

Алекс и остальные, наконец, двинулись к группе, убивая минотавров одного за другим, пока они, наконец, не закончили в течение двух часов. Алекс упал на задницу и немного расслабился.

«Лидер не казался таким могущественным, так как его интеллект был очень низким, и у него не было никакой Божественной Техники, как у предыдущего. Нам просто не повезло встретить такого противника первыми». Алекс пробормотал, глядя на небо.

«Действительно. Тем не менее, у нас есть еще тридцать один Пространственные Врата перед битвой с последним боссом». Фирия кивнула и села рядом с ним.

"Я знаю. Мы должны быть в состоянии завершить это в течение трех месяцев, самое позднее". Алекс кивнул. «Сначала восстановите свою духовную энергию, прежде чем переходить к следующему».

— Я хочу сначала задать вопрос. Фирия колебалась секунду. «Можем ли мы закрыть Пространственные Врата после убийства всех монстров внутри?»

"Хм?" Алекс нахмурил брови и посмотрел вниз, погружившись в глубокие размышления. «Это хорошая идея. Я попробую позже».

«Конечно. Мы можем быть уверены, что не оставим ни одного монстра или нескольких монстров, прокрадывающихся в это место». Фирия кивнула с улыбкой.

«Да. Нам нужно быть очень осторожными, так как нам нужно захватить все Пространственные Врата до того, как откроются последние врата... Теперь, когда я думаю об этом, кажется, что катализатором для открытия Врат являются пятьдесят тысяч монстров внутри. Если мы закроем Пространственные Врата Врата, внутри не прокрадываются монстры, и нам не нужно искать снова и снова».

"Да. Это то, что я имею в виду. Значит, это возможно, верно?"

«Я не знаю. Согласно теории, да. Но мне нужно знать уровень Пространственных Врат, чтобы принудительно закрыть их». Алекс кивнул.

«Хорошо. Я оставляю все тебе». Фирия поднялась с земли и ушла, восстанавливая свою духовную энергию.

То же самое относилось ко всем, поскольку они использовали довольно большое количество Духовной Энергии. Минотавры просто отказывались умирать, поэтому было тяжело. С другой стороны, Алекс полетел к воротам, прежде чем полностью оправился.

Глядя на эти ворота, ему пришла в голову мысль. Он протянул руку и попытался

манипулировать Элементом Пространства изнутри, чтобы проверить, может ли он управлять им или нет. Он сосредоточил все свое существо только на этот момент, и внезапно портал слегка сжался.

«Кажется, я могу закрыть ворота. Хотя будет сложно закрыть даже одни ворота, безопасность стоит затраченных усилий». Затем Алекс полетел обратно и начал восстанавливать потерянную энергию.

Только через три часа группа наконец вышла за Пространственные Врата, и Алекс закрыл ворота. Затем он направился к первому portalу и закрыл его, прежде чем направиться к третьим воротам.

Так и началось путешествие Алекса по победе над всеми пятьюдесятью тысячами космических монстров.

...

Через два месяца и две недели.

"Леоз!" — крикнул Алекс, размахивая мечом, отбивая меч кентавра, чтобы создать единственную возможность для Леоза.

Не теряя ни секунды, Леоз появился перед ним и разделил кентавра надвое.

«Мы вернемся сейчас и закончим это как можно скорее», — приказал Алекс, создавая Пространственные Врата по направлению к остальным, прежде чем убить остальных кентавров.

Он убивал так много видов монстров в этом месте, начиная с движущихся деревьев в качестве третьего типа и заканчивая этим кентавром в качестве последних существ в этом царстве.

Алекс и другие начали привыкать к борьбе с абсурдной силой космических монстров, включая их особые характеристики. Каким-то образом им удалось ускорить процесс на две недели по сравнению с их первоначальным предположением.

К сожалению, лишь некоторым из них удалось выйти на следующий уровень. Алекс вздохнул и открыл статус.

[Анна (Темная)]

Уровень: 73/80 (3-звездный этап боевых святых)

Пример: 456118/640000]

[Леоз (Гром)

Уровень: 76/80 (6-звездочный боевой святой этап)

Пример: 487925/670000]

[Нельсон (Темный)

Уровень: 72/80 (уровень 2-звездного боевого святого)

Пример: 546776/630000]

[Фабио Фаботелли (Огонь)

Уровень: 72/80 (уровень 2-звездного боевого святого)

Опыт: 233446/630000]

[Грег (Земля)

Уровень: 72/80 (уровень 2-звездного боевого святого)

Опыт: 252775/630000]

[Вера Фаботелли (Вода)

Уровень: 72/80 (уровень 2-звездного боевого святого)

Пример: 110021/630000]

[Жанна (Гром)

Уровень: 73/80 (3-звездный этап боевых святых)

Пример: 472423/640000]

[Аня (Свет)]

Уровень: 72/80 (уровень 2-звездного боевого святого)

Опыт: 15467/630000]

[Артур (Свет)]

Уровень: 72/80 (уровень 2-звездного боевого святого)

Опыт: 45547/630000]

[Жан (Вода)]

Уровень: 72/80 (уровень 2-звездного боевого святого)

Опыт: 96554/630000]

Как бы он ни был разочарован результатом, он был очень доволен, когда увидел, что духи достигли, по крайней мере, 2-звездного боевого святого. Ему было легко использовать билеты Gacha.

[Билет Гачи x760]

[Премиум-билет x0]

[Дротик x0]

[Карта Гачи x1]

[Монета Гача x0]

[Гача-молот x0]

[Призывной билет x0]

[Монета призыва x0]

«Ну, это ниже, чем я ожидал, но проблема не в этом. С моими картами опыта я могу поднять

их уровень на единицу. А если я сам растяну, я могу каким-то образом поднять их уровень еще на один и установить их самый низкий уровень на 4. -Звездный боевой святой.Если подумать, если я увеличу уровень Анны и Жанны только на единицу, пока ничего не буду делать с Леозом, я думаю, что смогу выровнять остальных до 4-звездочных боевых святых.

«Несмотря на то, что карты UC EXP дают только десять тысяч EXP, я все еще могу повысить уровень двух человек с моей текущей суммой, не говоря уже о том, что я использую свои текущие билеты Gacha». Алекс задумался на мгновение, прежде чем взглянул на Леоза.

"Мастер?" Леоз в замешательстве склонил голову.

«Леоз... Что ты думаешь, если я не повышу твой уровень и не использую их для других?» — спросил Алекс.

«У меня нет никаких проблем. На самом деле, вы должны это сделать. Наша текущая ситуация не требует от нас наличия боевых святых высокого уровня, поэтому лучше повысить общую силу группы, а не мою». Леоз с улыбкой покачал головой. «Хотя, я хочу, чтобы Мастер накопил несколько карт опыта позже, потому что может понадобится их использовать».

«Ты говоришь о том, когда достигнешь 10-звездного боевого святого?» Алекс нахмурил брови и спросил.

«Да. Я думаю, что нам, возможно, придется использовать карты опыта, чтобы заполнить наши опыты, пока они не достигнут максимума». Леоз кивнул.

«Понятно. Я сэкономлю немного... Теперь, когда я об этом думаю, я снова не получил карты UR EXP». Алекс задумался на мгновение. «Нет, я могу сказать, что в последнее время не получаю Summoning Tickets».

«Должно быть, это связано с увеличением количества предметов. В конце концов, предмет UR сам по себе уже редок, не говоря уже о картах опыта UR. Вам нужно сначала получить Summoning Tickets, прежде чем получить саму карту».

— Я знаю, но все равно плохо. Алекс издал долгий вздох. «В любом случае, я сначала использую свою Гачу и повышу твой уровень».

Леоз кивнул и ушел.

"Система."

[Обработка.]

[Кувшин небесного вина (UC) x1]

[Небесный глиняный кирпич (UC) x1]

...

...

[Пылающее небо копье (R) x1]

После этого система использовала каждую монету призыва и дала Алексу двадцать пять редких карт опыта.

«Система. Повышайте их уровень, пока они не достигнут 4-звездного боевого святого. Достаточно ли карт опыта?» — спросил Алекс.

[Да. Этого достаточно. После этого у вас останется только 1 карта опыта.]

«Конечно. Я не против. Просто сделай это». Алекс кивнул без колебаний.

[Обработка.]

[Полный.]

[Каждый дух теперь достиг 4-звездного боевого святого, кроме Леоза.]

"Спасибо." Хотя он был недоволен тем, что не может убить больше монстров снаружи, достижение 4-звездного боевого святого уже удовлетворило его. По крайней мере, они выполнили свою задачу.

[Вы не собираетесь использовать карты опыта для последней битвы? Я думал, ты собираешься использовать его и убить монстра шквалом атак.]

«Нет. Я рассчитал это. Учитывая, что монстр — всего лишь 3-звездочный боевой святой с силой 5-звездочного, у нас не будет такой большой проблемы, так как наша группа достигла 4-звездочного боевого святого. И мы все еще можем использовать наше истинное духовное тело, делая каждого из них равным этому монстру».

[Я понимаю. Если вы уверены в этом, я думаю, все в порядке. Ведь по статистике вы убили 49 999 монстров в этом мире. Вот почему вам нужно сразиться только с одним последним монстром, и вы завершили свою миссию.]

"Да." Алекс улыбнулся, прежде чем добавить. «Кроме того, если я это сделаю, это будет похоже на смерть и возрождение снова и снова. Мне не нравится, когда у них есть такой опыт, даже если они говорят, что могут его вынести».

[Тогда это хорошо.]

Линь Синчжи улыбнулась за ширмой.

Алекс, с другой стороны, задавался вопросом, произошел ли сдвиг в мире, так как последний монстр должен появиться после убийства всех этих монстров.

Он покачал головой и вздохнул. «Сначала я восстановлю свои силы, прежде чем проверять монстра».

Восстановив всю свою энергию, он и его группа покинули Пространственные Врата, но не нашли ничего, кроме ворот, через которые они только что прошли.

На этот раз Алекс не обратил внимания, осторожно закрыв ворота. Ответ на их вопрос появился, как только Алекс закрыл ворота.

Еще одни ворота появились из ниоткуда, выпустив плотную ауру Элемента Пространства.

«Это... Кто создает такое место с таким огромным количеством Элемента Пространства? Это похоже на сам Космический Мир, и чтобы построить его, они должны быть настолько искусны в Элементе Пространства». Алекс нахмурился, когда нашел Пространственные Врата и проверил их.

Он сглотнул и вошел в Пространственные Врата перед собой, несмотря на то, что чувствовал зловещую энергию изнутри. Остальные последовали за ним, достали оружие и подняли бдительность.

К всеобщему удивлению, внутри не было никаких декораций. Нет, на самом деле декорации были совершенно синими, как Космический Мир. Можно даже сказать, что это точная копия.

Алекс нахмурил брови и задумался. «Я думаю, что этому монстру нравится окружающая среда этого космического мира. Однако ему нужно запечатать себя внутри одних из Пространственных Врат, чтобы дать всем место для жизни. Должно быть, поэтому он решил создать Космический Мир внутри Космического Мира. Хотя это всего лишь иллюзия, это все же лучше, чем ничего.

Когда Алекс подумал об этом, вдруг из ниоткуда появился волк и сердито посмотрел на Алекса. Он заметил космический элемент внутри Алекса, поэтому сосредоточился на Алексе.

Духи тут же рассеялись, а перед ним появился Грег, пытаюсь защитить Алекса. Они ждали его приказа. Алекс глубоко вздохнул и подумал: «Должен ли я предположить, что в данный момент я сражаюсь с Эйлин?»

Алекс медленно подошел к своим друзьям, похлопывая их по спине и оставляя на всех свою космическую метку. Из-за этого действия волк еще не двинулся с места, пытаюсь узнать, что Алекс сделает в этой ситуации.

К счастью, он уже закончил рисовать космическую метку и вернулся в исходное положение. «Кажется, у него есть разум. Учитывая его действия и эти глаза, мне интересно, может ли он использовать каждое боевое искусство, связанное с элементом пространства... Подождите, теперь, когда я внимательно наблюдаю за его телом. Он, кажется, Космический Разрушитель Волк. Это редкий вид, который проигрывает только Космическому Зверю. Сравнение такое же, как Фениксы и Шерри. Один эксперт, а другой мастер. Это будет тяжело».

Алекс также нашел внутри своего тела розовый шарик. Он не знал, что это за шар, но видел огромное количество Космической Энергии. Оглянувшись во дворце Зваки, он понял, что этот шар был наследием того Космического Бога.

«Остерегайтесь его трюка», — предупредил всех Алекс, прежде чем вытащить оружие. «Я разберусь со всеми его космическими техниками, но думаю, что могу пропустить некоторые из них. Вот почему вам всем нужно готовиться к худшему».

"Понял." Группа кивнула, выпустив свою духовную энергию.

Волк завыл так громко, как только мог, прежде чем броситься на них, но на этот раз прямо перед ним появились Пространственные Врата, проглотившие его как дыру... или так он думал.

Еще одни Пространственные Врата появились позади Алекса, когда волк вышел изнутри, напав на Алекса сзади.

"!!!"

<http://tl.rulate.ru/book/48365/2003251>