

Однако, к ее удивлению, молодой человек, похоже, не собирался убивать вора.

Он бросил на ледяную скульптуру полупрозрачную хрустальную бутылку, содержащую неизвестную черную жидкость. Хрустальная бутылка разбилась о холодную поверхность и с грохотом упала.

Темная и мутная жидкость брызнула на поверхность льда и тут же просочилась в него по траектории. Она беспрепятственно стекала по льду и наконец достигла головы Повелителя Летучих Мышей Вампиров.

Увидев это, молодой человек рассмеялся.

Как раз когда он собирался развернуться и уйти, внезапно появилось копье Линь Ин и пригвоздило его к скальной стене. Это было оружие класса А, Золотое Копье.

– Зачем ты это сделал?! - холодно спросила Линь Ин, нахмурившись.

Она узнала зелье, которое использовал юноша. Это была особая жидкость, производимая на картах высокого уровня, называемая Волшебной Водой.

Магическая вода не влияла на игроков. До сих пор никто не знал, из какого сокровища она была сделана.

Все знали только, что после того, как монстры поглощали эту жидкость, их боевая мощь возрастала в разы!

Особым показателем было то, что все атрибуты увеличились, а навыки были усилены до определенной степени!

– Ха-ха-ха.

Несмотря на то, что он был пригвожден к стене копьем, светловолосый юноша все еще мог смеяться.

– Раз уж я не могу достать Босса, я позабочусь о том, чтобы и ты не смог достать его!

– Хмф!

Линь Ин холодно фыркнула и потрясла копьем. Наконечник копья испустил волну полупрозрачного света, раздробив тело человека перед ней и убив его.

Сразу же после этого она быстро вернулась к Линь И и рассказала ему о "проклятой" воде. Затем она спросила:

- Босс был демонизирован. Что нам теперь делать?

Боссов, пропитанных Волшебной Водой, игроки называли Демоническими боссами.

Капля Волшебной Воды может увеличить силу монстра. Хотя Линь Ин говорила довольно быстро, на ее белоснежном лице не было заметно паники. Напротив, она была очень спокойна.

- Каков максимальный предел?

- В два раза больше первоначальной суммы.

Линь И поднял брови, глядя на кровососущего повелителя летучих мышей, испускающего кроваво-красный демонический свет после пробивания льда.

- Не волнуйся. Ледяная Королева разберется с этим.

- Тебе не нужно подниматься.

- Что? - Линь Ин была ошеломлена. Как раз когда она собиралась что-то сказать, она увидела, как изменилась девушка, владеющая льдом.

Из молодой девушки ростом около 1,6 метра, она вдруг превратилась в женщину ростом 1,9 метра!

В пещере было темно, поэтому она не могла разглядеть лицо женщины. Она могла только почувствовать, что та словно превратилась в другого человека, и ее аура была совершенно иной, чем раньше.

Затем обе стороны начали сражаться в весьма шокирующей манере!

Десять минут спустя...

Ледяная Королева, которая была эквивалентна Королю зверей 40-го уровня, наконец-то убила демонизированного босса 65-го уровня!

Перед Линь И появилась информация о награде другого типа.

[Вы убили Демонизированного Повелителя Летучих Мышей (65 уровень, босс)! +1,300 EXP, +3 Высокоуровневых Ночных Камня]

[Двойные золотые монеты: +3 Высокоуровневых Ночных Камня]

[Вы получили 6-звездочный навык [Демонизация - лайфстил]]

[Вы получили 6-звездочный навык [Оккультизм - трансформация летучей мыши]]

[Вы получили 8-звездный навык [Демонизация - Шквал ночных летучих мышей]].

Так как Линь Ин тоже участвовала в битве, расход был поделен между ними поровну.

Однако внимание Линь И было занято другим вопросом.

- Убийство демонизированных боссов будет приносить демонизированные навыки? - спросил он Линь Ин.

- Да... Верно, - взгляд Линь Ин подсознательно прошелся по месту, где умер Повелитель Летучих Мышей.

Она повернула голову, чтобы посмотреть на Линь И и собралась с мыслями. Затем она задумчиво сказала:

- Навыки демонизации - это все навыки, лишаящие жизни. Хотя они более мощные, при использовании они могут убить владельца.

- Навыки, отнимающие жизнь, потребляют жизненную силу для активации навыка. Если у тебя недостаточно жизненной силы, ты не сможешь активировать навык, или он автоматически прекратится.

- Но демонизированные навыки не имеют таких защитных механизмов. Бывали истории, когда игроки активировали навык, но так как они плохо его контролировали, он высасывал себя досуха.

Линь Ин сделала небольшую паузу и продолжила:

- Чтобы игроки не использовали Волшебную Воду для разрушения общей среды Пути Бога, Альянс серьезно ограничил торговлю магической водой и демонизированными навыками. Хотя игрок сам решает, какие навыки ему изучать, не рекомендуется изучать демонизированные навыки.

'О, не волнуйся. Я не собираюсь изучать эти навыки'.

Он не стал бы изучать этот вид навыка, который мог бы напрямую истощать человека, не сдерживая его.

Если есть демонизация, то может быть и обожествление?

...

[Ваше время на спуск обнулено.]

[Сегодня вы провели в Пути Бога в общей сложности три часа. Вы получили возможность ежедневного розыгрыша рулетки!]

Было восемь утра.

Вернувшись в гостиную, Линь И сразу же отправился на форум для поиска.

Как и ожидалось, в мире не было никаких записей о навыках Обожествления.

Тогда он начал использовать Жемчужину EXP и крутить колесо.

[Вы получили 1 640 exp]

[Поздравляем! Вы получили награду из ежедневного колеса: Колокол Истины]

Он уже много раз разыгрывал промежуточную ежедневную рулетку, но этот предмет выпал ему впервые. Он мог только признать, что колокольчик был не самым лучшим инструментом из всей партии на колесе.

Он открыл предмет и подробно рассмотрел его.

[Колокол Истины (С)]: Если поместить колокольчик на тело человека, он будет звонить, когда кто-то солжет в радиусе пяти метров.

- Должно быть, это тот самый предмет, который был при Фан Чэне тогда.

Более десяти дней назад, когда он впервые показал Клинок Духа Двух Элементалей, районный стражник упомянул об этом предмете.

Он изредка видел его, когда выходил по делам в эти несколько ночей.

Как обычно, сначала он попытался мутировать новый реквизит.

Через несколько секунд он снова открыл его.

[Колокол Истины (С)]: Может быть использован на цели, заставляя ее говорить правду в течение следующей минуты. Интервал использования: 1 минута. Есть еще два обычных режима на выбор.

[1. Первый режим... (тот же эффект)].

[2. Второй режим: Раскрыть мысли всех в радиусе 100 метров].

- О? Эта штука...

Линь И некоторое время бормотал про себя, а потом наконец улыбнулся:

- Это будет интересно.

Он даже придумал интересный способ его использования.

Просто он не знал многого о втором режиме.

Однако он не торопился. По сравнению с этим, ему еще предстояло увидеть мутационный потенциал нескольких Демонизированных Навыков.

[Демонизированный шквал ночных летучих мышей - Потенциал мутации: высокий].

Первые два имели низкий потенциал, но у этого был высокий.

Поэтому Линь И не стал рассматривать первые два, а сразу переработал их.

Затем он мутировал последнюю.

Когда он мутировал, он надеялся, что навык превратится из демонизированного навыка в навык обожествления.

Он не имел никакого представления о конкретных изменениях в эффекте. В конце концов, ему

еще предстояло увидеть первоначальный эффект своего навыка...

Когда навык снова стал прозрачным, он быстро открыл его.

[Обожествленный Астральный Шторм (8 Звезд)]: Выпускает десять блестящих звезд, которые случайным образом атакуют врагов вокруг него. Каждая атака звезд наносит врагу небольшой урон. При каждом попадании частицы звезды расходуются определенное количество физической силы. Интервал атаки звездных частиц: 1 секунда].

Когда Линь И увидел описание навыка, у него возникла только одна мысль:

'Какой сильный!

Когда он посмотрел на него во второй раз, его второй мыслью было: 'Слишком энергозатратно!'

Когда он посмотрел на него в третий и четвертый раз, он почувствовал, насколько сильным был навык.

Десять атак в секунду. Если бы оно было распределено на десять врагов, оно было бы бесполезно.

Однако, если бы они были сконцентрированы на одном враге, это было бы эквивалентно десятикратному незначительному урону!

Очевидно, что эта штука была энергетической атакой, и ее базовая сила зависела от магической силы пользователя!

И не только это.

Линь И вспомнил свой вспомогательный навык S-класса, [Элементальное боевое тело].

Его элементальные атаки могут наносить средний физический урон.

Если бы эти звездные частицы можно было считать элементами света, то урон увеличился бы в разы!

Единственный недостаток - потребление большого количества энергии и случайная атака.

Она полезна только против одиночных целей. В противном случае она нанесет такой же урон, как ветер [Зова Эола].

Через несколько дней ему еще предстояло получить [Древнее Божественное Тело] и [Непобедимый Священный Щит]. Эти два навыка также были очень высокого звездного уровня.

Поэтому Линь И не стал торопиться с изучением навыка. Вместо этого он хранил его в своей сумке.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2578078>