

[День 18]

День 18, значит?

Я уже прожил больше полумесяца в этом мире, и можно сказать, что приняли меня здесь отнюдь не радушно.

Жизнь в другом мире нелегка.

Да и само перерождение было нетрадиционным, я умер и переродился в каком-то случайном месте в драконьем теле с охапкой хороших читов, на которые надо потратить много практики и выполнить много требований, чтобы они стали по-настоящему полезными.

Черт побери, наверняка было бы здорово переродиться в богатого ребенка с мощными читами, у которых нет серьезных требований для использования, как во всех тех историях, которые я читал.

Но, похоже, мне не повезло. Или повезло?

Что ж, возможно, я просто жалуясь зря только потому, что по-прежнему скучаю по нормальной кровати.

Хотя я даже и не спал.

И я сомневаюсь, что мне нужно спать.

Я больше не человек, понимаете?

Я знаю про животных на Земле, которые могут бодрствовать долгое время, например, они могут спать по два часа в сутки или даже всего десять часов в неделю, и им этого вполне достаточно.

Наверно, и Ледяной Дракон на такое же способен.

Хотя я читал, что драконы постоянно спят, но я не похож на этих лентяев.

Я провел целые сутки, тренируя свое тело, упражняясь в магии и многом другом.

И теперь я освоил путь клинка.

Ну, не очень чтоб сильно, но я думаю, вы меня поняли.

Ледяные Ножи? Забудьте о них.

Теперь я могу призвать настоящий ледяной клинок, твердый, как железо... или, может быть, даже крепче? Я не знаю, насколько железо твердое.

Способ познания магии стал простым после усердных тренировок.

Если говорить по-простому, то магия - это воображение.

У тебя есть сила воплотить воображаемый образ в реальность с помощью этих элементов, сродства и маны.

Чем больше я тренирую свой ум, чтобы думать быстрее с помощью Высокоскоростного Мышления, наряду с моей способностью контролировать ману с помощью Контроля Маны, тем лучше у меня получается материализация того, что я представляю, за счет элементов, которые я могу использовать.

Ну да, я не могу получить что угодно.

В магии много правил, я не могу создать колбасу из ледяной магии.

Постойте, мне кажется, что колбасу нельзя получить ни из одного магического элемента...

В любом случае, я имел в виду очертания, формы и тому подобное.

Используя воображение, я могу превратить лед в Ледяной Нож.

На это у меня ушло несколько дней, но я справился.

Следующим шагом, очевидно, будет изготовление Ледяных Лезвий.

Я и раньше их делал, но я упражнялся тех пор, пока наконец у меня не начало получаться создавать сделать их усилием короткой мысли.

Однако каждый клинок стоит около 10 маны, что вдвое больше, чем у Ледяного Ножа!

Так что я, пожалуй, буду продолжать использовать ножи, если противник не окажется для них слишком крепким, но против Ледяных Волков Ножи оказались вполне эффективными.

Ах, не поймите меня неправильно, я пробовал придавать льду и другие формы, но самое эффективное, что у меня получилось - это снаряды.

Я мог бы создавать лед своими лапами, чтобы он двигался вперед, но на это ушло бы огромное количество Маны.

Ну, как тот паренек из Моей Геройской Академии со способностью управления льдом и огнем, когда он генерирует большое количество льда... да, это совсем нереально, у вас бы буквально голова разболелась после расходования здесь такого количества маны.

Я не знаю, что подпитывает силы в том их мире, но то, как они вот так свободно ими пользуются, всегда беспокоило меня.

Это я к тому, что, ну, у них же есть калории, верно? Но если вы создадите такое количество льда... вы, вероятно, потратите всю свою энергию и через некоторое время упадете без сознания, а тот парень может делать это почти бесконечно.

Разве он не способен просто покрыть весь мир льдом или вроде того?

Серьезно, повторение подобного трюка с использованием местной магии стоило бы мне сотен очков Маны! Все мое магическое топливо исчезло бы в один миг, будучи потраченным на атаку, которую я даже не смог бы должным образом контролировать.

Я могу создавать штуки вроде Ледяных Стен, но они тоже стоят много Маны.

Когда я накрыл свою пещеру ледяной стеной, я потратил около 80 очков Маны.

Ага...

Так что способ создания компактных ледяных снарядов, которые я могу запускать в воздух, на данный момент является наиболее эффективным способом сражения с применением ледяной магии.

Может быть, когда я достигну более высокого Ранга, я и смогу действовать столь же расточительно, но сейчас это пустая трата Маны.

Пока что снаряды - это лучший способ.

А теперь поговорим о магии ветра.

Магия ветра «свободнее», чем магия льда, так как она бестелесна.

Ветер не имеет полноценной физической формы, поэтому Мана тратится только на придание ветру движения.

Ну, и, разумеется, на создание самого порыва ветра.

Но теперь, используя ту же концепцию, я могу создать нечто большее, чем порыв ветра.

Создавая порыв ветра, а затем формируя его и перемещая в соответствии с моей волей и воображением, я могу поддерживать ветер сколь угодно долго, пока я пополняю свой запас маны.

Если я сделаю этот ветер маленьким и компактным, он не будет расходовать на себя много маны, но истощение маны по-прежнему будет постоянным, и в отличие от простого вызова порыва ветра, который движется в определенном направлении, он не будет стоить единой порции Маны.

Это заклинание, похожее на телекинез, которое я создал с помощью Атрибута Ветра. Манипулируя бесформенными и прозрачными потоками ветра, я могу более или менее перемещать в воздухе объект, заставляя его парить, как мне захочется, но дальность его действия ограничена моим запасом Маны, и чем большим количеством снарядов я таким образом управляю, тем больше Маны на это тратится.

На данный момент это не совсем такая мощь, но всякий раз, когда мне удастся накопить большое количество Маны, я буду способен оттолкнуть врага, а когда я стану еще сильнее и подниму свой Ранг, я смогу двигать ветром даже горы.

Ветер - мощный атрибут, и он вездесущий.

Теперь я больше похож на Ветреного Дракона, да?

Что ж, моих основным Атрибутом по-прежнему является лед, без него мой ветер не смог бы ничего сделать, оба эти Атрибута прекрасно дополняют друг друга. Без любого из них я не мог бы так эффективно пользоваться магией.

Я предполагаю, что другие пользователи магии в этом мире делают то же самое, обращаясь к разным Атрибутам и комбинируя их.

Или, может быть, я особенный, а люди могут использовать только один Атрибут?

Хм...

Я продолжаю тренировать свой разум и тело, а время продолжает идти...

<http://tl.rulate.ru/book/58583/1667779>