

"Бесконечное путешествие из Хогвартса" (

Седрик понял, почему судьба направляет его сначала найти Фредди, не только для более детального понимания истории этого года, но и для трех могущественных сил Фредди, Кайна и Кузк.

Противник очень устойчив к божественной силе и стал божественной жизненной сущностью, и атака божественной силой на этого Пелоса будет ослаблена на 90%, а авторитет [Энтропии] и [Силы Источника] - это знаки на дороге восьмого уровня". , Седрик не хотел, чтобы его раскрыли другие истинные боги.

Так что Кайн и Кузк - лучшее оружие против Палоса, тем более церемония [Легендарной крови] на другой стороне еще не закончилась.

Он ввел информацию о Палосе, которую обнаружил с помощью [Ока Истинного Зрения], в умы этих троих.

Призрак Палоса

Фракция: Хаос и Зло

Божественность: 10 пунктов [пар], 10 пунктов [знание]

Род занятий: [жрец] 20-й уровень, [паровой колдун] 10-й уровень, [бог злого тела] 3-й уровень

Атрибуты: Сила 25, Ловкость 18, Интеллект 38, Конституция 30, Харизма 14, Удача 18

Таланты: Божественная природа, жизнь нежити, сила разложения, ?

Профессиональные знания: Структура голема, богохульный язык, легендарная мудрость, легендарное телосложение, ?

Без использования единственного активного навыка [Око истинного зрения] [Видение Господа Бога], даже если Седрик сможет увидеть, информация Палоса будет ограничена.

Однако, информации, которая была раскрыта, было достаточно, чтобы заставить Кайна и Кузку перевести дух. Хотя они никогда не слышали о двух профессиях [Steam Magister] и [God Niebo], Седрик передал ее. В сообщении эти две профессии напрямую связаны с его уровнем [Жрец], что означает, что фантом Палоса достиг 33 уровня высокоуровневой легенды только благодаря своему профессиональному уровню.

Необходимо знать, что лидер восьми листьев, Мор Дункан, также является заклинателем 28-го уровня.

После легенды, каждые три повышения профессионального уровня, будет огромный скачок в силе, и самое главное - это легендарный опыт, возвращенный с легендарного поля.

Но больше всего Седрика беспокоит счастливый атрибут Пелоса. Он обратился и стал жизнью со злой природой. Вполне логично, что его атрибут удачи, которому противна воля мира, должен резко упасть, но сейчас его атрибут удачи по-прежнему составляет 18 пунктов. .

Это может свидетельствовать только об одном. Он не утратил благословение воли мира. Если его тело будет воскрешено, его атрибут удачи может стать еще выше.

Седрик потрогал подбородок и подумал, что это должен быть отзыв, который дала воля мира после того, как другая сторона открыла правила [Магии пара]. Это самое проблемное место.

Для Истинного Бога Судьбы сложность врага всегда зависит от его атрибутов удачи. Пока атрибуты удачи врага достаточно низки, Истинная Судьба **** может убить вас, даже если она сильна.

А теперь атрибуты удачи Пелоса показали, что ему "суждено быть бесконечным".

Итак, Седрик теперь в какой-то степени понимает связь между Нувой и королем Чжоу, но для истинной **** судьбы требуется некоторое время. Интереснее ослаблять и насаждать на врага шаг за шагом, при условии, что ты не избавишься от него.

Седрик, видя беспокойство Кайина, улыбнулся и сказал: "Не волнуйся, его проекция хочет соперничать со мной за контроль над этим храмом. Максимум, на что он сможет выделить десятую часть своей силы, чтобы справиться с ней. Вы, ребята, и..."

Седрик щелкнул пальцами, когда говорил, и поток информации прорвался сквозь ограничения Царства Божьего, взорвав символ **** в подземном мире.

Это знак зла, заключенного в завете богов.

После того как Седрик вступил в контакт с истинными богами, такими как Код, он, естественно, смог научиться у них правилам, установленным этими истинными богами.

Один из них заключается в том, что как только странствующие святые обнаруживают новое зло или ускользающее зло, они имеют право выдать этот **** знак. Истинный ****, увидевший этот знак, должен на время отбросить все предрассудки и совместно бороться со злом, потому что вред, наносимый миру, слишком велик.

Хотя Палос находится в необычном состоянии и не может быть полностью причислен к злу бога, три могущественные божественные силы, ожидающие снаружи, не будут просить **** нотариуса судить, прежде чем вынести ему приговор.

Три могущественные божественные силы, наблюдавшие за реликвией Царства Божьего, впервые обнаружили этот уникальный отпечаток, и выражения их лиц слегка изменились.

Среди них одноглазый орк с горечью сказал карлику, державшему молот, и карлику в золотой мантии: "Я давно говорил, что Царство Пара должно быть полностью уничтожено из-за вашего недопущения. Теперь появится новая корзина. Если это **** Зло сбежит, я расскажу обо всем богам в Пантеоне".

Морадин, бог-гном, и Гаршкин, бог-карлик, посмотрели друг на друга. Хотя они не боятся так называемого "рассказывания", у них действительно нет причин помешать орку **** Геушу сделать это. Если это так, сколько вы получите в итоге? У каждого своя способность.

Царство, полное бурь и разрушений, царство, полное магмы и артефактов, царство, полное золота и драгоценных камней, один за другим падали в пустоту, а три могущественных божественных воплощения святых силой ворвались в руины царства пара~ www.wuxiax.com~ Руины всего царства, как полная военная машина, полностью активизировались, когда три святых понесли силу домена, как метеор.

Раздался огромный рев, и неистово извлекаемая сила домена наконец встревожила хозяйку подземного мира, паучиху **** Королеву Розу.

Эта черная вдова может восседать на троне могущественной божественной силы. Конечно, нельзя полагаться только на веру темных эльфов.

Роуз захватил большую часть жречества [подземного мира]. Это его самое важное священство, поэтому его также почитают как "Королеву подземного мира".

Опираясь на паутину по всему подземному миру, Роуз мгновенно сошел в воплощение святого средней божественности. Его темно-фиолетовые губы слегка скривились, и он сказал трем другим могущественным божественным силам: "Нашел нового бога, согласно договору о союзе храма Ван, я обязан "помочь" вам".

Если бы это было в мирное время, даже если бы это был подземный мир, у него не было бы способа **** добычу, на которую смотрели три могущественные божественные силы, но теперь появилась возможность. Эта добыча - грех, и он, естественно, обязан и имеет право охотиться и делить добычу.

Три могущественные божественные силы фыркнули, но они также знали, что не могут остановить вмешательство Розы.

Орк **** Уггеш сказал: "Если вы хотите помочь, поторопитесь. Ты же не хочешь нового хищника?".

Он открыл рот, чтобы помочь Розе, с одной стороны, потому что они принадлежали к лагерю хаотического зла. После того, как они создали союз, они, естественно, могли сражаться с Морадином и золотом Гал Флэша. С другой стороны, он больше заботился о реальном разрушении, чем о полученной выгоде. Паровая магия ведет за собой цивилизацию.

Поскольку орки в принципе не могут освоить и развить эту цивилизацию из-за этнических ограничений, но если гномы или дварфы получают полный путь, они, возможно, не смогут основать второе паровое королевство.

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2316100>