Ши Фэн видел рядом с телом Нойи только шесть предметов.

- Неужели монстры в Тёмном Логове все такие жадные? - Ши Фэн нахмурился.

Если бы он убил великого лорда за пределами Тёмного Логова, монстр уронил бы как минимум десять предметов.

Хотя Ши Фэн не надеялся, что Божественное провидение дарует ему джек-пот с великого лорда, была ли необходимость быть добычей настолько убогой? После всех неприятностей, через которые он прошёл, он получил только шесть предметов...

Затем Ши Фэн взял один предмет за другим.

С каждой новой вещью, которую Ши Фэн брал в руки, его сердце становилось всё холоднее.

Он сумел встретить такую возможность, посланную небом, только после долгих трудов, но, в конце концов, это всё, что он получил взамен?

Из трёх предметов, которые он уже подобрал, все три были снаряжения сорокового уровня ранга тёмного золота. Ни один из этих предметов не был из сета, не говоря уже об оружии.

Однако, когда Ши Фэн собрал пятый предмет, он внезапно остолбенел.

– Чертёж Магического массива телепортации! – когда Ши Фэн увидел этот предмет, у него начались видения золотых гор.

Игроки, живущие в Тёмном Логове, могли быть незнакомы с телепортационными системами, поскольку их единственным способом передвижения была пешая прогулка, но игроки за пределами Тёмного Логова были вполне знакомы с этой концепцией.

В конце концов, когда игроки за пределами Тёмного Логова отправлялись на далёкие карты, чтобы гриндить монстров, они обычно использовали массивы телепортации, чтобы сэкономить время в пути.

Однако массивы телепортации не могли телепортировать игрока во все уголки Божественного Домена, поскольку большинство локаций в Божественном Домене не обладали массивом телепортации. Для таких локаций игроки могли только телепортироваться на ближайшую карту и преодолевать оставшуюся часть пути другими способами. Но даже тогда им всё равно придётся потратить много времени впустую.

Между тем, проект Магического массива телепортации мог бы легко решить эту проблему.

Если заплатить определённую цену и построить Магический массив телепортации в месте гринда, игроки могут легко туда телепортироваться.

Конечно, в отличие от телепортационных массивов, которые обычно можно было найти в Залах Телепортации, что позволяло телепортироваться между различными крупными городами, телепортационные массивы, которые можно было построить с помощью этого чертежа, были самым простым вариантом – один массив телепортации в одно место. Эти массивы телепортации позволяли телепортироваться только между двумя точками. Тем не менее об этом мечтали многие гильдии.

Только чертежи Магических массивов телепортации были не так легко доступны.

Обычно их сбрасывали монстры ранга великого лорда или выше. Более того, коэффициент их выпадения ужасающе низким. Не было никакой гарантии, что кто-то получит чертеж, даже убив сотню великих лордов.

На рынке один чертеж Магического массива телепортации стоил больше, чем десять эпических предметов. Его ценность была лишь немногим меньше, чем у фрагментированного легендарного предмета. Однако никто не будет настолько глуп, чтобы продавать полученные ими чертежи Магических массивов телепортации. Ни один игрок не стал бы охотно торговать таким стратегическим предметом, даже если бы ему предложили двадцать или тридцать эпических предметов взамен.

В зависимости от уровня эпического предмета, придёт время, когда он потеряет свою ценность. Тем не менее чертежи Магических массивов телепортации никогда не имели бы такой проблемы. В прошлом, даже после того, как Божественный Домен находился в эксплуатации более десяти лет, эти чертежи всё ещё были несравнимо ценны. Они сохраняли свою ценность лучше, чем любой другой предмет в игре.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/1037163>