

После нескольких вдохов его тело постепенно адаптировалось к этой силе, что подняло его настроение.

Его руки и ноги стали легче, чем раньше. Он даже ощущал порывы ветра, когда двигался.

Теперь он мог легко контролировать свою силу.

Он чувствовал себя совершенно иначе, чем раньше!

- Теперь, когда я приспособился к своей силе, попробую скопировать другие атрибуты.

Затем он скопировал ману, ловкость, выносливость и телосложение Ледяной Королевы.

Он хотел посмотреть, есть ли еще энергия, к которой ему нужно привыкнуть.

Это нужно для того, чтобы избежать внезапного шока от возросшей силы, когда он скопирует атрибуты Ледяной Королевы в будущем.

К счастью, для остальных четырех атрибутов ему не потребовалось никакой адаптации. Скопировав их, он почувствовал, что это его собственные атрибуты, и он может использовать их по своему усмотрению.

Затем он вернулся к своим предыдущим мыслям.

- Раз все пять атрибутов можно скопировать, значит, я могу быть спокоен. Я скопирую атрибут Ледяной Королевы, когда придет время.

Линь И перевел взгляд с Ледяной Королевы и опустил голову, чтобы посмотреть на ледяную поверхность, которую он разрушил. На его лице промелькнуло благоговение и легкий намек на шок.

Он не слишком много думал, когда наносил удар несколько минут назад.

Он почувствовал огромную силу в своем теле и выплеснул ее наружу.

Теперь, когда он думал об этом, он все еще был очень напуган.

Если бы у него не было поддержки сокровища и его телосложение оставалось бы на одном уровне, его рука, которая ничем не отличалась от обычной человеческой, в мгновение ока рассыпалась бы в кровавое месиво.

Он не сможет разбить лед своими тощими руками!

Он даже ничего не почувствовал благодаря дублированию атрибутов, когда его кулак ударился о холодную поверхность.

А если бы кто-то хотел использовать свои конечности для боя, то требования к его телосложению были бы еще выше.

[Вы убили Плающую Бабочку (17 уровень), +1 EXP]

[Вы убили Плающую Бабочку (20 уровень), +4 EXP]

[...]

Появившееся перед глазами уведомление об убийстве вернуло его к реальности.

Его сегодняшняя миссия заключалась в том, чтобы отправиться в Скалистое нагорье, чтобы убить монстров и достичь 20-го уровня. Чтобы убивать монстров быстрее, он решил скопировать атрибут маны Ледяной Королевы.

- В Скалистые горы!

Он помахал Ледяной Королеве, и они вместе направились на запад.

...

Солнце освещало обширные пастбища Красного сада.

Прямо под лучами солнца там собралось около двух тысяч игроков.

Это были люди, которых наняли для поиска таинственного новичка. Они слышали, что кто-то видел огромный метеорит, упавший с неба к западу от Горящей Выжженной Земли, поэтому они собрались, чтобы обсудить некоторые контрмеры.

- К западу от Выжженной Земли? Он же не может быть в Скалистом Нагорье, верно?

- Там есть монстры выше 20-го уровня. Разве мы не отправим себя в могилу раньше времени?

- Мы даже не можем пересечь Выжженную Землю, не говоря уже о Скалистом Нагорье!

- ...

Игроки спорили, сражаясь с окружающими их монстрами из Красных Фруктов, продвигаясь вперед в упорядоченном порядке.

Сегодня был уже четвертый день с тех пор, как они вступили в Путь Бога. Большинство игроков уже достигли 3-го уровня, а самые быстрые - 4-го или 5-го.

Кроме того, из-за большого количества людей им было трудно продвигаться по Красному саду.

Некоторые игроки, прославившиеся в 66-м районе за последние несколько дней, шли впереди толпы. Одним из них был игрок из Нации Белого Орла, Кайзер.

В первый день вступления на Путь Бога многие люди устремились в те места, где на картах новичков чаще всего появлялись сундуки с сокровищами.

Благодаря своим многолетним тренировкам Кайзер довольно легко находил сундуки с сокровищами.

Ему также посчастливилось получить из них редкий навык 1 звезды!

[Трансформация демонической гончей (1 звезда)]: Трансформируется в адскую шавку, демоническую гончую. Во время трансформации каждую минуту будет расходоваться 1% от текущего количества очков здоровья. Вы можете отменить трансформацию в любой момент.

С этим умением Кайзер быстро выделился среди новичков.

И когда вчера закончился Путь Бога, он успешно поднялся до 5-го уровня.

С его более высоким уровнем и силой, оставшиеся 2000 человек позволили ему идти впереди себя без каких-либо жалоб.

- Как мы собираемся пересечь Горящую Выжженную Землю?! Архан, богатый торговец из Королевства белого слона, шел рядом с Кайзером и хмуро спрашивал его.

Архану было около сорока лет, он был слегка пухлым и имел средиземноморскую прическу. Он носил очки в квадратной оправе, черную рубашку с короткими рукавами и пару свободных серых треников.

Он был похож на старика, вышедшего на утреннюю пробежку.

Его чрезвычайно заинтересовал этот таинственный новичок в его округе. Он даже потратил немало денег, чтобы создать временную разведгруппу.

Всего в его команде было пять человек, которые следовали за ним.

– Это...

25-летний Кайзер был лишь на голову выше Архана, рост которого составлял 1,65 метра. Услышав вопрос последнего, он посмотрел на голову старшего, его лицо было пустым, затем медленно пробормотал: – Все монстры там выше 10-го уровня.

– У нас две тысячи человек. Если мы прорвемся внутрь, должно быть несколько десятков человек, которые смогут успешно пройти.

Смысл этого был очевиден.

Пожертвовать большинством, чтобы пропустить меньшинство.

– У нас у всех одна цель. Если один из нас найдет его, это будет равносильно тому, что его найдут все. Кайзер согласился. – Кроме того, за смерть пока нет наказания. Я думаю, это вполне возможно.

Услышав это, Архан кивнул головой, как будто понял.

Так думало большинство из двух тысяч человек.

Однако...

Когда "главная команда" прошла через Красный сад и прибыла к месту назначения, команда из более чем тысячи человек внезапно рассеялась всего за несколько секунд.

– Хахахаха! Спасибо, что сопровождали меня сюда. Сначала я пойду и посмотрю, что это за таинственный игрок!

Кто-то выскочил из толпы с громким смехом, а затем исчез.

Этот игрок обладал навыком невидимости.

С его нынешней физической силой он не мог пройти весь путь от Красного сада до Скалистого нагорья в режиме невидимости. После благополучного прибытия в Выжженную Землю он наконец-то обрел уверенность в том, что может отправиться в Скалистое Нагорье в одиночку!

- Я не собираюсь умирать вместе с вами! Я сделаю ход первым! - крикнул другой человек в толпе. Когда все услышали голос и переглянулись, игрок гордо трансформировался в огромного орла и быстро взлетел в небо.

Он летел в сторону Запада на большой скорости.

Помимо этих двух человек, игроки в толпе, которым посчастливилось получить другие навыки, также продемонстрировали свои способности.

Кто-то использовал навыки телепортации, кто-то вызывал зверей, способных летать, а кто-то сидел на месте и использовал навыки разведчика, такие как ясновидение.

Оставшиеся игроки смотрели друг на друга, чувствуя легкую тревогу и неловкость.

Это был временный поисковый отряд, поэтому было вполне нормально, что они ушли. Однако из-за этого игроки, все еще стоявшие на том же месте, выглядели немного глупо.

'У других есть навыки, которые облегчают поиск этого игрока, но у меня их нет. Почему я не могу присоединиться к веселью?'. Многие мысленно роптали, чувствуя себя глупо в этот момент.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2449748>