

"Сверхъестественные силы Тяньгана, Небесный восстанавливающий банный день!"

Лежа на холодном полу, Линь Сюань ждал процедуры. Неожиданно, но в пределах разумного, Ванфа Тяньрэн рассмеялся и слегка вытянул руку. Бесконечный солнечный свет в небе в этот момент словно притянулся, а затем хлынул внутрь. В тело Линь Сюаня.

Теплый свет окутал его, и ему стало тепло. В это время магический узор Золотого Ворона на теле Линь Сюаня активно активировался, поглощая небольшую часть могущественной силы солнца. Изначально требовалось много времени, чтобы поглотить силу солнца и преобразовать ее в одно мгновение. Порог Сюаньцзе был поднят от "огненных воронов, наступающих на ветки" до "пламенных воронов, стоящих на головах деревьев" Сюаньцзе.

Но эта огромная целительная сила поглотила лишь малую часть, тело Линь Сюаня заметно восстановилось, а затем он прорвался сквозь клетку желтого ранга!

Таинственно, таинственно, таинственно!

Кровная линия Инлун, кровная линия Цинлун (особая кровная линия плода дьявола), гигантская кровная линия и переход на глубокий уровень кровной линии произошли одновременно, а также некоторые необъяснимые изменения.

Мало того, кровная линия Инлун и кровная линия Цинлун претерпели невыразимые изменения, потому что они оба - драконы, поглощающие друг друга, сливающиеся друг с другом и усиливающие друг друга!

Конечно, родословная гигантов не осталась неизменной. Из-за перехода кровного родства проявляются факторы кровного родства более высокого уровня на более глубоком уровне. Один из них - Титан, отвечающий за Великое Дао Неба и Земли, а другой - ведьма!

Согласно его форме, физическому потенциалу и подсознательной воле Линь Сюаня, он автоматически выбрал переход по родословной ведьмы.

Все это Линь Сюаню непонятно, потому что он погружен в бесконечный свет, кажется, имеет какие-то особые прозрения, свет, может исцелять!

Высший смысл света - жизнь!

Да, солнце светит на землю, этот бесконечный свет, разве не он дает нам жизнь!

Линь Сюань встал, ступил на землю, обладал бесконечной физической силой, а затем искупался в солнце, впитал бесконечную энергию до самого сердца, преобразовал ее в жизненную силу и наполнил ее кровью!

В этот момент появился фантом слона, закованного в драконью броню, он взвился к небу, четыре вертикальные слоновьи ноги постепенно превратились в острые драконьи когти, хобот тоже постепенно укорачивался, а драконья броня на спине начала расти. Сжимается, и появляются мелкие чешуйки.

Слон в драконьей броне начал превращаться в форму дракона, и теперь его можно было назвать слоном с драконьими когтями.

Вместе с ним меняется и Врожденная Истинная Ци Двенадцати Циклонов. Двенадцать

циклонов сливаются в один и в итоге превращаются в бассейн с прозрачной водой. О, нет, это должна быть жидкая Врожденная Истинная Ци, или ее называют Врожденной Истинной Сущностью, Врожденным Истинным Астралом. чтобы было уместно.

Кроме того, три основных специализации талантов также начали меняться. Тело Летящего Духа, Тело Черного Железа и Тело Девяти Быков. Изначально у них не было возможности трансформироваться, но Линь Сюань тренировал тело Ваджры, и три специальности таланта были напрямую интегрированы. Мутация, единственная специальность таланта была рождена.

[Специальность таланта]: Врожденное тело (ранг Сюань, без уровня), уникальный талант, не может быть улучшен, и в то же время увеличивает определенную степень силы, телосложения и скорости (может быть улучшен).

Примечание: талант уникален, единственный талант, второй человек не может получить такой же талант, и в то же время другие таланты нельзя получить снова.

Линь Сюань не успел присмотреться к врожденному таланту тела, который он только что приобрел, как в его теле всколыхнулась безграничная могучая сила. Неужели это конец перехода кровной линии? !

[Кровная линия]: Чистокровный Истинный Дракон-Ингтиан Цинлун, Магическая сила кровной линии - Вызывающий ветер и Вызывающий дождь (активирована, можно использовать, но нельзя практиковать), Магическая сила кровной линии - Тенгюнь и Оседлавший туман (активирована, можно использовать, нельзя практиковать).

[Кровная линия]: Чистокровный гигант, великая ведьма, родословная сверхъестественной силы, закон, небо и земля (не активировано, нельзя использовать, нельзя практиковать), родословные заклинания и умножение (активировано, можно использовать, можно практиковать).

Такой сильный, такой сильный, сила Линь Сюаня сильно возросла с каждым вдохом и выдохом. Над его головой свет Золотого Ворона наполнял мир, и это также был лучший запас Линь Сюаня.

[Карта]: Карта профессии - Щитonosец

□Атрибут□: Линь Сюань

[Уровень]: Таинственная защита низкого уровня

[Талант]: Стена вздохов (защитный талант SSS-уровня)

[Атрибуты]: Ян, Свет, Земля, Вода, Ветер

[Магический узор]: Трехногий Золотой Ворон - Тутовая Ветвь (ранг Неба)

[Специализация]: Врожденное тело (глубокий ранг, без класса), уникальный талант, не может быть улучшен, и в то же время увеличивает определенную степень силы, телосложения и скорости (может быть улучшен).

[Кровная линия]: Чистокровный истинный дракон Ин Тяньцинлун, Чистокровная гигантская великая ведьма.

[Навыки родословной]: Кровная магическая сила - призыв ветра и дождя, Кровная магическая сила - облака и туман, Кровная магическая сила - Небо и Земля (серая), Кровная магия - умножение.

[Метод культивирования]: Гонг Драконьего Слона - Тринадцать Изменений (Слон Драконьего Когтя)

[Навыки]: Упражнение с доспехами lvMAX, Техника летающего щита lvMAX, Базовый шаг lvMAX, Разбивание щита lvMAX, Качание тяжелого тела lvMAX, Восьмиступенчатая погоня за цикадой lvMAX, Ударный кулак lvMAX, Взрывной кулак Ян lvMAX, Тяньлун Чан Синг lvMAX, заклинание - Чжэньлун (Дракон, возвращающийся в море) lvMAX

[Навыки талантов]: 1. Нет урона, 2. Бессмертный, 3. Слабая сила, 4. Контроль души, 5. Достижение Бога, 6. Уничтожение

1.

Без травм --- талант навыка, активный эффект: расходует выносливость после открытия и не получает физического урона после открытия. Пассивный эффект: неуязвим для любого урона, атака отражается и возвращается как истинный урон.

2. Бессмертие --- талант навыка, активный эффект: расходует физическую силу после активации, восстанавливает жизненную силу после активации. Пассивный эффект: Задержите последний вздох на 5 минут, вы не умрете в течение 5 минут.

3. Слабая сила --- талант навыка, активный эффект: после активации расходует ци и кровь, и никогда не будет сбит с ног. Пассивный эффект: Стоя на земле, происходит бесконечный приток выносливости.

4. Имперская душа - внутреннее умение, активный эффект: Потребляйте захваченную чужую душу, чтобы восстановить свою собственную душу. Пассивный эффект: Не получайте урон от любой души и отгоняйте духов, которые умирают поблизости. (Сюань: 11/∞)

5. Антибог --- Врожденное умение, активный эффект: Поглощает чужую душу, которую охранял, и взрывает силу антибога. Пассивный эффект: Не подвержен влиянию божественного могущества. (Активация, убийство божественных существ: 0/1000000)

6. Absolute Cause --- Врожденное умение, активный эффект: Поглощает захваченную чужую душу и стирает причинные повреждения, такие как проклятие. Пассивный эффект: Не подвержен воздействию каузальных заклинаний, таких как проклятие и прорицание. (активный, неизвестно)

...

[Карта]: Карта профессии близнеца - Мечник

[Атрибуция]: Линь Сюань

[Уровень]: Таинственная атака низкого уровня

[Талант]: Урон драконьего воробья, Нож (талант атаки SSS-уровня)

[Атрибуты]: Ян, Свет, Земля, Вода, Ветер

[Магический узор]: Трехногий Золотой Ворон - Ветка Тутового дерева (ранг Неба)

[Специализация]: Врожденное тело (глубокий ранг, без класса), уникальный талант, не может быть улучшен, и в то же время увеличивает определенную степень силы, телосложения и скорости (может быть улучшен).

[Кровная линия]: Чистокровный истинный дракон Ин Тяньциньлун, Чистокровная гигантская великая ведьма.

[Bloodline Skills]: Кровная магическая сила - Призыв ветра и дождя, Кровная магическая сила - Облака и туман, Кровная магическая сила - Небо и Земля (серая), Кровная магия - Умножение

[Метод культивирования]: Врожденный Гун - Один Ван Чжэнган.

[Навыки]: Базовое фехтование lvMAX, Базовый шаг lvMAX, Поступь ветра lvMAX, Нож ветра lvMAX, Сердечная сабля lvMAX, Кошки с ветром lvMAX, Черпающий нож lvMAX, Тиранья сабля lvMAX, Небесная сабля, Домен ветра lvMAX, Захоронение пейзажа lvMAX

[Навыки талантов]: 1. Пить кровь~www.wuxiax.com~убивать, 3. Стараться изо всех сил, 4. Убить душу, 5. Убить бога, 6. Убить причину

1. Пить кровь --- талант навыка, пассивный эффект: наносит урон врагу, а 80% урона исцеляет себя.

2. Убийство --- врожденное умение, пассивный эффект: нанесите урон врагу один раз, и враг должен принять смертный приговор.

3. Сделать все возможное --- врожденное умение, пассивный эффект: нанести урон врагу, поглотить определенное количество физической силы противника и подпитать себя обратно.

4. Убийство души - врожденное умение, пассивный эффект: при каждом убийстве врага-призрака накладывается слой "Убийство души", который увеличивает урон врагов-призраков на 50% и наносит 1% ожога души в секунду (нельзя стереть) (Хуан: 10/∞).

5. Slaughter God- Врожденный навык, пассивный эффект: Наносит истинный урон врагам с божественной природой, и урон удваивается за каждое убийство. (Активация, убийство божественных существ: 0/1000000)

6. Абсолютная причина - врожденное умение, пассивный эффект: На убийство врага не влияют клоны и удвоения, и он умрет, если умрете вы. (активно, неизвестно)

Примечание: Тело Кинг-Конга является производным от "Вечного бессмертия и бесконечных бедствий", и оно не включено в панель подземелья. Такое же отношение и к "Мантре короля трех миров Минга".

<http://tl.rulate.ru/book/76450/2466471>