

Глава 4 - Карты (1/2)

Майк не смог удержаться от ругательства. Небрежным взмахом руки он отправил кинжал со свистом в полет, пригвоздив жужжащую муху к стене.

В прямоугольный узор на стене был воткнут кинжал прямо посередине.

Просматривая узор и кинжал на стене, в голове Майка вспыхнул свет.

Прямоугольник.....

Кинжал.....

Требуется время, чтобы его способности реализовались. Дело в том, что ему нужно подумать об объектах, которые он осознал в своем сознании. Мыслительный процесс требует времени.

Простые предметы не сложно, а сложные - кто даст ему время в бою?

Если он пропустит этот мыслительный процесс.....

Нет, не следует говорить "пропустить", потому что его вообще нельзя пропустить!

Если быть точным, то лучше подготовиться заранее и завершить процесс "обдумывания" заранее.

Майк ущипнул себя за подбородок, а в его голове промелькнула мысль.

Фантазия памяти проявляется... Проявляет то, что уже есть в его памяти.....

В его памяти больше вещей, чем обычных кинжалов.

Но в этом плане он уже пробовал

Да, раньше ему удавалось демонстрировать занпок-нож. Настоящий занпок-нож, которым он может пользоваться.

Ему потребовалось четыре часа, чтобы проявить этот клинок, но воплощение длилось всего тридцать секунд.

В бою кто даст ему четыре часа на проявление?

Итак, даже если он сможет проявить мощный предмет, способность считалась мусором.

Но теперь, если его идея может оказаться успешной.....

Его сердце невольно бешено забилося.

Сделав глубокий вдох, Майк позволил себе быстро успокоиться.

Мгновение спустя он закрыл глаза и начал думать.

Ему нужен носитель, который мог бы хранить воплощенные предметы и позволять ему использовать воплощенные предметы в любое время. И этим носителем могли послужить карты. Карты, которые могли хранить предметы, даже способности и тому подобное.

Вот о чем он только что подумал!

Сначала реализовать карту как носитель, а затем сохранить в карте предметы, которые необходимо воплотить. При ее использовании следует непосредственно активировать использование силы воплощения, чтобы продвинуть процесс “мышления” до начала битвы. Недостатки этой способности таким образом можно будет устранить.

Два часа спустя.....

После того, как он сослался на карты в таких играх как Game King, Hearthstone Legend и т.д., подобных карточных играх, а затем после того, как он сбросил трансформацию, в его руке появились пустые карты.

После настройки, он придал картам некоторые характеристики, когда они материализовались.

1. Можно хранить материализованные вещи.
2. После переноса материализованных вещей, они могут храниться в его сознании в течение длительного времени, чтобы он мог использовать их в любое время.
3. После переноса воплощенных вещей, он сможет сохранить их на день, когда они появятся снова.

Глядя на пустую карточку у себя на ладони, Майк невольно скривился.

Но тут же успокоился.

Сейчас не время радоваться, так как перед ним только половина успеха.

Следующий шаг - проявить воплощенную вещь.

Карту он зажал между его пальцами. Майк сосредоточился на использовании своей способности.

В следующую секунду на карте появилось изображение кинжала, с которым он наиболее знаком.

Кинжал ожил.

А на обратной стороне карты появилась написана информация о воплощенной вещи.

Название предмета: Кинжал.

Описание предмета: Нет.

Примечания: Обычный кинжал, ничего особенного, но возможно им можно перерезать вам горло.

Эта информация была добавлена самим Майком из опасения, что в будущем карт появится больше, чтобы упростить их использование в будущем.

От одной мысли карта рассеялась и исчезла, а в его руке появился кинжал.

Сработало!

Майк удивился.

Таким образом, он решил недостаток своей способности!

Эта способность Действительно вкусно пахнет!

Итак, следующая.

Он проявил пустую карточку, а затем начал воплощать разные вещи.

<http://tl.rulate.ru/book/76530/3577629>