

В этот раз проснулся я от стука в дверь. Причём такого, будто звук раздавался со всех стен одновременно.

- Подъём! 7 утра! Через полчаса завтрак! Как поняли, ответьте!

- Проснулся, встаю! - крикнул я.

Ответа уже не последовало. Видимо, у будившего задача только дождаться ответа и идти дальше. Давненько меня не будили живым голосом. На корпоративах не считается - там, скорее, приводили в чувство, а не будили. Уф... ну и долбануло же по мозгам. Никакой будильник не нужен.

Итак, мой третий день в ином мире. Из основных планов, сегодня я наметил себе сбор информации о монстрах и переход в умеренную зону. Из второстепенных, купить тапочки и набрать яблок.

О, кстати! Проверяем статус. Ага, бонус к ловкости пропал. Жаль. Может лучше заказывать пирог к обеду, чтобы во второй половине дня бегать с бонусными стататами? Но, тогда ослабнет удовольствие от вкусного ужина после трудового дня. Два пирога вряд ли получится заказать - яблоки с Порингов падают не часто. Хм... нет, не стоит. Я только учусь охотиться и должен привыкнуть к новым правилам игры. Перекрученные статьи не дадут мне нормально освоить своё тело.

Одевшись и спустившись, я пошёл на завтрак вместе с другими новичками. Сегодня у нас на завтрак... О!

- Картошка-пюре? - удивился я родному блюду.

- Поправка, бататовое пюре. - поправила меня повариха.

Бататовое? А, ну да. Тут вместо обычной картошки выращивают батат, который ещё называют сладким картофелем. Они похожи, но не одно и то же.

И тут я снова вспомнил про верблюда...

...

- Скажите, а поставки батата местные? - уточнил я, забирая яблочный сок.

- Разумеется. А что? - удивилась повариха.

- Нет, ничего. Раз местные, то всё замечательно. - сказал я и пошёл к столу, чтобы не задерживать очередь.

Главное, чтобы поставок не было с того городка, что на юге от Рашеля. Не помню его название. Этот чёртов квест мне прям душевную травму оставил. Кстати, сколько живут верблюды? Я ведь на 14 лет перенёсся в будущее Рагнарёка. Надеюсь, он уже сдох.

Пюрешка оказалась вкусной. Слегка слаще привычной, но это ожидаемо. Но, по сравнению со

вчерашними блюдами, слегка бедновато. Кажется, я где-то читал, что утром не стоит забиваться тяжёлой пищей. Здесь придерживаются того же мнения? Моё-то мнение уже давно скисло в магазинных подкормках.

Поев и сдав посуду, я направился на выход, заодно пытаюсь самостоятельно вспомнить название того городка. Вышибло из памяти напрочь. Это ведь из него можно отправиться в Безымянный Монастырь? Мобы там кусучие, но шмотки падают довольно дорогие. Но квест туда реально мерзкий. Мало того, он ещё и по сюжету тяжёлый. Что-то там было про отравленных принцев с проклятием и мёртвого короля...

ТАК, СТОП!!!

А вот это уже... под вопросом. В монастыре ведь был труп нынешнего короля? Тристана III? Но во вчерашней книге говорилось, что он до сих пор правит. Несостыковочка. Разница в мире? Или я что-то путаю?

Да и ещё момент... одно дело простые квесты на приключение, которые, теоретически, можно зациклить, но совсем другое детективные, вроде расследования отравления принцев. Такой квест в живом мире многократно не провернёшь, если учитывать, что под конец расследование завершилось. Логично предположить, что тут будет что-то другое? Интересно, интересно... надо будет уточнить. И на счёт квеста, и на счёт книги.

Но это потом. День мы начнём с самого весёлого времяпровождения: охоты на монстров. У меня сейчас 6й уровень, так что на умеренную зону меня должно хватить. Ну а если нет, то вернусь обратно. Брэд говорил, что тут все мобы с промытыми мозгами на запрет бить лежащего. Главное, чтобы до этого не успели ничего отгрызть.

Перепроверив своё снаряжение, я направился к умеренной зоне. После вчерашней охоты, у меня осталось 204 зелья новичка. Хорошо, что на рунах для слотов отображается число соответствующих предметов, а то, без игрового интерфейса, я бы их отсчитывать не смог.

Пройдя через вторые ворота, я оказался в таком-же поле, как и остальные два. Разница лишь в мобах. Итак, кто тут у нас? Ой, Ё, ИДИ НАФИГ! Не успел появиться, а на меня уже наехала гусеница. Однажды я вами в футбол буду играть! Гопники местного разряда, блин.

Так, Фабре прирезан, пух отжат. Где тут новенькие, у которых можно чё отжать? Ага, Кондор! Местная курятина!

С тебя и начнём. В реале он выглядит также странно, как и в игре. Беру нож, подхожу к нему и...

И... опять рука не поднимается. Даже на такую странную и глупо выглядящую животину у меня рука не поднимается. Что со мной не так? Эх... ну и ладно. Чёрт с Кондорами, пусть летают себе. Я потом на них в столовой отыграюсь.

Кто тут ещё есть? Ага, Пикки. Мелкая цыпа.

...

Не, ну это вообще ни в какие ворота. Я даже пытаться не буду. Да и вообще, охотиться на маленьких цыплят – это для меня стрёмно. Пусть лучше другие на них охотятся. Вон, как раз один здешний охотник на цыплят бежит на Пикки. Эх... а ведь они тоже няшно выглядят. Что ж, удачи тебе в следующей жизни, цыпа.

Новичок замахивается на Пикки ножом, но тот замечает удар и уклоняется, а взамен клюёт новичка в колено. Тот вскрикивает и отпрыгивает, после чего готовится нанести ещё один удар. Но цыплёнок резво оббегает новичка, подпрыгивает и клюёт его в локоть руки с ножом. Новичок опять вскрикивает, а его нож выпадает из руки. Пикки ещё два раза клюёт его по ногам и тот падает на землю. Новичок стонет на земле, а Пикки победно убегает.

.....

Эт чё ща было?!

Капец, блин! Цыплёнок называется!

А я уже успел забыть, в каком долбанутом мире нахожусь!

Покрутив головой, избавившись от охреневания, я подошёл к павшему в неравном бою новичку.

- Эй, ты как? Цел? – спросил я у него.

- Ссссс, не очень... эта зараза больно клюётся. – пожаловался он, доставая зелье новичка.

- Ну, если подумать, то да. Клювы у птиц твёрдые. Не отличишь от удара фарфоровой чашкой. – поделился я фактом из интернета, протянув ему руку: - Поднимайся.

- Ага, спасибо.

Я помог ему подняться. Парень отряхнулся и выпил ещё одно зелье.

- Уровень маловат для охоты на него? – спросил я.

- Скорее, сноровки не хватает. Если бы первым ударом не промахнулся, я бы его замочил.

- А сколько у тебя её?

- Пока только 4.

- Очень мало. Сноровка нужна любой профессии, так что десятку тебе нужно выкачать как можно скорее.

- Ты разбираешься в прокачке характеристик?

- Ну, более-менее. – пожал я плечами.

- Это хорошо. Ладно, надо найти эту пернатую тварь! Куда там он свалил? – начал он оглядываться.

- Туда. – указал я в сторону, куда убежал Пикки.

- Спасибо. Ладно, бывай. – бросил он напоследок и побежал в указанном направлении.

Мда, странный случай. Кстати, может мне уже стоит подыскивать себе будущих сопартийцев? Насколько я помню, в игре соло качаться было можно, но это сложно и долго. Да и большинство мест кача не предназначено для одиночек. Или потом поискать? Низкоуровневые послушники, если я правильно помню обитают в Пайоне, качаются на...

Э, НЕ-НЕ-НЕ-НЕ, ФАБРЕ! Больше врасплох вы меня не куснёте – боковое зрение я себе подкачал! Зарезав ещё одну гусеницу, я пошёл дальше. Вопрос с сопартийцами я потом обмозгую. Так, кто тут ещё из новых мобов есть? О... Пенёк... здоровенный ходячий пенёк метрового роста.

Хм... думаю, пока не стоит. Это ведь с них падают брёвна, а значит именно Пенёки – переходный моб к сложной зоне. А вот у воды сидит то, что надо. лягушка Рода.

Это как раз с неё падают дорогие лапки и икра. И лягушки точно не животные. Вот я и нашёл подходящую цель. Крепко держу нож, чтобы не выпал, и захожу лягухе со спины.

Эффект неожиданности достигнут, и я всаживаю нож ей в голову. Рода верещит своим противным голосом и умудряется выскользнуть из-под ножа. Не теряя времени, я наношу рубящий удар, оставляя на ней глубокую рану, но ей этого мало. Крепкий монстр. Поринг и Чончон не выдерживали двух чётких ударов. Тут Рода резко надувает какой-то пузырь. Я прикрываю щитом и...

ПУФ!!!

Меня отталкивает будто взрывной волной! Это что за пузырёк такой?! Чёрт, руку больно. Щиток поглотил прямой урон, но всё равно больно. Отскочив, я быстро глотнул зелье и приготовился к следующему удару. лягуха снова надувает пузырь. Я ухожу в сторону, но удар бьёт в щит по касательной. Уже не так больно. В ответ я втыкаю нож Роде в горло, быстро выдираю и ещё один быстрый удар. Рода, с посмертным кваканьем, заваливается на землю и рассыпается искрами, оставляя после себя перепончатую лапку и какие-то шарики. Видимо, икра.

Что ж, могло быть и хуже. Но я реально не понимаю, как у неё получается надувать такие ударные пузыри? Это какой-то направленный газ? Бывает же.

Так, лапку забрал, а икру куда девать? У меня есть куда сложить? А! Так у меня бутылки же есть! Собрав икру в бутылку, я убрал её в рюкзак и пошёл за следующей жертвой. Поринги тут тоже есть. Ладно, до обеда надо постараться набрать 10 яблок и 10 икры.

Погнали!

<http://tl.rulate.ru/book/60547/1585041>