

"Бесконечное путешествие из Хогвартса" (

Седрик пришел на поле боя \*\*\*\* по двум причинам.

Первая - посмотреть, можно ли помочь Ку Чулейну возвести в сан бога, и вторая - посмотреть, можно ли занять территорию в бездне. Конечно, в этих двух целях также можно увидеть разные этапы одной и той же цели.

Никому еще не приходило в голову посвящать богов в бои \*\*\*\*, но это не является невозможным.

Напротив, для такого человека, как Кучурин, отвечающего за жречество [войны], \*\*\*\* битва - лучшее место для проведения церемонии.

Однако, если вы хотите успешно провести церемонию дарования бога в \*\*\*\* битве, необходимо соблюсти, по крайней мере, следующие пункты.

Первый - с точки зрения демонов. Кучурин должен действительно возглавить достаточно мощную армию демонов, что практически невозможно для хаотических демонов.

Седрик может лишь попробовать, сможет ли он захватить территорию демона с помощью [Пула Реинкарнации Бездны], а затем трансформировать форму демона.

Второй аспект - это дьявол. Святой, отвечающий за дьявола, назначит бога, что неизбежно вызовет сильную контратаку со стороны демонов, и даже не исключено, что Асмодей лично начнет действовать.

Однако такая возможность очень мала, и даже если она есть, воля бездны обязательно начнет действовать в это время.

Поскольку Асмодей в какой-то степени является проявлением адской воли Барто, воля бездны, конечно же, не позволит противнику нарушить баланс битвы \*\*\*\*.

Что касается церемонии последнего испытания, то Седрик нацелил ее на легендарный титул - Восемь Генералов Демонов.

Так называемые Восемь Генералов Демонов относятся к восьми генералам дьявола. Хотя Великий Герцог Байер номинально командует всеми дьяволами в битве \*\*\*\*, конечно же, остальные восемь Великих Герцогов не будут спокойны, что все их подчиненные будут переданы другому Великому Герцогу. .

Поэтому они, соответственно, послали своих доверенных генералов-демонов командовать своей собственной армией, а затем номинально подчинились приказу Байера.

Согласно легенде, Восемь Генералов Демонов почти никогда не падают, но на самом деле это лишь одноликое бахвальство демонов. Восемь Генералов Демонов падали бесчисленное количество раз в истории, но преемник использовал предыдущий титул, что и вызвало эту иллюзию.

Но неоспоримо, что все эти восемь генералов демонов - генералы демонов, пережившие множество битв.

Но с этими парнями, по крайней мере, гораздо легче иметь дело, чем с легендарным демоном

Байером. Седрик подсчитал, что Ку Чулейну достаточно начать \*\*\*\* битву в истинном смысле, если он хочет завершить церемониал слабой божественной силы.

И этого достаточно, чтобы возглавить армию демонов и убить двух или трех из Восьми Генералов Демонов. Если они действительно смогут уничтожить Восемь Генералов Демонов, тогда они смогут почти напрямую взойти на трон средней силы.

Но для этого дела нужен хороший план, размышляет Седрик, подперев подбородок рукой, но назвать это планом не совсем точно.

Из-за слияния бездны и ада Батора невозможно узнать всю информацию о битве \*\*\*\* через пророчество, даже если Тайджи воскреснет.

Так что это будет подвиг, который можно совершить, только полагаясь на личный талант.

Можно передать тяжелую работу себе, который является алхимиком богов.

Седрик посмотрел на Железного Кулака и спросил: "Ты ведь можешь в любой момент покинуть поле боя и войти в бездну?".

Теккен внезапно понял, что имел в виду Седрик: "Конечно".

На стороне дьявола почти нет военной дисциплины, и даже многие демоны приходили в бездну с лихорадкой на некоторое время, при этом их повышали до Демона Пламени Барлоу и уходили, оставляя после себя \*\*\*\* боевую легенду.

"И я выбрал цель". сказал Железный Кулак. Как реинкарнация, он пережил пять \*\*\*\* битв в бездне. Хотя он не все здесь знает, у него все равно есть тщательно продуманный план, включая позицию повелителя демонов, который ему нравится. .

"Какого?"

"

Бездонный дракон". Железный Кулак сказал, хотя это была немного фальшивая публичная милостыня, но было легче убить повелителя демонов в \*\*\*\* битве, чем вторгнуться на территорию демона, а затем заменить его.

Все демоны и бесы происходят от перерождения души основного материального мира, и они приравниваются к особым просителям.

В аду Батор есть только один бассейн перерождений, и это [Плачущая каменная скала] на втором этаже. Все законные, злые и неверующие души приходят сюда, и после пыток и истощения душевной энергии они перерождаются в низший уровень. Плохой демон.

Вот почему демоны будут держаться \*\*\*\* битвы, ведь это основа всего ада Бато.

Сторона дьявола совсем другая.

Подобно хаотической природе бездонной пропасти, [Пул Реинкарнации Дьявола] может появиться практически везде, но каждый [Пул Реинкарнации Дьявола] - это драгоценный ресурс, которым может овладеть только настоящий повелитель демонов.

Другими словами, только если вы овладели [Пулом Реинкарнации Дьявола], вы заслуживаете

называться настоящим повелителем демонов, потому что это означает, что вы получите часть дара воли бездны, и в то же время вы получите постоянный поток братьев-демонов.

"Дракон Демона Бездны? Почему он появился в битве \*\*\*\*?" спросил Седрик. Дракон Бездны - это особая форма демона. Это дракон, обычно являющийся продуктом трансформации злого дракона путем поглощения силы дьявола. ...

Однако этот вид должен унаследовать недостатки драконов, то есть любить много спать, конечно, это не исключает, что этот бездонный дракон воинственен.

Железный Кулак облизал губы и сказал: "Он почти накопился из древнего дракона в древнего дракона".

Поэтому Седрик кивнул. Когда драконы становились древними драконами, продолжительность их жизни была почти бесконечной, но они все еще жаждали жизненной трансформации.

А чтобы пройти путь от древнего дракона до древнего дракона со способностями, сравнимыми со святыми, требуется нечто большее, чем просто сон.

В сочетании с желанием демонического гена получить повышение, это не что иное, как то, что противник выберет поле боя \*\*\*\*.

Однако убить древнего бездонного дракона в битве на \*\*\*\* не так-то просто~www.wuxiax.com~ Если дело происходит за пределами поля боя \*\*\*\*, у Седрика есть тысяча способов легко убить древнего бездонного дракона. Но на поле боя \*\*\*\* все иначе.

Хотя здесь рады всем карьеристам, желающим обрести власть, здесь почти нет лжебогов или тех, кто хочет закрепить богов, чтобы рискнуть.

В конечном счете, это связано с уникальными правилами кровавой битвы.

Здесь слишком много муравьев, которые действительно могут убить слона.

Прежде всего, это пересечение бездны и ада. Хаотические правила затрудняют применение всех заклинаний. Кроме природной способности крови, здесь почти никто не может творить заклинания.

Седрик взмахнул рукой и перевернул окружающие правила. Эти беспорядочные правила - проекции здешней магической сети, но если вы хотите использовать магическую сеть для наложения заклинаний здесь, то сложность не меньше, чем сплести ее кусок. Новая магическая сеть.

А в условиях хаотических правил и энергии, даже если великие арканисты или легендарные псионы будут накладывать заклинания насильно, будут большие неудачи и даже обратные эффекты.

Считается, что единственные люди, которые могут легко накладывать заклинания здесь, - это богиня магии Мистра и ночная леди Шар.

Конечно, Седрик тоже может это делать, но это насильно проецировать сюда высшую сущность [Ментальной Вселенной], что неизбежно привлечет самое непосредственное внимание, то есть здесь его наиболее часто используемую способность проекции лучше не использовать.

Второе - это божественная сила, где использование божественной силы также является табу.

Не то чтобы божественная сила не могла быть использована, но, как и в случае с [Сердцем как Вселенная] Седрика, сущность и блеск божественной силы привлекут всеобщее внимание на этом поле боя.

Все знают, что означает появление на поле боя \*\*\*\* божественной жизни, которую можно убить.

Это значит, что ты станешь врагом всего мира, и урожая от твоего убийства будет достаточно, чтобы свести с ума всех демонов и бесов.

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2316241>