

С момента появления "Пути Бога" 20 лет назад число игроков выросло до более чем 200 миллионов по всему миру.

Хотя они составляли лишь 1/40 от восьмимиллиардного населения Земли, у них все еще была сила, способная изменить весь мир.

Основные СМИ в основном сообщали новости об игроках, и весь мир вращался вокруг них. А поскольку не каждый мог стать игроком, неудивительно, что все хотели знать о них.

Это, несомненно, была тенденция этой эпохи.

Тридцать первого мая миллион игроков со всего мира, которые были выбраны в качестве игроков, ликовали и праздновали. В то время как те, кто не прошел, могли только ждать и надеяться, что их выберут в следующем месяце.

"Число участников отбора игроков в этом месяце немного больше, чем в прошлом. Всего 4,706 миллиарда участников!". "*Вздых* Процент прохождения слишком низок. Почему вы не можете открыть больше мест? Пустите больше людей! Мы тоже хотим сражаться с монстрами!"

Форум "Путь Бога" в этом месяце был на пике обсуждения, как и каждый месяц, как обычно. "В этом месяце соревнования будут просто ужасающими!"

"Да, "Бог войны" из Арктических Штатов объявил, что его сын сегодня стал игроком. Гильдия Белого Орла также объявила, что их молодой мастер официально вступит в Путь Бога завтра. Десять крупнейших финансовых групп мира также объявили хорошие новости о новых игроках..."

"Я боюсь, что из июньской партии этого года появятся новички, которые побьют рекорд по уровню!"

Линь Цинъюй смотрела на раздел комментариев на форуме. Она была известна как цветок кампуса¹ университета Цяньцзян.

Кроме того, она была одним из новых игроков, которые завтра вступят в Путь Бога.

Глядя на различные комментарии на форуме, она одновременно волновалась и нервничала.

- Что же мне делать?" спросила она своих друзей. -В этом месяце в игру вступает так много больших шишек. А я всего лишь обычный новичок... Как же я пройду этот период?

Ее лучшие друзья в общежитии окружили ее и терпеливо утешали: - Не волнуйся, Цинъюй. Кто знает, может, ты даже не встретишь их.

- Да! Каждый месяц миллион новичков будет делиться на сто районов, и в каждом районе будет около десяти тысяч человек... Так что твои шансы встретить их действительно не так уж высоки.

- Кроме того, даже если ты встретишь кого-нибудь из них, разве это не будет преимуществом для тебя?

Лучшая подруга снова хлопнула ее по плечу и сказала: - Там все будут не только твоими соперниками, но и товарищами по команде!

Игроки из одного региона имели общую цель. Так что технически, несмотря на

соревновательный характер, они не будут "сражаться" друг с другом.

- Это..., - начала она, как бы споря, но в итоге вздохнула: - Это правда.

Линь Цинъюй, услышав слова лучшей подруги, расслабилась.

Вместо того чтобы долго размышлять о том, что было бы, если бы", лучше планировать завтрашний день.

Каждый игрок должен знать, что в Пути Бога можно находиться только ограниченное время.

Оказавшись в завтрашнем дне, она должна участвовать в гонке со временем. Ни одна минута не должна быть потрачена впустую!

В то же время другие новые игроки по всему миру также нервно "пересматривали" свои планы о том, как эффективно провести время. Они изучали такие вопросы, как: [Как быстро повысить уровень?]

[Где чаще появляются сундуки с сокровищами?]

И так далее. У каждого в душе уже был четкий план.

...

Наступила полночь первого июня...

Под ожидающими взглядами миллионов людей по всему миру, когда часы пробили 00:00, с неба упал великолепный семицветный столб света, окутав своим светом всех, кто находился в центре.

Вскоре после этого перед всеми появилось уведомление. [Поздравляем с официальным статусом игрока!]

В это же время по всему миру появилось ежемесячное объявление о наборе игроков. [Объявление Пути Бога: набор новых членов на этот месяц завершен, и 20.06.011 - все 100 дистриктов официально открыты!]

Услышав этот безэмоциональный нейтральный тон, бесчисленное множество людей привычно посмотрели на ночное небо.

Глядя на парящие в воздухе золотые слова, одни радовались, а другие разочарованно вздыхали.

- Отлично, наконец-то он открытие! Мой непутевый сын наконец-то внутри! Хахахаха...

- Прошел еще один месяц. Так быстро.

Другой человек вздохнул: - Май уже прошел, а я все еще не стал игроком. Я продолжу усердно работать в июне!

... [Вы поглотили 71 пункт стоимости возбуждения Ли Мина]

[Вы поглотили 63 пункта волнения Чжан Саня].

[Вы поглотили 39 пунктов ожидания от Чжан Саня].

[Вы поглотили 65 очков любопытства от Ли Си].

[Вы поглотили...]

После того, как семицветный световой столб отправил его в Путь Бога, Линь И открыл глаза.

Он ожидал увидеть зеленые холмы, но вместо этого его зрение сразу же подверглось бомбардировке быстрым притоком точек настроения в его систему!

Система супермутации могла поглощать эмоции окружающих его людей и превращать их в очки мутации.

Еще вчера Линь И беспокоился о том, будет ли процесс поглощения сложным.

Но, похоже, он волновался зря. [Текущее количество собранных очков дистресса: 7482, очков мутации: 0]

Он простоял здесь всего несколько секунд, а уже собрал столько очков настроения!

Какой замечательный сюрприз.

Он сделал глубокий вдох.

Заставив себя игнорировать полупрозрачные уведомления, которые так и "сыпались" на него, Линь И поднял голову, успокаивая свое взволнованное сердце.

Он оценил окружающую обстановку.

Это была чрезвычайно открытая равнина, почва под ногами была желто-коричневого цвета, на ней росли цветы и сорняки.

Деревянные заборы длиной в несколько тысяч метров окружали это место, образуя небольшой лагерь, похожий на "деревню новичков".

В лагере, помимо игроков, он увидел трехметровый лазурный кристалл.

Несравненно колоссальный лес окружал лагерь в форме буквы "С", оставляя лишь один выход с одной стороны.

В чистом голубом небе плыли белые облака.

Солнечный свет освещал всех, было тепло и уютно.

- Хахаха! Я наконец-то вошел в Путь Бога!

- Быстрее! Заряжай, заряжай, заряжай!

- Мы нападём на лагерь волков через два часа. Все должны быть вовремя!

- Конечно, я устрою вам большой сюрприз! Хахахаха...

- Черт! Они все так быстро бегут...

Пока Линь И оценивал обстановку, другие игроки в кемпинге бешено бегали во все стороны, как безголовые курицы.

Некоторые побежали в сторону открытых полей, другие бросились в лес.

Когда он перевел взгляд, в поле его зрения осталось всего несколько сотен человек.

- Неужели это действительно Путь Бога? Как и ожидалось, это просто место для убийства монстров. Здесь нет никаких NPC квестов.

- О чем ты говоришь? Единственный способ получить опыт и навыки - это убивать монстров. Если ты не будешь сражаться с монстрами, ты ничего не получишь.

- Тогда чего мы ждем? Давайте поторопимся и присоединимся к остальным.

Линь И наблюдал, как двое мужчин продолжали спорить и проходили мимо него.

Как раз когда он собирался начать действовать, внезапно он получил еще одно уведомление от Пути Бога. [Добро пожаловать в Путь Бога]

[Вы хотите прочитать основную информацию?]

- Мм... Да.

Хотя вчера он прочитал много информации об этом месте, он все еще был в замешательстве.

Но он не был уверен, насколько точной была эта информация, поэтому что может быть лучше, чем узнать из самого источника?

'На всякий случай лучше посмотреть'. подумал он. [Основная информация о Пути Бога] 1. Каждый день по прибытии игрок получает три часа, которые можно накапливать бесконечно. Если таймер достигнет нуля, игрок не сможет войти в Путь Бога в течение этого дня.

2. Всего в Пути Бога четыре карты. Игроки могут попасть на следующую карту только после победы над Королем Демонов на предыдущей карте.

3. Все действия будут определяться игроком.

[Конец] [Подсказка: вы находитесь на карте для новичков. Текущий предел уровня карты: 3]

Линь И мог сделать несколько выводов из основной и простой информации, которую он только что прочитал. Главное было дать игрокам понять, что они полностью свободны в своих передвижениях.

Только от них зависит, как они хотят провести свое время.

Если игрок хочет стать сильнее или переехать в другое место, он должен пойти и убить монстров, чтобы повысить уровень.

Те, кто не хочет становиться сильнее, могут лечь, поспать или сразу вернуться домой. Но, конечно, никто этого не делал.

Линь И не хотел терять время. Он переводил взгляд с равнины на лес и обратно, размышляя, куда бы ему пойти.

'Равнины безграничны. Если здесь есть монстры, то мы сразу их увидим, но людей слишком много'. подумал Линн И. 'Если начать конфликтовать с другими игроками из-за предметов, выпавших из монстров, то это будет пустой тратой времени'.

Его взгляд упал на окружающий его лес.

'Хотя частота встречи с монстрами здесь невелика, все же есть шанс не столкнуться с другими игроками'.

"Значит, в лес".

Линь И повернул голову, чтобы посмотреть на лес слева и справа. В конце концов, он пошел в сторону леса справа.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2400069>