

Мы решили отправиться в два Подземелья Секты Зимнего Лотоса, которые, как говорят, терроризирует странное темное зло, пожирающее всех монстров внутри, а также не позволяющее мане собираться вокруг себя, даже менее естественно выращенным ресурсам. внутри своего внутреннего биома, например, дерево и тому подобное.

Я задавался вопросом, что это может быть, и я закончил тем, что вытащил случайную душу одного из членов секты Темной Тени, которые были убиты нами. Я схватил одного из них и обнаружил, что теперь, когда Бенладанн приручила их, они стали очень покорными, то есть очаровали их.

Теперь, когда они были такими покорными, было легко получить от них всю необходимую мне информацию. Сначала мы начали с некоторых основных вещей, таких как вопрос, какого монстра или вещь они использовали в Подземельях, чтобы так сильно их трахать.

Душа этого парня, которого я схватила, быстро ответила послушным поведением.

«Из того, что я помню, Мастер Секты Темной Тени дал нам странное черное яйцо, которое, по его словам, мы должны были оставить глубоко под землей в Подземельях... мы сделали это между хаосом первого вторжения, используя Shadow Beast... Мы не знаем подробности в деталях, но предполагалось, что это какое-то существо, способное пожирать вещи и расти, распространять свою ауру повсюду и поглощать ману подземелья... Это было создано мастером как способ остановить подземелья от производства ресурсов и истощать вражеские секты, оставляя их без стабильного производства пищи и материалов из этих мест, которые необходимы для поддержания сект в этих землях...» — сказала душа.

Действительно, подземелья имеют большое значение, хотя многие говорят, что они проклятие мира или что они здесь только для того, чтобы приносить страдания, большинство сект полностью освоили эти подземелья низкого ранга и легко используют их в качестве своих основных столпов. продолжать поддерживать себя, отправляясь охотиться на монстров, которых легко убить.

Обычно даже самые слабые подземелья 1-го ранга ценны тем, что там легко охотиться на монстров и добывать мясо и магические ресурсы, такие как ядра маны, в больших количествах. Хотя предметы, которые могут выпасть, могут быть мусором, их всегда можно синтезировать с помощью алхимии в необработанные магические сплавы, которые можно использовать для создания лучших вещей.

На самом деле, когда подземелье слишком сложное, около 3-го ранга, а участники 3-го ранга слишком ленивы или слабы, чтобы полностью очистить его самостоятельно, ранг 1 или 2 обычно более ценен, чем их кузены с более высоким рангом, потому что это Полегче! В этом мире, или, по крайней мере, в этом обществе сект, наций или чего-то еще на этом континенте, то, что они должны добывать больше всего, — это постоянный источник пищи и материалов, чтобы создать стабильный рынок и поддерживать себя.

Если бы у сект не было подземелий поблизости, им пришлось бы содержать исключительно

крупный рогатый скот, который не вырастет за достаточное время, чтобы удовлетворить большой аппетит ледяных великанов, тем более за счет посевов. Культуры, которые растут здесь, особенно ценны из-за этого, хотя есть много растений, которые могут расти даже в снегу, так как именно здесь эти волшебные растения приспособились к жизни, они растут медленно в течение длительного периода времени. Из-за этого им очень тяжело прокормить целый город великанов. И им нужно было бы делать огромные фермы, что нехорошо из-за диких монстров снаружи, угрожающих жизни фермеров, если они слишком сильно расширятся за пределы границ секты...

Вот почему секты обычно расширяются очень медленными темпами и обычно просто остаются в том же размере, в котором они были изначально созданы, они хотят большей стабильности, чем постоянного роста, а подземелья предлагают ту стабильность, которая требуется для поддержания такого большого количества населения... что большой.

Одни только охота и собирательство не могут прокормить столько тысяч людей в секте, есть даже некоторые фрукты, овощи и зерно, которые собирают в самом подземелье, так как есть специальные этажи, которые Микохимэ упомянула под названием «Фермерские этажи», которые часто охранялись от монстров какой-то охраной, и в каких местах сажали всякие растения.

На самом деле сажать вещи внутри подземелий — это хорошо, потому что сами подземелья повсюду обладают большим количеством концентрированной маны, растения там будут расти невероятно быстро и приносить большое количество урожая в неделю, поэтому подземелья еще более важны. Растения растут быстрее, потому что время в подземельях обычно течет быстрее, чем снаружи... это все комбинация многих факторов.

Из-за этого, как бы ни говорили эти пуритане, ненавидящие пользователей уникальных навыков, подземелья, принесенные древним великим демоном подземелий, на самом деле были большой помощью для всех людей в целом, и вместо того, чтобы снижать шансы на выживание, они увеличивали их! Пока это подземелья низкого ранга, которые можно легко «приручить».

Подземелья также всегда охраняются, поэтому вспышки монстров невероятно редки... или, ну, обычно так и бывает, но на данный момент эти два подземелья были полностью пусты от охранников, и здесь никого не было, потому что раньше это было простолюдины / смертные места проживания людей, которые не были учениками секты, фермеры, дающие секте урожай, и многое другое.

Поскольку подавляющее большинство из них умерло, все это место стало городом-призраком... кстати, оба эти подземелья находятся рядом друг с другом. Говорят, что это считается обычным явлением в этом мире. Судя по всему, это вызвано тем, что подземелья размножались, как бы размножаясь.

Там, где есть подземелье высокого ранга, всегда обычно есть одно или два других подземелья низкого ранга очень близко, это действительно как если бы Подземелья были живыми существами, которые порождались вокруг и размножались, хотя это занимает эоны лет...

Я слышал, что в мире есть места с десятками подземелий рядом друг с другом... в таких случаях они начинают становиться очень опасными.

<http://tl.rulate.ru/book/58583/1906083>