

Путь Бога, похоже, внушил монстрам концепцию "непобедимости", поэтому, когда морской асура бросился к Святому Щиту, он не атаковал его, а стоял за пределами барьера и смотрел на них.

Это тоже был редкий гуманоидный босс. Его рост составлял около двух метров, а кожа была покрыта зеленой рыбьей чешуей. Глаза у него были большие и круглые.

Когда он смотрел на них из-за барьера, он вызывал у них странное и жуткое чувство.

Однако всего через несколько секунд падающий метеор мгновенно превратил все за барьером в ослепительное море огня.

Это смыло странное чувство ужаса у немногих из них!

– Черт... С этими несколькими выстрелами монстры все умрут, - красивые глаза Линь Ин были наполнены завистью.

Если бы она тоже могла фармить монстров с такой скоростью, то ее уровень точно взлетел бы до небес, верно?

Буйный краб обладает сопротивляемостью и пока не умрет, но водяная змея точно умрет. Линь И вытер пот со лба и утвердительно кивнул.

Он сделал несколько расчетов в уме. Обычный [Звездопад] мог нанести почти 5% урона этим монстрам 70-го уровня.

10 раз - это уже почти 50%!

Даже если принять во внимание естественное восстановление монстров, три выстрела практически убивали их - если только сами монстры не обладали какими-то способностями, позволяющими им сопротивляться или сохранять жизнь, например, временным повышением защиты, сопротивляемости, мгновенным восстановлением жизненных сил при смертельном ранении, возрождением и т.д.

У Бешеного Краба был навык под названием "метеоритная броня", который временно жертвовал движением и атакой в обмен на большую защиту.

Перед лицом замедленной атаки [Звездопада] метеоритная броня была просто идеальным защитным умением.

[Вы убили Водяного Змея (70 уровень)! +22 EXP, +3 Ночных Камня]

[Вы убили Водяного Змея (66 уровень)! +18 EXP, +3 Ночных Камня]

[Вы...]

[Вы получили 3-звездочный навык [Ядовитый спрей]]

[Вы получили 4-звездочный навык [Удар со скоростью полета]]

[Вы...]

[Ваш рюкзак полон. Оставшиеся предметы были отправлены на ваш временный почтовый ящик. Пожалуйста, заберите их как можно скорее!]

[Вы...]

В глазах Линь И промелькнула длинная строка уведомления. Она была настолько быстрой, что он даже не успел разглядеть ее со своей нынешней ловкостью.

Он планировал собрать все полученные навыки, но перед этим спросил Линь Шуру:

– Как долго ты сможешь держать этот щит?

– Полчаса не будет проблемой, если мы будем его держать, - Линь Шуру уже догадалась, что Линь И спросит про это, поэтому ответила очень быстро.

– Хорошо, - сказал он.

Линь И кивнул и сразу же открыл рюкзак и почтовый ящик, чтобы достать оттуда все низкие Звездные Навыки.

[Вы уверены, что хочешь использовать их все?]

– Уверен.

[Вы получили 5,663,200 золотых монет!]

[Двойные золотые монеты: Вы получите еще 5,663,200 золотых монет]

В общей сложности более десяти миллионов золотых монет!

Он тут же открыл ЕХР-пул и посмотрел на количество очков.

200,248!

'Как и ожидалось от главной дороги'. Даже Линь И, который привык видеть большие достижения, не мог не почувствовать себя немного удивленным.

Он использовал [Звездопад] всего три раза, но это принесло ему более 1,000,000 золотых монет, 200,000 опыта и 30,000 Ночных Камней!

Если бы кто-то другой использовал этот навык три раза, он, вероятно, не смог бы убить даже обычного монстра.

'С такой ужасающей способностью фармить монстров, а также имея Драгоценный Камень Предков и двойные золотые монеты, я могу не беспокоиться о недостатке опыта или золотых монет в будущем'.

Когда игроки достигали 90-го уровня, они могли обменивать экспу на бесплатные очки атрибутов.

Таким образом, сбор экспы был похож на сбор золотых монет: чем больше, тем лучше!

Пока его уровень был еще низким, он должен был накопить как можно больше экспы. Иначе в будущем, когда его уровень станет выше, ему не придется убивать столько монстров!

Когда пламя снаружи рассеялось, все трое увидели, что их босс, Якша, все еще стоит за пределами щита. Он смотрел на них троих своими мертвыми рыбьими глазами размером с кулак взрослого человека. Его глаза были густо налиты кровью.

От пламени его зеленая чешуя почернела, отчего он выглядел еще более устрашающе, чем раньше.

Линь Ин была в ужасе. Она не очень хотела драться с Линь И, но ей было неловко говорить ему об этом. Пока она стояла перед дилеммой, она вдруг увидела, как тот достал свиток и использовал его.

Сразу же после этого под ее изумленным взглядом из пустоты появились четыре святых и ярких столба света и быстро упали на землю.

Мгновение спустя свет рассеялся, явив четырех одинаковых человекообразных ангелов. Их рост составлял около трех метров, а на спине у них была пара белых крыльев с размахом в три метра. Все их тела были покрыты белой мантией с золотыми краями. На них были золотые

боевые сапоги и золотые перчатки. В руках они держали огромный меч с золотой рукояткой длиной почти три метра.

Белый халат с золотыми краями закрывал верхнюю часть лица ангелов, но даже открытая нижняя половина их лиц была покрыта слоем бледного золотого света, из-за чего трудно было разглядеть их точную внешность.

– Это... Что это?

– Мои Боевые Ангелы.

Видя, что Линь И готов к бою, Линь Шуроу не стала медлить и быстро деактивировала Святой Щит.

Почти в то же время, когда защитный щит исчез, прибрежный водный Якша, который наблюдал за ними троими со стороны, без промедления бросился к ним!

Он был чрезвычайно быстр и в мгновение ока оказался перед Линь Ин. Черный железный трезубец, покрытый водорослями в его руке, был направлен на последнего!

Зрачки Линь Ин сузились, и она уклонилась в сторону, чтобы избежать первого удара. Однако Якша не стал преследовать ее, а вонзил трезубец в землю!

В одно мгновение из воздуха возникло темно-зеленое морское течение и взорвалось во всех направлениях с трезубцем в центре!

Скорость противника была слишком велика. Когда морской поток обтекал тело Линь И, сознание последнего все еще застряло в том моменте, когда атака противника не попала в Линь Ин!

– Это Нерф Скилл! - Линь Ин едва поспевала за движениями Якши. Когда ток распространился по ее телу, она сразу поняла, что это был семизвездочный навык Якши, [Морская Волна Демона], который мог ослабить скорость и физическое сопротивление окружающих врагов.

В этот момент Якша уже стоял перед Линь И. Алебарда в его руке была нацелена на лицо последнего. Его скорость была настолько быстрой, что напоминала зеленый свет.

– Черт! Слишком поздно! - зрачки Линь Ин уменьшились.

Однако в этот критический момент перед Линь И внезапно появилась фигура. Она держала в одной руке длинную Ледяную Иглу и легко блокировала атаку Якши!

"!?" Глаза Линь Ин на мгновение расширились от шока, но она тут же почувствовала облегчение.

'Все верно, все верно. Я забыла, что в его теле находится чрезвычайно мощный Мастер Льда'.

Когда Якши у моря увидели, что их атаки были так легко блокированы, было неизвестно, находились ли они в патовой ситуации с Ледяной Королевой или же они были в оцепенении. Очевидно, они были ошеломлены более чем на секунду.

Когда она убрала свой трезубец и попыталась снова ударить женщину, она не ожидала, что та окажется быстрее ее. Холодный Ледяной Шип уже надвигался на нее, и шея Якши изогнулась под углом 90 градусов, чтобы избежать атаки.

Но даже в этом случае ее шея была покрыта слоем инея.

Ледяная Королева не остановилась, а продолжила преследование.

Благодаря ее намеренному отступлению, обе стороны быстро переместились от группы Линь И к пляжу на расстоянии нескольких тысяч метров.

Прибрежный Якша - босс типа ловкости. С ним нелегко справиться.

Хотя Линь И имел 430 ловкости, что было очень высоко по сравнению с другими игроками того же уровня, этого все равно было недостаточно перед боссом 75 уровня ловкости.

Разница в ловкости между ними была в два-три раза. Он едва мог разглядеть фигуру движения противника, но у него не было времени среагировать. Казалось, что его зрение и восприятие отстают на секунду.

Он не мог не вспомнить о Короле зверей, Непревзойденном Святом Меча на промежуточной карте. Это заставило его внезапно осознать проблему.

Непревзойденный Святой Меча был Королем зверей ближнего боя, известным своей силой и ловкостью. Его сила и ловкость определенно были намного выше, чем у Якши!

Теперь он даже не мог реагировать на действия Якши. Как он сможет сразиться с Королем Демонов, когда придет время?

'Я могу только копировать ловкость Короля зверей, но так я не смогу нанести никакого урона...'

'Когда сталкиваешься с Королем зверей типа волшебника, можно часто менять дубликаты атрибутов, но для этого типа Короля зверей ближнего боя частая смена дубликатов, несомненно, даст противнику бесчисленные возможности'.

Линь И слегка нахмурил брови. Он был в растерянности.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2628659>