- Что?

Чэнь Сяои только что закончил свою битву и пропустил то, что только что сказал его брат, Чэнь Дацзя.

Чэнь Дацзя указал на вход в каньон в ста метрах от него и спросил: - Тебе не кажется, что в каньоне что-то происходит?

Прерия Гейл была лугом, где дули сильные ветры. Трава на земле росла очень высокой, достигая коленей игроков. При дуновении ветра склонившаяся трава щекотала ноги, как мягкие перья.

Сейчас было лето, и почти все были в шортах.

Чэнь Сяои чувствовал легкую щекотку, когда травинки касались его кожи, отчего по коже пробегали мурашки.

Посмотрев на брата, он наклонился и потер икры, чтобы разгладить колючую кожу.

- Что? Чэнь Сяои повернулся, чтобы посмотреть на вход в каньон в ста метрах от него.

Второй контрольной точкой был Каньон Зефир. Местность, расположенная между двумя тысячеметровыми холмами со средней шириной в двести метров.

Вход был очень узким, всего пятнадцать метров в ширину.

Но сейчас путь преграждали бесчисленные колючие темно-зеленые лианы, которые переплетались между собой, образуя стену высотой в тридцать метров.

Лозы были созданы боссом этого контрольного пункта, Лозовым Деревом. Лозы не отступали и продолжали регенерировать, пока босс не был убит.

Даже если огромный огненный шар прожжет лианы, они мгновенно восстановятся.

Конечно, существовали и другие способы преодолеть стену из лоз, но для большинства людей в этом не было необходимости.

Чэнь Сяои сосредоточился на стене из лоз и некоторое время наблюдал за ней. Затем он нахмурился и сказал своему брату: - Я так не думаю. Разве там не очень спокойно?

- А? Правда? Но мне показалось, что я слышал мощный ветер, идущий оттуда... Чэнь Дацзя потрогал свой затылок и рассмеялся. - Хахаха, наверное, мне показалось, но я думал, что кто-то уже сражается с Боссом второй контрольной точки или что-то в этом роде.

- Это невозможно. Чэнь Сяои сразу же опроверг это. Он покачал головой и развел руками. - Если присмотреться, то большая часть ветра идет отсюда, а из каньона не видно ни малейшего движения. Если там кто-то сражался, он не может оставаться неподвижным.

- Да, да. Я тебя понял.

Эти двое не стали заикливаться на этой теме. Вместо этого они быстро перешли в боевой режим и продолжили убивать близлежащих Духов Лозового Дерева.

Дух Виноградного Дерева был монстром из прерии Гейл. Его тело было похоже на деревянный

кол, а передвигался он прыжками по полю. Руками и оружием ему служили две длинные острые лозы.

Когда они размахивали своими лианами, то издавали агрессивный свистящий звук, словно хлестали воздух. Одного этого звука было достаточно, чтобы отпугнуть некоторых игроков.

Однако уже в первый месяц после спуска в Пути Бога кто-то обнаружил слабость лозового дерева и босса.

Это был огонь!

Умения огненного типа могли нанести им более ощутимый урон.

Кроме того, поскольку это был луг, некоторые люди придумали сжечь луг, чтобы уничтожить всех монстров на первой контрольной точке.

После тестирования эта идея оказалась очень эффективной.

Самой большой слабостью босса первой контрольной точки, Странного Виноградного Дерева, было то, что оно не могло двигаться.

Хотя оно могло одновременно взмахнуть десятками или сотнями колючих лоз в качестве атаки, оно было просто неподвижным деревом.

Если игроки атаковали его, находясь вне зоны поражения, то его смерть была лишь вопросом времени.

Пламя, которое следовало за травой, несомненно, было лучшим выбором для него.

Но в конце концов они решили отказаться от этого плана.

Главной причиной были очки опыта. Поскольку монстры сгорали дотла, опыт получали все, кто устроил пожар.

Это была значительная потеря для отдельных игроков, считавших себя сильными.

И почти все игроки здесь думали, что они могущественны...

...

Было 2:25 утра.

После почти получасового пребывания в окружении сотен огненных шаров игроков, Босс первой контрольной точки наконец пал.

Хотя убийство монстра-босса давало 100-кратное увеличение опыта, после разделения его поровну каждый получал лишь несколько очков.

После падения Странного Лозового Дерева с него выпало несколько материалов для навыков.

Все присутствующие молчаливо согласились не подбирать их.

За 20 лет развития в странах всего мира были установлены различные неписанные правила.

Одно из них гласило.

Если с босса, убитого общими усилиями, выпадают какие-либо предметы, они принадлежат Глобальному альянсу игроков.

В качестве компенсации каждая страна выдавала определенное количество золотых монет всем местным игрокам в регионе.

Это было сделано для того, чтобы уменьшить конфликт между игроками.

Казалось бы, все страны мира естественным образом выступали за то, чтобы игроки помогали друг другу и работали вместе.

"Кто будет сдавать материалы?"

"Конечно, мы должны позвать с собой кого-то, кому все доверяют".

Все посмотрели друг на друга и, наконец, перевели взгляд на девушку, одиноко стоявшую вдалеке и смотревшую на небо.

Возможно, почувствовав всеобщие взгляды, девушка медленно повернула голову.

Он в замешательстве посмотрел на толпу.

- Что?

- О.

Мысли Ло Яо блуждали, но она была немного ошеломлена, когда увидела, что все смотрят на нее. Только когда она заметила материалы на земле, она внезапно отреагировала.

- Хорошо, я пойду. Она кивнула и прыснула.

Она не была частью группы, которая только что убила Босса. На самом деле, она только что пришла.

Когда она пришла, все, что ее встретило, это вид издалека разрушенного Дерева Странной Лозы.

Она не получила никакого опыта за убийство босса, а других монстров в прерии Гейл не было, что ее немного расстроило.

Затем она посмотрела на небо, размышляя, что делать дальше.

Приняв данное "задание" по передаче материалов, Ло Яо медленно подошла к центру и подобрала выпавшие предметы. [Вы получили 4-звездочный навык [Плетение лозы]]

[Вы получили 5-звездочный навык [Поглощение выносливости]]

[Вы получили материал D-класса [Душа странного дерева]]

[Вы получили материал E-класса [Ветвь дерева-монстра]]

- Все, смотрите внимательно. Их всего четверо. Чтобы все видели ясно, она специально

поднимала их один за другим.

Видя, как окружающие кивают в знак согласия, она со спокойной душой согласилась.

Видя, что осталось еще полчаса, собравшиеся не могли не начать болтать друг с другом.

- Есть еще полчаса. Что мы будем делать дальше?

- Вернемся на равнину за пределами лагеря, чтобы заработать больше опыта? Или вы хотите продолжить путь по главной дороге?

- Нет, ни в коем случае. Все монстры на второй контрольной точке выше 10-го уровня. Мы не можем просто пройти через них без плана.

- Боже, не воспринимай это слишком серьезно. Я просто шучу с тобой. Давай вернемся.

- ... Давайте немного раздвинем эту стену из лозы.

Стена лозы была 30 метров в высоту и 15 метров в ширину. Не было проблемой открыть небольшое отверстие для наблюдения.

Это было привычкой многих игроков.

После прохождения контрольной точки многие не могли сдержать любопытства и хотели проверить обстановку и монстров в следующей зоне.

Несмотря на то, что большинство из них уже видели это на форумах и других каналах, чувство новизны и желание исследовать и испытать все своими глазами и ногами все еще оставалось.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2435088>