

Глава 290.

"Мне нужно снова сделать выбор".

"Только что мои глаза были ослеплены, и я выбрал не то. Вы ведь позволите мне снова выбрать, верно?"

"Хорошо... Я тоже хочу выбрать снова".

"Я не удовлетворен выбором, который я только что сделал".

"Мне нужно дать новую оценку этим играм, участвующим в выставке. Пожалуйста, дайте мне около пяти секунд, чтобы сделать новый выбор".

"Мне тоже..."

"И мне..."

Судьи выступали один за другим, и из-за того, что они говорили на языках всего мира, зрителям было очень трудно их понять. Однако ведущие, владеющие несколькими языками, могли распознать один и тот же смысл просьб судей, то есть позволить им проголосовать еще раз.

В зале не так много людей, знающих много языков, но многие из них живут в одной стране с каким-нибудь судьей. Они, естественно, понимают, что их соотечественники хотят проголосовать снова.

Что это, черт возьми, такое? Так много судей хотят голосовать снова?

Все смотрят на Му Цю. Первоначальное отношение судей к этому парню было очень корректное и спокойное, но их настроение явно изменилось с тех пор, как он выступил, и десятки судей, которые встали со своих мест, бросали фанатичные взгляды на Му Цю. То, что они хотят сделать, вообще не нуждается в объяснении.

Ведущие на сцене какое-то время пребывали в некоторой неуверенности. Если бы только один или два судьи захотели проголосовать еще раз, организаторы могли бы проявить решительную позицию и отклонить их просьбы. Однако нынешняя ситуация такова, что проголосовать снова хотят не один или два, а более 40 человек! Что могут сделать ведущие? Они в отчаянии!

Места производителей игр расположены близко к сцене, особенно тех, кто пользуется высокой популярностью и репутацией. Значит, они слышали диалоги судей раньше. Многие из членов жюри проголосовали за них, но теперь передумали!

Как они могут сидеть сложа руки? Один за другим производители начали кричать.

"Нет, это против правил!"

"В прошлом не было прецедента, чтобы жюри голосовало снова. Вы не можете этого сделать!"

"Когда справедливое жюри присяжных делало такую несправедливую вещь?"

"Хороший голос нельзя отменить!"

"Организаторы, пожалуйста, отклоните их запрос".

"Даже если один или два человека иногда ошибаются, так много людей ошибиться не могут! Я не согласен на повторное голосование!"

Голоса производителей игр нарастают волна за волной. На разных языках, но все они выражают одно значение, то есть недовольство судьями. Судьи, которые понимали слова этих людей, все еще сохраняли первоначальное отношение, закрывали глаза и продолжали настаивать на повторном голосовании.

Видя, что ситуация на сцене вышла из-под контроля, двое ведущих срочно связались с режиссерской группой. Получив инструкции, они быстро сказали два слова в микрофон, и потребовалось лишь несколько минут, чтобы шумное место голосования снова стало тихим.

Ведущий-мужчина сказал: "Повторное голосование в игровых шоу никогда не проводилось, но... Нынешняя ситуация совершенно особенная. В связи с тем, что слишком много судей проголосовало неправильно, организаторы мероприятия решили позволить членам жюри снова проголосовать за игры, которые они считают превосходными".

А Даша добавила с улыбкой: "Вот и все. Пожалуйста, проголосуйте как можно скорее. Мы потратили много времени на это обзорное совещание, и нам нужно немного ускорить темп".

Производители игр бесились, в то время как судьи обрадовались.

Когда Уэллс закончил голосование, он вздохнул. Он посмотрел на мистера Хэ и сказал: "Мистер Хэ, я думаю, я должен извиниться за свое невежество".

Тот рассмеялся и сказал: "Уэллс, ты тоже отличный геймер. Даже если ты сейчас не играешь в игры, у тебя все равно есть пара мудрых глаз. В любом случае, в конце концов, ты сделал правильный выбор, не так ли?"

Уэллс слегка взволнован: "Он действительно удивил меня, и после обзорной конференции, я думаю, мне нужно будет узнать его лучше".

Вскоре судьи сделали новый выбор, и конференция продолжилась. Двое ведущих вернулись на сцену и начали объявлять результаты.

"А теперь давайте продолжим обзор. Прежде всего, давайте объявим о голосовании рецензента № 1 Хэ Синьгуана. Его выбор такой же, как и был, и никаких изменений нет. Он проголосовал за две игры «Sunmoon game company»".

"А присяжный номер два, Уэллс Джеймс, наконец, отдал свой драгоценный голос... За две игры от «Sunmoon game company»! Игровая компания «Riyue» набрала два голоса подряд, то есть на финальном этапе она получит +2% от общего числа голосов!"

У людей под сценой разные выражения лиц, особенно у производителей игры "Город грехов -5". Они только что слышали, что Уэллс проголосовал за них, но в мгновение ока судья передумал, что заставляет их чувствовать себя тяжело.

"Следующая - третий судья, Тина Коннор... Она также отдала свой драгоценный голос игровой компании «Riyue»! Игровая компания «Sunmoon» получила три голоса подряд! "

Судьи посмотрели друг на друга, а затем рассмеялись. Голоса людей становились все громче и громче, а иностранные производители были полны недовольства. Однако те отечественные производители игр, которые знали, что у них нет надежды выиграть чемпионат, были

чрезвычайно взволнованы и удивлены. Большинство из них были группой прекрасных геймеров, которые с нетерпением ожидали появления хороших китайских игр.

Теперь им пора побеждать. Даже если главными героями сейчас являются не они, они действительно испытывают гордость. Как они могут не радоваться?!

<http://tl.rulate.ru/book/62136/2366170>