

Умершие одновременно мурлоки не были бесполезны, на поле боя собралось большое количество сил смерти, и это, несомненно, было любимым занятием лишей.

Три лича в башне из магического кристалла издавали странные звуки своими верхними и нижними челюстями. Для личей это уникальный расовый талант - призывать нежить, которая ниже их по статусу, с помощью трупов, так как они превращались в такое искажение. Компенсация за жизнь.

Именно поэтому большинство старших магов в конце жизни готовы превратиться в лича. Они не только получают почти вечную жизнь, но и сразу же увеличат свою силу после трансформации.

И эти личи явно хотели сотрудничать с мурлоками, чтобы напасть на флот 'Авроры', чтобы сдержать энергию Седрика.

Они действительно не могут убить такого сильного святого, как Седрик, но на этот раз Седрик не один. У него все еще есть "слабое место", и это слабое место - "Богиня Рассвета".

Но они явно не ожидали, что в руках Седрика окажется такой большой убийца, как плавучий город.

"Поставьте легендарных големов и големов высокого уровня". приказал Седрик.

Эти мурлоки атаковали из-под воды вокруг "Авроры", поэтому использование широкого спектра магических пушек может повлиять на сам флот, иначе одного только магического корабля "Авроры" будет достаточно, чтобы справиться с большим количеством. Вдвое больше мурлоков.

Но даже если гигантская магическая пушка не может быть использована, есть и другие способы победить в плавучем городе, и самый главный - это армия големов в плавучем городе.

Это "воин" плавучего города.

Хотя в первом плавучем городе, созданном Иолумом, погибли тысячи орков, империя Нетерил, которая в то время была еще в зачаточном состоянии, также заплатила огромную цену, и ее боевой урон был лишь немного меньше, чем у орков.

Первый URL <http://xs.com>

Поэтому Иолуму пришлось остановить свой план по истреблению орков с континента Фаэрун.

В последующие долгие годы он почерпнул из него много знаний и преобразовывал плавучий город один за другим.

Одним из самых важных преобразований было то, что Иолум решил заменить людей на легион големов в качестве основной силы на поле боя, потому что он действительно не мог смириться с тем, что любая Нетерильская Империя погибнет с глупыми, грязными орками. ...

Легко создать большое количество армии големов, но нелегко ввести всех големов в бой, потому что для этого нужно командовать големами.

Големы низкого уровня не слишком умны, они могут выполнять только простые команды.

Если големов всего один или два, маг, владеющий искусством боя големов, может решить эту

проблему самостоятельно. Если големов десятки, то с этой задачей может справиться и дух башни мага.

Но на поле боя, скорее всего, будут десятки тысяч големов. Это огромное количество, которым не может управлять легендарный маг Тата Линг, а армия големов без отличного командования подобна группе сильных дураков, хотя и выглядит свирепо, но не представляет реальной угрозы перед настоящей армией и выдающимся командиром.

Поэтому Иолум изобрел специальное заклинание, позволяющее големам высокого уровня командовать големами низкого уровня через сеть тайных замков плавучего города, формируя таким образом армию, которая не боится смерти и абсолютно послушна приказам.

При встрече с боевой группой големов самое главное - уничтожить высокоуровневых големов в ней, иначе вас захлестнет бесконечное море големов.

И в этот раз дебютирует Легион големов Седрика.

В основном материальном мире первой армией, которой готовы командовать все полководцы, является не армия, состоящая из паладинов, а армия големов.

Кстати, второе и третье места занимают армия нежити и армия дьявола соответственно. Паладины даже не вошли в тройку лидеров.

Восемь легендарных големов различных форм спустились вокруг "Богини Рассвета".

а за ним последовал голем высокого уровня. Из-за причины в море Седрик не послал голема низкого уровня. Главная сила мира, стальной голем и глиняный голем.

В конце концов, когда Империя Arcane развивала Легион Големов, она не размещала воображаемых врагов в океане. Будь то орк или занятый человек, это была известная сухопутная утка.

Но мне действительно нужно разработать голема низкого уровня, который сможет сражаться на воде или даже под водой. Седрик подумал, что в то же самое время восемь големов были активированы, и они были подобны машинам для убийства на войне. Мурлоки - все еще новые мертвые духи, под их безжалостным сокрушением они превращаются в кости, плоть и кровь.

А Седрик, у которого не было заднего расчета, перевел взгляд на три башни из магических кристаллов. Духи личей в башне из магического кристалла бились, демонстрируя бурные перепады настроения.

Еще одна возможность сбежать истекла.

В то же время Седрик получил неожиданное, но разумное сообщение.

"Могущественный святой, Кристалл Сломанного Демона готов служить тебе". Голос Кристалла Сломанного Демона прозвучал в ухе Седрика чрезвычайно смиренным тоном.

Этот самовластный артефакт снова предал своего владельца, как он делал это снова и снова в длинной реке истории.

Очевидно, что поражение Личей неизбежно, и даже побег стал роскошью. Как злой артефакт, он, конечно, хочет вести себя хорошо перед своим новым владельцем, по крайней мере,

избегая участи попасть в руки злых богов.

Например, после того, как он попал в руки Талоса, он был скрыт снегом на сотни лет. Это то, что не может терпеть злой артефакт, который постоянно хочет создавать проблемы.

"Неужели?" глубоким голосом сказал Седрик, прослеживая источник звука по линии судьбы.

"Конечно, мой вечный господин". Голос Кристалла Сломанного Демона обладает непреодолимым искушением.

Обычные смертные, даже легенды с атрибутами интеллекта более 20 пунктов, и даже некоторые святые с неустойчивым умом, могут быть затронуты этим. Звук этого артефакта пробудил злые желания в моем сердце.

Но для Седрика, который чист и не имеет никаких злых мыслей, этот голос не так очарователен, по крайней мере, он даже не может помешать ему рассуждать.

"Пока ты заключаешь со мной этот вечный стигийский контракт~www.wuxiax.com~ я буду служить тебе вечно, моя сила намного больше, чем это, **** Талос фактически передал меня каким-то личам, используя это просто оскорбление моей силы."

Седрик даже не читал контракт Стикса, как он мог быть настолько глуп, чтобы подписать контракт со злым артефактом.

Причина, по которой они с Разбитым Демоном Цзинсюй думают о змее, заключается в том, чтобы позаимствовать черту предательства другой стороны, чтобы найти истинный источник.

Он усмехнулся: "Боюсь, это потому, что лич - вид, который знает тебя лучше всего, поэтому ты не можешь использовать их как главную причину своего отвращения, верно? Но разве ты не знаешь, что предательство - не всегда хороший выбор. Мокрая обувь во время прогулки не бывает".

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2316406>