

После того как наемники отступили, в этом зале появилось еще несколько святых.

□□ Седрик сказал святому воплощению Треска: "Дальше я буду усердно работать для тебя".

□□ Ранее Браун рассказал Седрику о правилах Войны Богов в материальном мире. Первому истинному **** не разрешается использовать свое истинное тело, второму не разрешается призывать просителей, чтобы вмешаться в войны смертных, а третьему не разрешается преследовать и убивать побежденных смертных.

□□ Из-за этого смертные предпочитают отступить при первой же встрече со святым. Согласно правилам, установленным Пантеоном, святой не может продолжать в том же духе.

□□ Но противостоящие святые еще ничего не сделали. Помимо того, что все догадались после первого испытания, есть еще одна важная причина - они также беспокоятся о падении своих святых воплощений.

Основные составляющие богов орков - Угаш, могущественный **** силы, Багч, **** слабых богов, храбрый бог, **** слабых богов, Энарв, **** жизни, богиня жизни, Русек, **** слабых богов. Сагус, **** смерти орков слабой силы, Эдрос.

□□ и их самые главные боги-слуги, Мара - охотничий **** и Куртумак - кобольдский бог.

□□ Без вероятности падения святого в главном материальном мире не обойтись, особенно когда твой враг все еще контролирует домены [судьбы] и [времени], а под его началом находится бесчисленное множество могущественных святых.

Куртумак уже пал в одном из своих воплощений "убийцы гномов", поэтому даже Уггс не мог приказать Куртумаку продолжать рисковать и посылать своего единственного мудреца [Бога кобольдов], Ты должен знать, что если этот святой падет в смертном мире, это означает, что Куртумак действительно пал.

□□ Конечно, Уггс может также даровать божественность и священство, чтобы помочь Куртумаку сгустить еще одного святого, но будет ли он так хорош?

Следующий - Мара, **** охоты. Хотя он выглядит как бабуин, он не отличается низкой хитростью.

Изначально он был членом Яростного Бога Талоса, но увидел, что Талос вторгся в жречество. После его природы, он без колебаний пал перед системой орков ****.

□□ В свете предупреждения о том, что Куртумак уже заплатил огромную цену, он определенно будет всячески задерживать приказы Угша, поэтому вероятность того, что он сбросит святого, относительно мала.

□□ За святым Угша в оставшейся системе орков **** должны внимательно следить Перо и Рошанда, и вероятность того, что он сможет выстрелить, также очень мала, как и в битве в саду Джозефа.

□□ Далее мы исключим возможность появления богини жизни орков Русаи Ке. Во-первых, эта слабая божественная сила не сильна, а во-вторых, он действительно слишком важен.

Причина, по которой орки могут скакать по континенту, заключается в том, что помимо их мощной личной силы, она сильнее, чем у людей и эльфов. Если эта богиня жизни орков будет

сильно повреждена, это напрямую повлияет на репродуктивную силу расы орков, поэтому угги не должны осмелиться пойти на такой риск.

Помимо богини жизни Русека, еще одним очень важным богом является орк **** смерти Идрос. Прежде всего, противник - всего лишь слабое божество. Он без таланта [множественной жизни] означает, что есть только одно воплощение святого, если вы умираете, вы почти действительно мертвы. В то же время для богов орков [смерть] так же важна, как и [жизнь]. С помощью этого священства орки могут направить больше верующих, которые верят не так религиозно, чтобы войти самим. В Царство Божье.

□□ И хотя духовенство [Смерти], которым овладел Идрос, неполноценно, есть много злых и могущественных божественных сил, которые положили глаз на это духовенство. Если он осмелится появиться, пока его будут тащить вниз, эти могущественные божественные силы не останутся в стороне.

Поэтому наиболее вероятно, что действовать будут слабые боги глупой силы, Багчу, армия орков **** Ина, и темная атака **** Сагса.

Первые двое относительно сильны и слабы, и у них есть □Мульти-Жизнь]. Этот талант позволяет им иметь дополнительные воплощения святых, чтобы махать руками.

□□ Хотя последний является лишь слабой божественной силой, но, в конце концов, он специализируется на убийстве, поэтому вероятность его выполнения также очень высока.

□□ Помимо основного тела орка **** системы, конечно, не исключены такие, как мать дракона Тиамат и шептунья Векна.

□□ Но с характером Тиамат, даже если он заплатит за это, он никогда не будет взыскивать с богов орков зря, и из-за неудачи в прошлый раз, по оценкам, он, скорее всего, окажет помощь драконам и подождет.

□□ А Векна, Седрик до сих пор не смог найти след этого существования в его судьбе.

□□ Хотя наверху много врагов, на моей стороне также много людей, таких как Код, **** храбрости, Браун, богиня договора, Хорват, **** благородства, Эория и Хунчжи.

□□ Боевая мощь Брауна ликвидирована первой, но оставшихся четырех достаточно, чтобы справиться с количеством святых на их лицах, поэтому каждый ищет подходящую возможность для стрельбы.

□□ И самое главное - найти больше союзов!

□□ Подобно тому, как Седрик хотел затащить Амбори и Вол'джина на борт посредством океанской торговли, Уггс недавно подсчитал, что, как и он сам, он блуждает между великими злыми богами.

□□ Это почти можно рассматривать как войну между двумя богами. Такая война часто может растянуться на сотни тысяч лет.

□□ Просто в отличие от своего собственного достойного джентльмена, он, вероятно, проделывает какие-то трюки.

□□ Убедившись, что с его планом пока нет никаких проблем, Седрик готов и дальше посвятить

себя великой карьерой инструментального человека.

□□ Треска, самый сильный среди них, рассмеялся и сказал: "Нет проблем, мы будем оптимистично смотреть на группу зверей на противоположной стороне."

□□ Седрик задумался и сказал: ~www.wuxiaх.

com~ Если ты столкнешься с ситуацией, когда нужно будет пожертвовать собой, я надеюсь, что ты сможешь защитить клан Янь и Ты в первую очередь. "

□□ Хотя война неизбежно ведет к смерти, Седрик все же не хотел, чтобы клан Янь и клан Ты сильно пострадали, не только с точки зрения интересов, но и с эмоциональной точки зрения.

□□ Хорват серьезно кивнул: "Мы знаем, что делать".

После временного объяснения, Седрик вернулся в [Вселенную Разума], и трансформация астрального магического корабля была проиграна "№1" на фабрике конструкций. Из-за этого производство новых големов почти застопорилось. В конце концов, пока не произошел настоящий полномасштабный конфликт, лучше бросить все ресурсы на бунтовщиков, чем на торговлю.

□□ В конце концов, любая равная война - это война на истощение.

□□ Осталась самая важная часть этого океанского путешествия. Плавающий город должен быть основательно преобразован.

□□ Цяньхэ Пучжао Цзунмин завершил строительство основного энергетического узла, и теперь усердно работает над возведением четырех магических башен на вспомогательной платформе.

□□ Даже оригинальную магическую пушку нет времени перестраивать, ее можно только использовать.

К счастью, плавающий город изначально требовал большого количества волшебников для управления, но для Седрика нужны только Цяньхэ Пучжао Цзунмин и № 1. Естественно, пока что нет необходимости беспокоиться о потребности в управлении магической пушкой. Псионика это.

□□

□□ Пожалуйста, запомните доменное имя первой публикации книги:. Самое быстрое обновление мобильной версии URL:

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2316323>