

Снова я около четырёх часов провозился. Вот только, в отличии от вчерашней охоты, сегодняшний результат меня не устраивает. Я сожрал больше 150 зелий новичка. Всего 46 осталось.

Чёртовы жабы с их бомбо-пузырями! От них не получается нормально увернуться. Уходя в сторону, пузырь задевает словно микро-АоЕ-атака. А если ещё и с защитой облажаться, то получаешь довольно жёсткий урон. Их даже заблокировать качественно не получается. Принять на щиток удаётся только пару пузырей. Если не пить зелья, то, после третьего удара, возникает такое чувство, будто кости трещат. Итог четвёртого удара я проверять не решился.

Зато я решился осуществить другую гениальную идею: не дать пузырю лопнуть. Как? Просто я сам его проткнул кинжалом. Гениально, плять. ГЕНИАЛЬНО!!! Каков был результат? Пузырь лопнул, причём по направлению прокола. Я даже не заметил, как у меня из руки вырвало кинжал. Но зато прекрасно ощутил, как при этом мне сломало большой и указательный пальцы.

Было больно. Реально больно! Два сломанных пальца – это не то, что можно просто стерпеть. Боль была резкая, но на ногах я удержался. Впрочем, пришлось сразу падать, потому что Рода явно собиралась закончить своё грязное дело. А ведь, будь дело в дикой местности, мне бы пришлось либо бежать без оглядки, либо использовать крыло бабочки.

Когда жаба упрыгала, я сел ровно и стал пить зелья. Боль отступила, но вот пальцы, даже после третьего выпитого зелья, «волшебным образом» не восстановились. Когда я уже потянулся за четвёртым, ко мне подбежал дежуривший в это время инструктор. Он сказал, что зелья помогают только сращивать повреждённые кости, но не вправлять их.

Затем он показал на большом пальце, как нужно вправлять вывернутые кости, после чего заставил меня самостоятельно повторить это на указательном. Было больно, но не так сильно, как должно было быть. Судя по всему, зелья имеют кратковременный анестезирующий эффект.

Вот так я получил свою первую серьёзную травму. И знания, как надо вправлять кости. Мне пришлось выпить ещё 5 зелий, прежде чем переломы окончательно залечились и к пальцам вернулась привычная чувствительность.

Должен признать, зелья – это потрясные штуки. Если при обычных ударах я этого не особо замечал, то теперь другое дело. В прошлом мире, даже с лучшими врачами и лучшими препаратами, нельзя настолько ускорить регенерацию повреждённых тканей. А тут 15 минут, и переломов как ни бывало. Реально потрясно!

Заодно инструктор сказал, что кольнуть прямым ударом надувающийся пузырь Роды – это самое тупое, что я мог сделать. Даже разрез пузыря по касательной не вылился бы в такой жёсткий результат. И вообще, такой глупостью никто не занимается. Обычно принимают удар по наклонной поверхности щитка и прокалывают жабе горло, чтобы та вообще ничего не могла надуть.

По крайней мере, к концу более-менее удалось свести получаемый урон к минимуму. И не только за счёт умений.

=====

Имя: Алексей Смирнов

Возраст: 22 года, 4 месяца, 19 дней

Профессия: Новичок

Уровень: 8

Уровень профессии: 9

Сила: 5

Ловкость: 6

Живучесть: 11 (10)

Интеллект: 8

Сноровка: 10

Удача: 2

Очки характеристик: 0

=====

Я апнул два уровня. Седьмой апнулся спустя 10 минут после начала – оказывается мне там крохи оставались. На него взял одну живучесть и, с горяча, одну ловкость. Не уверен, что она была мне нужна, но в пределах десятки ничего страшного не будет. Восьмой апнулся всего полчаса назад, и на него взял две живучести. Только вот я не успел вывести статьи из прозрачного значения. Зато уровень профессии уже на девятке. Ещё 1 ап, и смогу сменить профессию, если с этим тут всё также, как в игре.

А прекратить я сейчас решил, когда мне выпала 10я горка икры. Она, оказывается, выпадает довольно редко. Где-то в одном случае из 10, если не реже. Зато лапок набрал аж 110 штук! Но

для следующего захода мне нужно пополнить запас зелий. Брэд говорил, что их можно пополнять бесплатно. Надо уточнить, где именно.

О, помяни чёрта! Наставник Брэд как раз дежурит у входа. Даже не понадобилось искать. Я помахал ему рукой, и он мне в ответ.

- Доброе утро, наставник. – поздоровался я.

- И тебе доброе утро, Алексей. Как рука?

- О... вы уже в курсе?

- Разумеется. О серьёзных ранениях закреплённых за наставником новичков, им докладывается сразу.

- Выходит, я закреплён за вами? И в чём это проявляется?

- В повышенном внимании к подопечному, его тренировке, здоровью, знаниям и прочее. А также более развёрнутые консультации.

- Понятно. И да, рука в полном порядке. Тот наставник, не спросил его имя, мне помог, а зелья завершили дело. Кстати, они у меня заканчиваются. Где их можно пополнить?

- У той девушки, которая выдала тебе первое снаряжение. Помнишь, где это?

- Помню, в главном зале.

- Молодец. Кстати, для твоих способностей что-то расход у тебя высоковат. Скажи, ты их и между боями пьёшь?

- Конечно. Идти бить монстра, когда ты не полностью восстановился – не самая лучшая затея.

- Это понятно. Я имею ввиду, почему не пользуешься навыком Первой помощи? С ним расход зелий падает в разы.

- ...Первая помощь? – удивился я.

- Ты, что... его не изучил?

Ой, блин, вспомнил! Это тот навык, что даётся в самом начале игры, и там же о нём забываешь, поскольку восстанавливает он совсем мизер здоровья. Но в начале, когда у тебя дикий дефицит зелий, он полезен.

- Эм, нет. Я про него совсем забыл.

- Эх ты. Сходи к Крису, он тебя ему обучит. В этом плане он лучше меня. А вообще, я советую тебе внимательней следить за своими телодвижениями. Профессионала отличает от новичка не только сила, уровни и прочее. Они знают, как принять удар, чтобы он не вывел тебя из боя. Даже крупная поверхностная рана не так страшна, как перелом пальцев руки с оружием. Ведь рану можно залечить зельем, а вот перелом... впрочем, ты уже всё знаешь.

- Да. Процесс восстановления перелома очень надолго выбивает тебя из боя. А если ты ещё и отступить не можешь, то это вообще писец. Но, с другой стороны, откуда мне знать такие методики? Я за боевой нож впервые взялся лишь три дня назад! – пожаловался я.

- Понимаю, понимаю. Для подобного нужны долгие и кропотливые тренировки у соответствующих учителей. А вот на счёт оружия... другим ты пользоваться не пробовал?

- А где бы я его взял? Я же новичок.

- Так у нас же и взял бы. Когда пойдёшь за зельями, у девушки также спроси другое оружие. Кроме кинжалов, у нас предоставляются мечи, копья, топоры, дубинки, и кастеты. Впрочем, если тебе не по нраву ближний бой... так, магией ты не пользуешься, значит посохи тебе не помогут... можешь попробовать лук.

Лук?! Для новичка?! Новички же в игре никакими луками не пользовались, для них это запрещённый эквип.

ОП-ПА, МИНУТКУ!!! Какой ещё запрещённый эквип?! Это ведь игровая условность! Что мне мешает в реальной жизни взять любое оружие при любой профессии? Или такое ограничение есть? Надо спросить, прямо сейчас!

- Кстати, на счёт оружия, можно уточнить один момент?

- Конечно. Что хотел узнать?

- Я слышал, что для определённых профессий подходит только конкретный класс оружия, а другие даже в руки брать не стоит. Разве не может... скажем, мечник пользоваться луком?

- Ну почему же не может? Может. Просто это не принято.

ЗНАЧИТ, ВСЁ-ТАКИ, МОЖНО!!!

- А поподробнее? Почему «не принято»?

- Потому что навыки работают с ними некорректно, или вообще не работают.

- Это как?

- Ну... возьмём, к примеру, базовые навыки мечника и лучника: «Баш» и «Двойной выстрел». Баш – это магическое усиление удара, для нанесения более высокого урона. Двойной выстрел – это создание магической копии стрелы, что позволяет сделать два выстрела за раз. Если мечник возьмёт лук и попытается применить Баш, как ты думаешь, что произойдёт?

- Навык не сработает?

- Не угадал. Навык сработает, только толку от него не будет. Как я уже сказал, Баш – это усилитель удара. А лук не предназначен для нанесения ударов самим оружием. Урон, может, и получится какой-то нанести, вот только, как ты считаешь, что будет с луком после такого

надругательства?

- ...Сломается.

- Верно. Это называется некорректная работа навыков. А теперь рассмотрим обратный вариант. Если дать лучнику меч, что будет, если он попытается воспользоваться навыком Двойной выстрел?

- Ничего. Чтобы выпустить стрелу, нужна тетива. А в мече её нет. С ним вообще ничего нельзя запустить, и уж тем более создать копию стрелы. В этом случае навык вообще никак не будет работать. Верно?

- Да, верно. Некоторые навыки ещё можно кое-как приспособить к несоответствующему оружию, но в этом случае эффективность бойца падает катастрофически. Поэтому и не принято использовать несоответствующее профессии оружие.

- Ясно. Но иногда бывают случаи-исключения, ведь так? Например, если мечник находится в таком месте, где он не может добраться до врага, то он может воспользоваться луком, и поражать врага простыми выстрелами, верно?

- Даже так, и десяток таких мечников не сделают того же, чего добьётся один лучник. – как-то с брезгливостью уклонился Брэд от прямого ответа.

- Но ведь так можно? Верно?! – надавил я.

- Ну... да, так можно. – неохотно подтвердил он, после чего с некоторой опаской посмотрел на меня: - Ты чего это так лыбишься?

- Я? Да так, ничего. Просто вы дали мне очень интересную информацию. Спасибо за ответы, наставник. Я пойду. Всего хорошего. – сказал я, и пошёл к главному залу.

Шёл я чуть ли не в припрыжку. Настроение резко взлетело до небес. Почему? Потому что мир Рагнарёк Онлайн – это не просто мир меча и магии.

Тут есть огнестрелы! Причём, не какие-то там допотопные самострелы! Тут есть самый шик, вплоть до снайперских винтовок, гранатомётов и... хе-хе-хе... РОТОРНЫХ ПУЛЕМЁТОВ!!!

ХА-ХА-ХА-ХА!!! СБЫЛАСЬ МЕЧТА ИДИОТА!!!

В этом мире, независимо от выбора профессии, я смогу поохотиться на гоблинов с шестистволкой!!! Ах, жизнь становится всё интереснее и интереснее!