

Эксклюзивный талант группы приключений сочетается с основателем, как и железный кулак группы приключений [Tekken Heart], он может не только увеличить скрытый атрибут воли, но и преобразовать свой урон ближнего боя в исцеление жизни, хотя 2% Коэффициент преобразования в игре даже не сравним с выездным нарядом, но в реальном мире, не каждая реинкарнация может исцелять навыки. Что касается реинкарнаций ближнего боя, они могут самостоятельно нести талант кровососания. Это отличается от эквивалента основного снаряжения.

□□□□Ковенант□(Золотой общий талант)

□□ Эксклюзивный талант команды приключенцев Ковенанта

□□ Навык первый [Благословение порядка]: В мире, где господствует порядок, атрибут удачи +5.

□□Навык 2 [Золотой знак]: Вы можете временно повысить уровень умений ниже максимального на 30 минут, а время охлаждения - это интервал между заданиями реинкарнации.

□□ Навык 3 [Вечное присутствие]: Смерть - не главное. До тех пор, пока подписавший завет не вернется в небытие, он будет служить возможностью для вашего возвращения.

□□Требования: Проведите церемонию Легенды Седьмого порядка [Завет].

□□ Навык четвертый [Свидетель завета богов]: Столкнувшись с истинным богом, вы получите соответствующую базовую благосклонность, основанную на вашей силе.

□□ Навык 5 [Гордость алхимика бога]: При столкновении с определением требований к снаряжению и изучению навыков, исходя из разницы между вашим рангом и снаряжением, вы можете случайным образом отменить 1~3 предмета.

□□Навык 6 [Дознаватель источника]: Вы можете получить дополнительную информацию из источника мира, а количество полученной информации зависит от вашего обаяния и интеллекта.

□□ "Вау, ты действительно заслуживаешь быть лидером, мне это очень нравится!"

□□ Когда Седрик проверил таланты своей команды приключенцев, Сяо Ай и Ли Чанцин также получили подсказку от главного бога.

□□□□Ковенант□Хотя этот талант не является талантом для бонусов прямого боя, он определенно является талантом развития S-уровня.

□□ Первый талант, позволяющий увеличить значение удачи на 5 пунктов, очень порадовал Сяо Ай. В мире в основном доминирует лагерь порядка, и 5 очков удачи достаточно, чтобы вернуть ее удачу как африканского богохульного священника на средний уровень.

Второй талант следует рассматривать как единственный талант боевого бонуса. Хотя он временный, он может повысить уровень основного навыка. Этого достаточно, чтобы разделить разницу между рождением и смертью. И чем вы сильнее, тем полезнее этот талант. Он относится к сверхсильным талантам поздней стадии, таким как [Алхимия Бога] Седрика.

Третий талант не менее привлекателен для перерождения, чем первые два таланта. При

условии, что вы сможете сохранить голову, он эквивалентен владению основным навыком Лича [Филограмма], а уровень спасения жизни на один уровень выше, чем у [Цельтера]. Это эквивалентно возвращению истинного уровня ****, а для способностей ниже восьмого уровня почти нет возможности вмешательства. Привлекательность реинкарнации для группы приключенцев с собственной монетой воскрешения самоочевидна.

□□ Четвертый талант не очень полезен для реинкарнаций низкого уровня, поскольку существованию ниже истинного **** уровня трудно обнаружить особые характеристики отпечатка завета [covenant].

Пятый талант считается бонусным талантом полубоя, например, очень мощное снаряжение, но у него есть обманчивые требования, например, чистая женщина, тогда вы можете пройти это требование снаряжения через этот талант.

□□ Шестой талант эквивалентен таланту разведчика, но имеет очень большой вес.

□□ Конечно, - Седрик коснулся своего подбородка, - как общий талант золотой группы приключений, он имеет огромную привлекательность даже для истинного бога.

□□ "Группа приключений".

□□ мягко сказал Седрик.

□□ Перед его глазами появилась новая панель данных.

□□ "Ковенантская группа приключений

□□ Приключенческая группа 1-го уровня (3/10)

□□ Станция: Ринг-Сити

□□ Библиотека общественных ресурсов группы приключений: 0

□□ Договор группы приключений 1: Не вора́м запрещено прикасаться к сундукам с сокровищами. "

Седрик открыл группу приключений первого уровня, и в его сознание хлынула новая информация. Группа приключений и реинкарнация имеют одинаковый уровень различия. Разные уровни определяют, сколько членов группы приключений вы можете иметь. Другие преимущества - это все типы ресурсов. Для Седрика сегодня низкоуровневые ресурсы бессмысленны. Напротив, для продвижения групп приключений требуются приключенческие миссии, что замедлит скорость роста Седрика. .

Неудивительно, что многие группы приключенцев не входят вместе в один и тот же мир миссий. Тем, у кого высокий потенциал, следует входить в миссию реинкарнации в одиночку, чтобы получить высокую оценку и извлечь максимальную выгоду. В конце концов, в среднем все станут посредственностями. Ядро "обновленной группы первопроходцев", уровень всей группы приключенцев не упадет.

□□ Седрик кликнул на список друзей, дал чернила, и армия отправила приглашение в группу приключений.

□□ В следующее мгновение чернила и армейские шипы появились в эксклюзивной комнате

Седрика.

□□ Проверив таланты группы приключений, Чернила вздохнул: "Это действительно заслуживает таланта группы приключений золотого уровня, а талант группы приключений бронзового уровня - это совершенно две концепции."

□□ "Глава, как ветеран, у меня есть небольшое предложение". Сяо Ай поднял руку и сказал. "Скажи."

□□ "Глава, ты можешь привлечь ****?"

□□ "Маруко?" В голове Седрика промелькнула фигура витальной девушки: "Она еще не выбрала группу приключений?"

□□ В группе приключений всего пять человек, и Маруко действительно подходит на роль члена его группы.

□□ "Да." Сяо Ай утвердительно кивнула. Седрик должен крепко держать бедро, но с его собственным "новичком", похоже, он не имеет права говорить в этой недавно сформированной группе приключений.

□□ Больше всего магнат доверяет своим последователям, а вторыми являются члены их "безразличной" группы приключений.

□□ Сравните разрыв между ним и Медеей, Кучурином и другими~www.wuxiax.com~ Даже будучи благородным жрецом богохульства, Сяо Ай может использовать к себе только прилагательное "одноразовый".

□□ Возможно, в других приключенческих группах его талант можно использовать как основной член группы для обучения, но перед этим монстроподобным лидером группы... Сяо Ай впервые задумалась, не слишком ли она глупа.

Так как путь таланта не работает, можно пойти только по пути контактов. Воспользовавшись тем, что в группе приключений мало людей, можно заполучить в союзники себе нескольких членов группы приключений, и получить их под началом лидера группы. Право говорить.

□□ Конечно, Седрик очень хорошо знает цель Сяо Ай, но Маруко действительно подходит для того, чтобы присоединиться к его группе приключений. Он отправил Маруко приглашение от группы приключений.

□□ "Группа приключений?" Маруко быстро ответила: "Разве Хэйе уже создала свою собственную группу приключений? Я подумала, что могу сначала создать ее группу приключений, а потом пригласить тебя".

□□ "Маленькая Ай здесь, а **** придут?"

□□ "Хорошо." В следующий момент Маруко появилась в эксклюзивной комнате Седрика.

Интуиция и удача этой девушки действительно ужасают. Седрик вздохнул в своем сердце. Он считает, что с талантом Маруко другие самураи должны были пригласить ее в группу приключений, но только ему одному это удалось. Причина Конечно, дело не в том, что он красив, но Золотой группы приключений достаточно, чтобы вынести суждение о [интуиции] и

удачливости девушки.

□□

□□ Пожалуйста, запомните доменное имя первой публикации книги:. Самое быстрое обновление мобильной версии URL:

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2315744>