

"Бесконечное путешествие из Хогвартса" ( Найдите последнюю главу!

В итоге, компенсация, выданная Пантеоном, составила не много, но и не мало, целых 10 пунктов [времени] божественности.

Если Седрик действительно сможет использовать [Искусство, дарованное Кал'тасом] без ограничений, то, конечно, выигрыш будет больше, но, к сожалению, это только теоретически, если только он действительно не хочет стать врагом всех истинных богов ДнД, так что Седрик все еще может принять эту компенсацию.

После поглощения 10 пунктов божественности [времени], значение божественности Седрика составляет 49 пунктов божественности [судьбы] и 78 пунктов божественности [времени], что достигло требования в 100 пунктов для средней божественности.

И Седрик еще не может назвать это средней божественностью. Разница лишь в том, что его безграничное царство еще только зарождается и не родилось полностью. В то же время он был утвержден волей всей вселенной, чтобы восполнить недостатки в правилах мироздания.

Но время тоже быстротечно. Сам Седрик имеет постоянный атрибут удачи в 45 очков (40 очков + 5 очков за заветный талант), поэтому он почти всегда чувствует судьбу.

А бесконечные правила, которые он сейчас придумывает, основаны на прообразе вселенной разума. Даже на уровне мира Восточной Земли это хорошее дополнение к правилам этого мира, не говоря уже о вселенной ДнД.

После использования [Kal'thas Conferring Art] он явно почувствовал стремление Воли Вселенной ДнД к силе задуманных им правил, и поэтому он уже считается главным героем этой эпохи, а все, кто сейчас с ним Враги, будут подавлены волей мира.

При этом Седрик не спешит быстро изрекать бесконечные правила и дополнять ими мир. Пока его собственные правила не выведены, это равносильно наличию амулета. В это время \*\*\*\* воля мира будет поколеблена. Они предвзято относятся к себе на одном уровне.

Просто теперь Рассветный город быстро вошел в формальную колею, и слишком много дел, которыми должен заниматься сам Седрик, поэтому он не может делать все так же радостно, как раньше.

И как раз в то время, когда он справлялся с напряженными официальными обязанностями, одно за другим происходили важные события.

Первое - битва между Розой, королевой пауков \*\*\*\*, и Канг Е, матерью демона. Разбив более десяти плоскостей бездны, они наконец-то одержали победу.

Канг Е, мать дьявола, получила сильный удар от королевы пауков \*\*\*\*. Конкретная причина до сих пор неизвестна, но паук \*\*\*\* королевы Роуз уже начал пожирать бездонный план бездны, и его сила стремительно растет с каждым днем.

Услышав эту новость, первым чувством Седрика было расстройство. В конце концов, большой босс использовал себя, чтобы расчитать волю бездны, но теперь кажется, что Роуз, паучиха \*\*\*\* королева, выбрала персики.

Так что придется ускорить план, поместить Асмодея в бездну и найти интересного врага для

паучихи \*\*\*\* королевы. В любом случае, они оба хотят получить власть над бездной, и все зависит от того, кто окажется умнее. .

Второй момент касается шестипалого Граста. Принц демонов на самом деле сильно потрепал воплощение Аркади, повелителя стихии ветра, освободил и поработил бывшего принца демонов Мишку, тарантула, и стал самым заметным в бездне. Могущественный принц демонов.

Грацт смог победить Аркади, чего Седрик и представить себе не мог.

Если хочешь победить главных богов четырех элементарных плоскостей, нужно сначала найти абсолютно закрытую среду или запретить главным богам стихий вызывать способности элементарной жизни, иначе они столкнут гигантов ветра уровня полубогов, даже могущественных святых. Аватар не выдержал.

Что касается того, как Граст победил Аркади, главного \*\*\*\* элемента ветра, самого любопытного из богов, то это еще предстоит выяснить, ведь сам Аркади не станет повсеместно афишировать свое поражение.

Третье произошло на планете Торил, главном материальном мире, и это даже имело определенные отношения с Седриком.

Фаэрун, беспокойный континент, вновь вступил в свой прекрасный день.

Чума богов.

Название простое и грубое, но оно означает, что около сотни ужасающих богов и древнего зла спустились на континент Фаэрун, и боги щепетильно относятся к причине появления материального мира, и они не могут бросить свою могучую силу, чтобы забрать всех богов. Стереть, потому что это сотрет даже главную материальную планету, поэтому боги могут только отправить вниз святых, организовать членов легендарной группы приключений, и победить этих богов, которые приходят один за другим.

Но на этот раз ситуация изменилась, потому что эти боги организованы.

Хотя боги доставляют много хлопот, у них есть очевидная слабость, или это неотъемлемая черта более могущественных существ. Боги не сотрудничают друг с другом, и они даже враждуют между собой.

Но в этот раз все было иначе. Появился лидер богов, бывший \*\*\*\* гномов и карликов, а теперь Палос, \*\*\*\* пара и знаний, который провозгласил себя королем богов и возглавил их всех. Бог Зла, противостоял истинным богам на континенте Фаэрун.

И самое страшное, что под его руководством боги также начали поглощать силу веры, чего раньше никогда не случалось.

После того, как боги поглотят веру, UU reading [www. uukānshu.com](http://www.uukānshu.com) действительно сможет успешно воплотить богов, примет ли Пантеон это или нет?

Этот вопрос обсуждался в Пантеоне, но эффективность между ними небывалая.

Если бы это был Седрик, он бы точно уничтожил всю планету Торил со всеми злыми духами, пусть это и нанесло бы серьезный ущерб вселенной ДНД, но он не был бы непоправимым.

А за Палосом стоял слепой и глупый \*\*\*\* Асатос.

Если другая сторона действительно использовала Палоса, чтобы избавиться от воли хаоса и распространить щупальца на вселенную ДнД, то веселья действительно станет больше.

Но Седрик также задается вопросом, является ли Палос слепым и глупым \*\*\*\*, стоящим за его спиной, но судя по тому, что другая сторона руководит богами и имеет способ заставить богов довериться богам, он действительно хороший начальник. ...

В конце концов, среди небес истинные боги под Его рукой - самые странные по форме, даже более грешные, чем боги.

Интересно, что Морадин, \*\*\*\* гномов, \*\*\*\* гномов, Гаршкин, \*\*\*\* гномов, Роза паучьих богов, и Угш, \*\*\*\* орков, которые также видели силу слепоты и глупости, не появились в Пантеоне, что указывает на то, что Пилос может стоять слепо позади. Повелитель глупости.

Их столь могущественная божественная сила, переданная небесам, абсолютно точно передает титул этого великого бога.

А причина, по которой все молчат об этом, - Седрик подумал о возможности того, что они хотят обмануть людей. Что касается того, кого обманывать, то, конечно же, столпа правосудия \*\*\*\*, славного \*\*\*\* Луошанду.

Континент Фаэрун - самая важная область его веры. В то же время, как законный, добрый и сияющий враждой владыка, он всегда на передовой. Поэтому против Палоса и даже стоящих за ним слепых и глупых богов... возможно.

А у вышеупомянутых нескольких явно есть более темные мысли, в конце концов, у них у всех есть причина скрывать эту тайну.

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2316807>