

Закончив трапезу и от всей души поблагодарив повариху за вкусный завтрак, я направился в главный зал. По пути я, наконец, обратил внимание на важный момент. За моими «грабителями» выслали поисковые патрули. Капец как неудобно. Да и вообще, довольно неожиданная реакция на происшествие с неизвестным человеком. Хотя... это, скорее, ответная мера на прокол в безопасности, а не конкретно за меня карательная акция. Главное, не спалиться со своими уникальными обстоятельствами. Да и лишнее прочёсывание не будет лишним. Вдруг они реально найдут каких-нибудь занывавшихся в лесу бандитов?

Короче, держим морду кирпичом и идём дальше по списку дел. Вернувшись в зал, я быстро нашёл доску, о которой говорил Брэд. Тут действительно вывешен список скупаемого лута.

Лёгкая зона: 10 пустых бутылок – 30z, 10 желлопи – 45z, 10 пуха – 60z, 10 зелёной травы – 75z, 10 скорлупы – 100z, 10 мягкой шерсти – 150z.

Умеренная зона: 10 птичьих перьев – 75z, 10 когтей – 150z, 10 перепончатых лапок – 150z, 10 кусков мяса кондора – 300z, 10 горстей икры лягушки – 1000z.

Сложная зона: 10 корней дерева – 80z, 10 поленьев (тип не важен) – 100z, 10 грибных спор – 270z.

Оценив ценовую политику, у меня сама собой вылезла кривая ухмылка. Мелочёвка. Брэд верно сказал, тут действительно набрать получится лишь на начальный капитал. Жаль, что мне не достать мои деньги и шмотки из игры. Там у меня была такая коллекция разных шмоток, что не у каждого топового игрока найдётся. Моё общее состояние оценивалось в несколько сотен миллионов зени. Может даже больше миллиарда. И это ещё по ценам тех времён. А теперь придётся начинать всё с нуля. Причём, с буквального нуля. У меня в карманах пусто.

Та-а-а-к... шерсть тут есть только у кроликов. Их я трогать не хочу, так что лучше буду разводить мух на скорлупу. Во второй зоне лапки и икра – это дроп зелёных лягушек. Особенно по цене выделяется икра. Тоже используется в качестве специфического деликатеса? Фу. А ещё теперь я знаю, что за мясо сейчас ел. С курицей я почти угадал. Ну а на сложной собирать споры с грибов. Не так жирно, как с лягушек, но грибы – отличный моб для прокачки нубоуровней. По цифрам ничего не помню, но я часто на них качался. Вот только... в реальности у них такая здоровая пасть на шляпе... надо будет попросить совета у наставника.

Что ж, с ценами разобрался. Тысячу за час или два набить не проблема, а вот на десятку уйдёт чуть ли не весь день. А вообще, лучше всего зарабатывать по философии скульптора Виида – тырь всё, что плохо лежит, гы. Но для мух лучше поднять уровень где-то до пятого – тогда уже будет более стабильный гринд.

Ну а теперь можно идти в местный универсам, как назвал его Брэд. Пройдя из главного зала через восточный коридор, я оказался перед развилкой. Тут был искомый мною магазин, библиотека, лестница на второй этаж и... офис кафры? Совсем о них забыл! В реале они тоже занимаются воскрешением и телепортацией между городами? Интересно. Потом обязательно проверю.

Закончив осматриваться, я прошёл в магазин. Ух ты... здоровый. Столько стеллажей с разными товарами, аж глаза разбегаются. Словно в зал супермаркета забрёл. И как мне тут искать нужное?

- Что-то хочешь приобрести? – раздался голос со стороны.

У стены сидел взрослый бородатый мужик с газетой в руках и курительной трубкой в зубах. Газету он не убрал, но при этом пристально смотрел на меня.

- Здравствуйте. Не приобрести, а прицениться. Хочу узнать, сколько мне нужно подкопить, чтобы купить нужные вещи. – ответил я ему.

- С этим я тоже могу помочь. Скажи, что нужно, а я скажу в какую примерную цену ты уложишься.

- Да? Что ж, спасибо. Мне надо пару комплектов нижнего белья, маек, носков, все средства личной гигиены, ручку, записную книжку, кошелёк и... может ещё что по подобной мелочи.

- Любопытный список. Ты, что, в длительную поездку с собой сюда ничего не брал? – усмехнулся он, но затем присмотрелся, задумался и вскинул бровью, будто что-то вспомнил: - Погоди... а это не ты тот парнишка с потерей памяти?

- Ну... если тут только один такой, то да, это я. – сказал я с некоторым удивлением.

- Тогда всё понятно. Перечисленные вещи потянут где-то на 2 тысячи. Есть, конечно, и более дорогие образцы, но тебе, судя по всему, не до них. Ну и на остальные подобные вещи лучше иметь в запасе ещё тысячу. – сказал он мне, почесав бороду.

- Значит, три тысячи зени. Ясно, спасибо. Где-то через пару-тройку часов вернусь. – сказал я, направившись на выход.

- Давай, удачной охоты. – бросил он мне в след и снова уткнулся в газету.

Покинув магазин, я бросил взгляд на библиотеку. Нет, пока что мне туда не надо. Сначала приобрету что-нибудь похожее на ежедневник, и тогда уже полезу в библиотеку. Будет куда делать выписки. Я направился обратно к Брэду, заодно проверив наличие всей экипировки и статус.

=====

Имя: Алексей Смирнов

Возраст: 22 года, 4 месяца, 18 дней

Профессия: Новичок

Уровень: 3

Уровень профессии: 2

Сила: 3

Ловкость: 5

Живучесть: 6 (3)

Интеллект: 8

Сноровка: 10

Удача: 1

Очки характеристик: 0

=====

В возрасте добавился один день, а в остальном всё также, включая недоросшую живучесть. Как и говорил наставник, сами статьи не поднимаются. Вот заодно и проверю этот момент. Брэда я нашёл там же, где оставил. Он всё также курировал сложную зону. Он хилил новичка, у которого рука была разодрана до крови. Я решил дожидаться, когда он закончит. Раненый парень покрутил вылеченной рукой, поблагодарил Брэда и направился на выход, мимо меня. Вид у него был... пожёванный. Когда тот ушёл, я подошёл к наставнику.

- Что с ним случилось? – спросил я, указав в сторону ушедшего парня.

- Излишне расслабился и дал Спору укунить себя. Чуть без руки не остался. Будет ему уроком. Ну как, подкрепился?

- Да. Набрался сил и готов к новым свершениям. Если не ошибаюсь, вы предлагали дать совет по охоте на Чончонов.

- Предлагал. Из того, что я видел, ты сделал две грубые ошибки. Во-первых, ты упустил своего врага из виду. Нельзя полностью закрываться щитом. Хотя бы краем глаза ты должен продолжать видеть действия своего врага, иначе результат будет таким же, как вчера, только с намного худшими последствиями. Во-вторых, как ты считаешь, почему твой первый удар по Чончону можно считать провальным?

- Провальным? Но я нанёс хороший удар... я... неправильно воспользовался эффектом неожиданности?

- Близко к истине. Скажи, какое главное преимущество этого монстра?

- Полагаю, возможность полёта... погодите-ка, мне нужно было целиться не в тело, а в крылья?

- Мо-ло-дец, быстро догадался! Если срубить Чончону одно из четырёх крыльев, то он просядет в манёвренности раза в два. Если срубить оба крыла с одной из сторон, то он вообще потеряет возможность летать и будет лишь прыгать по земле. Но он при этом может использовать ту же тактику, что и Поринг, так что не расслабляйся. С монстрами вообще лучше никогда не расслабляться, пока они ещё живы.

- Понял, спасибо за совет. Пойду практиковаться. – кивнул я ему и направился в лёгкую зону.

Да уж, сколько бы видов и игр я не прошёл, реальные действия – это совсем другое дело. А ещё жирное отличие в том, что тут у меня «вид от первого лица», а не от третьего, что очень жёстко режет обзор. Не просто так я не любил играть в гонки от первого лица.

Вновь оказавшись на своём поле боя, я осмотрелся. Тут заметно больше новичков, чем в сложной зоне. Должно быть все сидят в умеренной, ведь она самая оптимальная по опыту и дропу. Думаю, я завтра туда переберусь.

Крепко взяв щит в левую руку, а нож в правую, я направился искать Порингов, но первым попался Дропс. Без разницы. Захожу сзади и наношу колющий удар. Тот отскакивает и прыгает на меня. В прыжке я не только успел уйти в сторону, но ещё и полоснуть его. Правда, только вскользь. Надо тренироваться в ловкости. Дропс, получив удар в прыжке, приземлился кубарем. Но, не успев очухаться, как получил от меня последний колющий. Дропс лопнул, а я получил две бутылки и желлопи.

Собрав лут, я направился дальше, но тут увидел краем глаза муху. Чончон летал рядом с деревьями. Рискнуть? Хмм... рискнём. Я подобрался к нему со спины, стараясь не привлекать к себе внимания. И вот, оказавшись на расстоянии удара, я полоснул рубящим ударом ему по крыльям. Сопротивления я практически не ощутил, а Чончон сразу упал на землю, яростно трепыхаясь. Я напрыгнул на него, придавив щитом, и вогнал нож в черепушку. В итоге насекомое сразу померло. В отличии от шариков, муха не лопнула, а в целом виде растворилась в виде искр, оставив довольно крепкую скорлупу.

Слабенько. Очень слабенько, по сравнению со вчерашним финтом. Думаю, потом надо будет потренироваться бить их в лоб, но пока что... гринд мод он!

<http://tl.rulate.ru/book/60547/1566937>