

Мы направились в соседний зал, где подошли к стойке одной из сотрудниц. Брэд попросил у неё стандартный комплект новичка, после чего девушка ушла в отдельное помещение, а Брэд стал рассматривать меня оценивающим взглядом.

- Судя по твоему виду, ты даже меча в руке не держал. Есть талант к магии?

- Без понятия. - пожал я плечами.

- И это не помнишь? Что ж, время покажет. А учиться орудовать кинжалом и мочить мелочёвку тебе придётся в любом случае. Ты хотя бы пробовал когда-нибудь охотиться на монстров?

- Судя по ощущениям, нет. Меня даже немного пугает такая мысль.

- Хмм... ты явно попал не туда, куда надо. Хилый, вежливый, есть знания о документах... тебе подобные обычно у дворян работают служаками по контролю экономики территорий. - предположил Брэд, стуча пальцем по подбородку.

- А к ним берут людей «без рода и племени»? - спросил я.

- Хех, нет. - покачал он головой с кривой улыбкой.

- Значит, это не имеет значения. - пожал я плечами.

В этот момент вернулась девушка и положила на стойку комплект одежды и рюкзак.

- Здесь стандартный комплект новичка: доспехи, сандалии, капюшон, яичная скорлупа, нож и щиток. В рюкзаке расходники: 300 зелий, 50 крыльев мух и 20 крыльев бабочки.

Я удивился такому количеству расходника и заглянул в рюкзак. В нём было десять пронумерованных отделов под застёжками. Открыв первый, я обнаружил там только одно зелье. Я взял его в руку и уже собирался обратиться к Брэду, но тут в рюкзаке, где лежало взятое мною зелье, материализовалось ещё одно. Я немного похлопал глазами и положил на него взятое зелье, после чего нижнее исчезло в сопровождении небольшого светового эффекта.

- Так работает магия хранения. Никогда не видел? - усмехнулся Брэд.

- Эм... слышал о таком, но так близко вижу впервые. - слегка растерянно ответил я.

- Хех, ну поздравляю. Теперь ты её будешь не только видеть, но и использовать. Ладно, бери вещи и переодевайся. Можешь воспользоваться той ширмой. - сказал он, указав на ширму в стороне.

- Что, прямо сейчас? - удивился я.

- А почему нет? Разве у тебя есть ещё какие-то дела?

- Действительно. - кивнул я и ушёл переодеваться.

На переодевание я потратил несколько минут. Одежка была не замысловатой и вполне удобной, не сковывающей движения. Я думал одеть всё поверх своей одежды, но передумал. Вдруг порвётся в бою? Такую я тут уже вряд ли достану, так что я её снял и убрал в рюкзак по отдельным отделам. Чуть не забыл вытащить из кармана зелье, что дала Сиона. Ещё меня удивил пояс с четырьмя подсумками. В игре, если я правильно помню, такого элемента одежды не было. Разве что в качестве аксессуара, но это отдельная тема.

Я оделся, нацепил рюкзак, повесил нож на пояс и нацепил щиток на руку. После этого я вышел к Брэду, рассматривая яичную скорлупу, размером с мою голову, которая, судя по всему, на неё и надевается.

- Уж от тебя я точно не хочу слышать возниканий, касательно необходимости защиты головы. - усмехнулся Брэд.

- Я и не собирался возникать. Просто... эта скорлупа действительно может защитить голову? - спросил я, с сомнением рассматривая скорлупу огромного яйца.

- Яйца Пеко-пеко сами по себе настолько твёрдые, что выдерживают удар мечом. А эта скорлупа ещё и магией зачарована, так что определённую защиту она обеспечивает, не переживай.

- ...Пеко-пеко? - переспросил я.

- Пеко-пеко. - кивнул Брэд.

Ах да, вспомнил. Это местный аналог Чокобо. Такие же большие, чуть менее пушистые и способные настучать по шапке здоровым клювом. Особенно продвинутые особи, что живут на севере. Те ещё и магией могут приложить. Не метеоритом, но тоже мало не покажется. Я усмехнулся и надел скорлупу на голову.

- Поздравляю. Теперь ты официально стал новичком. - непонятно с чем поздравил меня Брэд.

- Спасибо. Что дальше? - спросил я.

- Дальше будем учиться пользоваться быстрым инвентарём. Сними рюкзак и поставь его на стойку. Хорошо, смотри внимательно. В каждой ячейке хранения есть вот такая руна. - сказал он, вытащив пластинку из стенки отдела с зельями.

- И для чего она?

- Берёшь эту руну и вставляешь в подсумок на поясе тем же способом, каким она была закреплена в рюкзаке.

Я взял руну и поместил её в предназначенное для неё отделение в подсумке. Как только я это сделал, она засветилась, а в самом подсумке появилось зелье новичка.

- Как видишь, эта руна связывает отдел рюкзака с подсумком, позволяя быстро вытащить расходник. Процесс работает только в одну сторону, так что пополнять запасы через подсумок ты не сможешь. Только через рюкзак. Теперь попробуй второй подсумок соединить с крыльями бабочки.

Я повторил процедуру с перетаскиванием руны, и теперь во втором подсумке у меня находятся крылья бабочки.

- Молодец. Имей ввиду, эта руна работает только на расстоянии двух метров. При увеличении расстояния она перестаёт работать, так что ни рюкзак, ни пояс старайся не терять. Вещи перемещаются под размер подсумка, так что перенести, к примеру, куски руды, которые больше подсумка, не получится. Просто не сработает. В случае потери руны, то тут либо искать профессора, который разбирается в артефакторике, либо покупать новый рюкзак.

- Такие рюкзаки дорогие? - поинтересовался я.

- Смотря какие. Эти, здоровые и на 10 слотов, достаточно дешёвы, около пяти тысяч. А вот более компактные и на большое количество слотов могут ценой посоперничать с целым помещьем.

- Слотов?

- Отделы в рюкзаке. В простонародье их называют слотами.

- А, понял. Что-нибудь ещё?

- На счёт принятия зелий. При получении ранений немалую роль в выживании играет способность быстро достать и принять зелье, особенно если руки заняты щитом и оружием. Советую прямо сейчас попробовать. Постарайся как можно быстрее вытащить зелье одной рукой и выпить его. И не заботься о экономии. При необходимости, ты получишь ещё запасы, а в процессе роста уровня они потеряют свою эффективность. Если, конечно, ты не собираешься жрать их сотнями, но... я не уверен, что твоё брюхо это выдержит.

Да, припоминаю. В игре была система ХП, а тут ничего подобного не заметно. Выходит, в жизни она заменена условной эффективностью. Кстати, между игрой и жизнью есть ещё одно серьёзное отличие.

- А если мне какую-нибудь часть тела оттяпают, зелья мне их восстановят? - спросил я, прицениваясь к движениям, необходимым для выхватывания зелья.

- Восстановят. Но только высшие, белые зелья, и за определённое время. - ответил Брэд.

- Ясно. - кивнул я ему с облегчением.

Закончив подгонку действий, я взялся за их исполнение. Большим пальцем откинул крышку подсумка, выхватил зелье, тем же большим пальцем откупорил крышку и одним глотком выпил содержимое. Приятное зелье, бодрит!

- Для начала неплохо. Постарайся натренировать руку до автоматизма на зельях новичка, а то на зельях выше качеством тренироваться уже будет дороговато.

- Понял, спасибо. А что делать и пустыми бутылками?

- Если ты не в бою, можешь их собирать и сдавать торговцам. В бою же лучше выбрасывай в сторону или какой-нибудь угол, подальше от людей. Оступиться на выброшенный другим человеком бутылёк вредно для здоровья. Не только потому, что это может навредить твоему сопартийцу, но и он банально может тебе за это в нос дать, хе-хе. – усмехнулся Брэд.

- И что, все свои бутылки тупо выбрасывают? Это не вызывает захламления мусором?

- Нет. Во-первых, особо смелые бедняки бегают и собирают их, сдавая стеклотару торговцам. Во-вторых, у нас есть Поринги. Эти мелкие мусорщики собирают всё, что плохо лежит. Битое стекло они переваривают, а целое на какое-то время в них задерживается. Если повезёт убить запасливого поринга, то тебе сразу выпадет недельный запас стеклотары.

Поринги. Местные слизни, с которых выпадает всякая фигня. Вот значит как обуславливается выпадение дропа стеклянных бутылок из них. Интересно.

- Понял, запомню. Что-нибудь ещё?

- Теперь только практика. Идём со мной. – сказал Брэд и пошёл в сторону одного из коридоров.

<http://tl.rulate.ru/book/60547/1564227>