

Но в отличие от этих людей, остальные с самого начала осознавали всю тяжесть этой ответственности.

Они не могли вот так просто сдаться.

Они смотрели направо и налево, и когда увидели, что осталось всего около 200 человек, большинство из них втайне вздохнули с облегчением.

- В любом случае, давайте сделаем все, что в наших силах. Пока мы находимся на Карте Новичков, смерть не наказывается, и нам не нужно сражаться с ними, чтобы пройти здесь. У нас еще есть надежда пройти. Кто-то сказал это, пытаясь ободрить всех.

Однако все знали, что это были пустые слова поддержки. Никто из них даже не попытался изобразить улыбку.

Как только они начали пробираться вперед, монстры с красными фруктами тут же заметили их и бросились в атаку. У них не было другого выбора, кроме как броситься вперед и сразиться с ними лоб в лоб.

Игрок 2-го уровня, изучивший навык [Фитнес], попытался пройти сквозь монстров Красных Фруктов, используя свою недавно улучшенную 15-ю ловкость.

Однако его быстро настиг высокоуровневый монстр Красного Фрукта, который обладал большей ловкостью, чем он, и он был убит им.

Как и ожидалось, убежать, используя только ловкость, невозможно! Никто из остальных игроков не выглядел слишком удивленным результатом. Как будто это уже было ожидаемо.

Многие люди разгадали тайну атрибутов монстров, как только появился Путь Бога. Они были разделены на три категории: Слабые атрибуты, Нормальные атрибуты и Особые атрибуты.

Эти атрибуты соответствовали уровню монстров. [Уровень: Слабые атрибуты = 1:1]

[Уровень: Нормальные атрибуты = 1:2]

[Уровень: Специальные атрибуты = 1:3].

Таким образом, если бы существовал монстр 10 уровня с особым атрибутом силы, его сила была бы 30 пунктов.

Многие люди следовали этой логике. Хотя в реальности атрибуты монстров могут меняться местами по многим другим причинам, например, из-за навыков, соотношение все же имело определенную правду.

Особым атрибутом монстра Красного Фрукта была ловкость. Поэтому ловкость монстра 6-го или 7-го уровня была выше, чем у игрока, которого он только что убил.

Если бы человек пошел глубже и встретил монстров 8, 9 или даже 10 уровня, он не смог бы пройти эту зону на скорость, не имея ловкости более 30 пунктов.

- Всем удачи! Не сдавайтесь! Мы уже продвинулись более чем на 50 метров во фруктовый сад!

- Мы не можем позволить им победить нас! У нас еще много надежды!

Группа из более чем 200 человек продвигалась вперед с большим трудом под пристальным вниманием почти 1 000 монстров.

Они сражались так же упорно, как и бежали. Каждый раз, когда они продвигались на определенное расстояние, надежда каждого возрастала.

- При нашей нынешней скорости мы будем там максимум через два часа. В это время мы узнаем, кто тот человек, который вызвал метеорит!

- А если он уйдет к тому времени, когда мы достигнем другой стороны?

- Куда он мог уйти? Не будь глупцом. Он никак не может попасть в следующую область. Все монстры там выше 10-го уровня..."

... [Поздравляем! Вы накопили достаточно опыта. Вы были автоматически повышены до 10 уровня!]

[Вы получили 5 бесплатных очков атрибутов!]

- Да! Я 10-го уровня! Наконец-то я достиг 10 уровня! Линь И крепко сжал кулаки. Волнение в его сердце заставило его ярко улыбнуться.

На форуме он видел руководства для новичков, и в них много раз упоминалось о важности 10-го уровня.

Большинство людей утверждали, что только "настоящий" игрок может достичь 10-го уровня. Это объясняется тем, что многие официальные функции Пути Бога были открыты для игроков, достигших 10-го уровня. [Поздравляем с побитием первоначального рекорда "6 дней 2:15:17" до 10 уровня с "1 днем 22:16"!]

[Специальная награда "Превосходный Ваучер Призыва" X1, золотые монеты x10 000!]

[Ваш подвиг был записан в "Историческую скрижаль Пути Бога"!]

Как он и ожидал! Увидев эти сообщения, Линь И скрестил руки и самодовольно рассмеялся.

Но...

"Что это за "Историческая скрижаль Пути Бога"? - растерянно подумал Линг И. [Подсказка: Вы достигли 10 уровня, теперь вы можете оказывать поддержку!]

[Подсказка: Вы достигли 10 уровня, теперь вы можете носить сокровища!]

[Подсказка: Вы достигли 10 уровня, теперь вы можете использовать оружие!]

[Подсказка: Вы потеряли преимущество новичка!]

Последние несколько уведомлений промелькнули мимо, как прилив.

'Я изучу эти новые функции и награды позже'. Линь И нахмурил брови и потрогал подбородок: "Что это за Историческая скрижаль Пути Бога? Что-то вроде записи основных событий на Пути Бога?"

"Где я могу увидеть это?"

В Пути Бога не было никакого так называемого "функционального интерфейса".

Все, что видели игроки, ничем не отличалось от реального мира.

Если кто-то хотел воспользоваться функциями рюкзака, магазина и так далее, его нужно было вызвать.

Поэтому Линь И попытался вызвать "Историческую скрижаль Пути Бога".

И конечно же, в пространстве перед ним внезапно появилась яркая, ослепительная дверь чистого белого света.

Линь И слегка удивился и вошел внутрь.

После того, как он вошел, дверь света исчезла.

...

Мягкий и яркий свет падал с неба.

Он выстрелил прямо в круглое травяное поле площадью около тысячи квадратных метров.

В центре круглого травяного поля лежала древняя каменная скрижаль высотой около десяти метров.

Вокруг нее общались и проверяли обстановку игроки из других регионов. Линь И осмотрел свое окружение, прежде чем войти в толпу.

"В этом небольшом отдельном помещении хранятся Исторические скрижали Пути Бога". прошептал он в благоговении.

Когда Линь И подошел ближе, он увидел мужчину средних лет, сорока или пятидесяти, который разговаривал с дюжиной молодых мужчин и женщин перед ним. Он не мог не подойти поближе, чтобы послушать.

Мужчина средних лет посмотрел на него и продолжил: "Как вы видите, его площадь составляет всего около 1 000 квадратных метров. Он не может вместить сотни миллионов игроков. Никто больше не сможет войти, когда здесь будет слишком тесно".

"Для всеобщего удобства в современном мире существует условное соглашение "не входить без необходимости"".

Дюжина или около того мужчин и женщин перед ним издали "О" в знак понимания.

- Значит, так оно и есть. Некоторые люди задумчиво кивнули.

Затем старик слегка кивнул, сложив руки за спиной, и продолжил: - Никому из вас не нужно было приходить сюда.

- Историческая скрижаль Пути Бога будет обновлена только в январе. Каждый раз, когда она будет обновляться, кто-то будет приходить, чтобы записать ее и вовремя объявить об этом.

- В этот раз я сделал исключение и привел каждого из вас, потому что вы все гении Шэнься....

Линь И, однако, не слушал остальную часть предложения.

Когда он услышал, что историческая табличка обновляется каждый январь, он вышел из толпы, чтобы осмотреться.

Обойдя каменную табличку, он обнаружил, что последняя запись была сделана в декабре два года назад.

В этом году не было ни одной новой записи.

- Хммм, - Линь И подсознательно выпустил вздох облегчения.

Эта штука будет обновлена только в январе следующего года, а значит, если он не проявит инициативу, никто не узнает, что он побил рекорд до этого.

Только что он беспокоился, что его рекорд "1 день, 22 минуты и 16 секунд" будет слишком шокирующим и привлечет к нему ненужные неприятности.

Теперь ему казалось, что он слишком много размышлял.

- Если это правда, то у меня еще будет шесть месяцев анонимности. Тогда мне вообще не придется беспокоиться, - Линь И не знал, насколько сильным он будет через полгода, и какого уровня он достигнет к тому времени, но он был уверен в себе.

С его системой супермутации, он определенно сможет достичь более высокого уровня к тому времени!

- Может быть, к тому времени я буду на 50 или 60 уровне.... прошептал он и начал мечтать.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2414719>