

Наконец-то! Пора на охоту.

На самом деле я не могу отрицать, что довольно сильно нервничаю.

Я не выходил из пещеры дальше нескольких метров, чтобы сорвать немного травы, поэтому я довольно привязался к своему маленькому дому-пещере.

Я полагаю, что это снова начала проявлять себя моя натура затворника, даже в своей предыдущей жизни я не очень-то любил выходить на улицу.

Ну, а когда я, наконец, вышел после месяца, проведенного дома, меня похоронило под лавиной.

Может, я был прав все это время? Надо было просто оставаться дома!

Уф.

Ну, теперь это все в прошлом.

Я могу вернуться сюда когда захочу после того, как добуду немного еды, поэтому я не прощаюсь с этой пещерой.

Ладно, пора выдвигаться.

Я медленно выхожу из пещеры, мои лапы мягко касаются снега, и я, крадучись, двигаюсь вперед.

Используя Камуфляж (который стоит 1 очко Маны в минуту), я могу немного слиться с окружающим меня снегом, но я уверен, что монстр с достаточно чувствительным восприятием (например, гребанный волк) все равно сможет меня обнаружить, поэтому мне нужно быть особенно осторожным.

Моя регенерация Маны довольно хороша, я восполняю 10 очков Маны каждую минуту, поэтому я могу поддерживать навык Камуфляж бесконечно, но это не значит, что я становлюсь с ним полностью невидимым, он лишь немного помогает мне быть менее заметным при передвижении по снегу.

Я держу голову пониже и благодарю богов за то, что я маленький, и поэтому мою фигуру еще труднее увидеть.

После нескольких минут обнюхивания в попытках что-нибудь найти, я добираюсь до соснового леса.

Это место...

Я правда не хочу туда заходить.

Я чертовски уверен, что там водятся волки и медведи, я слышал рычание и тех, и других на всем протяжении тех дней, которые я провел в пещере.

Если я встречу одного из них... Я не знаю, что случится, я не уверен в силе волка или медведя, но я уверен, что смогу убежать от (или, может быть, даже победить) одного волка, но не от целой стаи.

А медведь... нет, он меня точно убьет, мне придется бежать со всех ног прочь, чтобы спасти свою жизнь.

Может, мне лучше обойти лес.

...Да, так будет безопаснее.

Я начинаю идти вдоль границы леса, но кажется, что мне не удастся так просто его обойти, это гигантский лес, окруженный пиками этих огромных гор.

Думаю, я родился на самой крупной из них, а потом свалился со скалы сюда.

Чтобы пересечь эту «дыру», как я ее называю, я должен либо обойти лес (что займет намного больше времени), либо пересечь его напрямую (где я очень рискую своей жизнью).

Оба варианта плохие, но я предпочитаю тот, где я могу умереть от голода, гибели от того, что меня съедят заживо, большое спасибо.

...Однако, это не значит, что я в полной безопасности, пока обхожу лес, двигаясь вдоль его окраины.

Лес, кажется, окружен горами как тремя естественными стенами.

Я был в пещере в глубине леса, а теперь иду налево, обходя этот гигантский лес по краю.

Снег пушистый, при прикосновении он почти не издает звука, а еще, кажется, что из-за своего довольно небольшого веса я не оставляю за собой следов, и это хорошо.

Я использую свои чувства, которые я немного усиливаю с помощью Маны, и начинаю обнюхивать округу.

Только запах сосен и травы, который я жую на ходу.

По крайней мере, она может дать мне немного калорий, но это почти пустое место, мне нужно много мясной (если возможно) еды.

А еще эта трава невероятно горькая, тьфу.

Ну да ладно.

Хм?

Вдруг я чувствую запах чего-то.

Чего-то вонючего, вроде шерсти дикого зверя.

Может, кролик?

Или крыса?

Я быстро поднимаю голову и начинаю активно анализировать окрестности.

<Снег>

<Снег>

<Снег>

<Снег>

Хм, понятно...

Э?!

Я быстро замечаю, что между деревьями, от которых я держался подальше, бежит раненый Ледяной Кролик, а его преследует Волк!

Ледяной Волк, если быть точным.

Эта тварь... огромная.

Думаю, он такого же размера, как взрослый волк на Земле.

Может, немного больше.

Его мех полностью голубой, а из головы торчат два ледяных рога.

А еще из его верхней челюсти торчат длинные клыки изо льда, похожие на клыки саблезуба.

Его глаза аквамариновые, и похоже, что он полностью сфокусирован на погоне за этим кролика.

Я быстро анализирую его, пока он бежит дальше.

...

Имя: Безымянный.

Вид: Ледяной Волк (Самка)

Уровень Совершенствования Ядра Маны: Ранг 1 (Начальная Стадия).

Статус: Устал, голоден.

Среднее расчетное здоровье: 131/152

Средняя расчетная Мана: 32/50

Средняя расчетная сила: 74

Средняя расчетная ловкость: 62

Средняя расчетная магия: 22

Способности:

[Наскок]

[Удар лапой]

[Сильный укус]

[Ледяной ветер]

...

Несмотря на то, что в этом мире нет Системы, я могу видеть информацию обо всем, что находится в пределах моего поля зрения, как если бы это был игровой персонаж.

Таким образом, я могу легко оценить, насколько существо сильно по сравнению со мной.

Это волчица.

Кажется, что она устала до такой степени, что ее уровень здоровья упал из-за долгого бега, и, похоже, она тоже использует свою ману, чтобы увеличивать свою скорость.

Я смотрю на показатели кролика, и он не выглядит таким уставшим, потому что не голоден.

Похоже, волчица тоже может использовать Ледяной Ветер как своего рода магию, но ее уровень магии и маны очень низки.

Должен ли я попытаться напасть на нее, пока она охотится, и тем самым получить сразу две порции еды?

Я тихонько двигаюсь в их сторону, заходя в сосновый лес.

Внезапно волчица все-таки ловит кролика, хватая его за шею и ломая ее с огромной силой.

Он не сразу начинает его есть, а сидит в снегу, хватая пастью воздух.

Может быть она мать и охотилась, добывая еду для своих волчат?

Теперь я уже не уверен, стоит ли мне ее убивать...

Что, если эти волчата потом...

Нет, нет, нет.

Я не могу ставить себя на место этого монстра.

Даже если я сам монстр...

Я должен выжить.

Я тоже голоден, и могу умереть, если не поем в ближайшие часы.

Я не могу... думать о ней как о существе, которое мне следует пожалеть.

В дикой природе главенствует правило – ешь или будь съеденным.

Я знаю это, но...

Ых.

Я скрежещу зубами, пока подхожу к ней, она, кажется, еще не заметила меня из-за того, что сильно устала.

Это шанс...

Я усиливаю все свое тело маной и прыгаю на нее со спины, целясь ей в шею своей пастью!

Волчица замечает меня и отпрыгивает.

Однако у меня заготовлен сюрприз и на такой случай!

Ледяной нож!

Я быстро вызываю три ледяных ножа прямо перед испуганной волчицей, и твердые как сталь сосульки быстро пронзают ее плоть: шею, спину и даже левый глаз!

«АУУУУУ...!»

Зверь воет от боли, но я не дам ему передышки!

Я быстро создаю еще больше ножей, осыпая ими волчицу!

«Граааввр!»

Разъяренный зверь бросается на меня, принимая на себя все атаки!

Я не могу двинуться, мне нужно сконцентрироваться и призвать еще больше ножей!

Я должен убить ее, прежде чем она доберется до меня, но она даже не обращает внимания на все эти ножи!

Что?!

Однако всего за несколько секунд до того, как она укусила бы меня за голову, она останавливается и падает...

Уф...

Урон слишком велик, и кровопотеря тоже, она умерла почти мгновенно.

...Прости, но я тоже должен выжить.

Не теряя больше времени, я пожираю Кролика за несколько минут, а затем несу тушу волчицы в пасти.

Уф, ну и тяжелая же она.

Я тоже потратил кучу Маны, истратил ее почти полностью, я не могу больше сражаться, мне нужно вернуться в пещеру и спрятаться, скорее!

<http://tl.rulate.ru/book/58583/1662436>